ГИПЕРПРОСТРАНСТВО - ФЛОТ ГИЛЬДИИ ЗАТМЕНИЯ - МК.1

Апофис сидел в комнате капитана и читал книгу по стратегии наземного боя, когда получил сообщение от Лотос, в котором ему предлагалось заглянуть на форумы "Гор".

Видимо, в это время происходило какое-то важное событие!

Находясь в гиперпространстве, все коммуникационные и информационные сети внутри игры были нарушены, поэтому Апофис мог получить доступ только к форуму, чтобы узнать новости об этом событии.

Он быстро просмотрел несколько тем, оставив комментарии и подписавшись на них, чтобы вернуться к ним позже.

Игроки совершили несколько атак на крупные планеты Федерации, и это была настоящая кровавая баня.

Видео и фотографии заполнили форумы, показывая сцены разрушенных зданий, трупов и луж крови.

Все это напомнило Апофису его первую неделю на Эре, и он подумал о том, что игроки и вправду не научились на своих предыдущих ошибках.

А теперь те, кто не научился, вместо этого получили доступ к силе Вознесения и даже к космическим кораблям.

Но вдруг Апофис увидел еще более тревожную новость, которая наполнила его тревогой и яростью! Флот игроков напал на планету Эра, что привело к массовому восстанию против размещенного там федерального гарнизона, сильно ослабленного войной против Империи Орков!

Планета снова была готова погрузиться в анархию. Как и в последние дни Республики Тио, каждая гильдия имела свою территорию и правила по своим законам.

Это было критически важно для Апофиса и Затмения.

Весь свой доход от Эры гильдия получала за счет 20-процентного налога на планетарные товары и услуги. Если бы администрация Федерации была изгнана из Эры, то казна гильдии лишилась бы всего потока доходов!

Апофис сразу же связался с Лотос и другими основателями через связь ближнего действия, которая все еще работала, так как все они находились в гиперпространстве.

-Я полагаю, все знают о событиях, происходящих прямо сейчас?

Лотос ответила:

-Я пыталась получить как можно больше информации. Насколько нам известно, преступниками являются игроки из трех Супергильдий: Империя Реватион, Повелители войны и Токсичные. Они уничтожили большую часть оставшихся сил Федерации. Это привело к всеобщему восстанию игроков.

Уайт прервала его:

-Зачем делать это сейчас? Супергильдии очень хорошо знают, что у Федерации все еще есть средства, чтобы сокрушить нас! Кроме того, они никогда не позволят Эре ускользнуть из их рук!

Халк добавил:

-Я согласен с тобой, Уайт! Более того, волна террористических атак заставит Федерацию принять решительные меры против игроков в целом. Это катастрофа для невинных игроков, которые все еще фармят в пространстве Федерации. Я уже вижу, как цена ГМ падает!

Апофис ответил:

-Я думаю, что все это часть плана Коалиции. Они хотят заставить игроков Федерации присоединиться к Оркам или Коалиции. То есть полностью противостоять Федерации. Так что мы должны решить, что делать сейчас, защищать Эру, нашу территорию, или мы продолжим лететь к Кроносу I?

Лотос заговорил.

-Думаю, нам нужно направиться на Эру. Как говорит Уайт, хаос на Эре будет ограничен, ибо Федерация укрепит свой гарнизон. Однако нам нужно подтвердить свое присутствие на Эре! В противном случае мы можем навсегда потерять контроль над планетой.

Шоколадка добавила:

-Я согласна с тобой, Лотос. Помощь Федерации на Кроносе I - наименьшая из наших проблем сейчас.

Апофис сказал:

-Я тоже с тобой согласен. Эра - наш приоритет. Лотос, как только мы приземлимся, ты примешь на себя командование силами Федерации, а также всем Затмением. Воспользуйся всем этим хаосом, чтобы начать массовую вербовку. Политический хаос Федерации таков, что нам будет трудно предвидеть, что принесет будущее. Однако я по-прежнему являюсь командующим силами Вечных в Федерации, и я не могу бросить их в такое критическое время. В противном случае это будет воспринято всеми игроками как заговор против Федерации. Игроки должны принести Победу Федерации на Кроносе I, или пространство Федерации будет закрыто для нас навсегда.

http://tl.rulate.ru/book/78694/2697996