Апофис получил уведомление, когда ехал в своем летающем лимузине в космопорт.

Уведомление о квесте: таймер вашего квеста "Массовый призыв" истек. Вы успешно завербовали 23 356 089 игроков в армию Федерации.

Уведомление о квесте: ваша окончательная оценка за квест "Массовый призыв - "S-". Вы заработали следующие награды: Звание Полковника в армии Федерации + 2 356 608 ГМ + 1 очко Галактической Репутации.

Это были хорошие награды. На самом деле очко Галактической Репутации стоило больше, чем все остальное вместе взятое. Галактическая репутация была необходима для личного развития игрока, а также его гильдии. Это было как паспорт, свидетельствующий о респектабельности и власти. Кроме того, многие бонусы и награды, выдаваемые игрокам, зависели от их репутации.

Апофис теперь был более уверен в себе после встречи с Ральфотом. Как полковник армии Федерации, он теперь мог легко возглавить целый батальон, не полагаясь на других. После нескольких секунд раздумья Апофис отправил сообщение Ральфоту, чтобы сообщить ему о количестве Вечных в армии Федерации, чтобы оказать на него немного больше давления!

Наконец, летающий лимузин прибыл на космодром 74, где хранилось много кораблей.

Это была красивая сцена! Перед Апофисом стояло пять космических кораблей, а также пятьдесят игроков, стоящих по стойке смирно. Это была первая волна рекрутов, которых набрала гильдия "Затмение".

Апофис вышел из своего лимузина. Присутствовали все, кроме Джека Потрошителя, который вернулся на Эру, чтобы заработать опыт. Атмосфера была тяжелой, так как новобранцы были напряжены перед сильным присутствием Апофиса!

Их лидер был теперь почти так же известен, как и другие звезды MMORPG до "Гор", и его испорченная внешность Зетарка наводила ужас на новобранцев, которые никогда не видели такой эволюции у других игроков.

Но, несмотря на небольшое количество игроков, гильдия "Затмение" уже была, без сомнения, сравнима по количеству кораблей с первоклассной гильдией, и игроки это знали!

Апофис не сказал ни слова, а только осмотрел игроков. Казалось, они завербовали отличных игроков! Каждый из рекрутов был выше 20 уровня и имел С ранг или выше!

То есть все они были элитными игроками, стремившимися стать профессионалами. Это было именно то, что искали Апофис и Лотос.

Апофис также заметил некоторых великих игроков из своей прошлой жизни. Он увидел

Джирайю, Хантера, Тридога и Воина! Они были бы очень полезны в предстоящих подземельях.

Просканировав пятьдесят новобранцев, Апофис произнес речь.

-Добро пожаловать, товарищи! Сегодня для вас великий день. Целью нашей гильдии является подготовка будущих лидеров гильдии "Затмение", поэтому я рассчитываю на то, что вы приложите все усилия на поле боя! Эта война определит будущее нашей гильдии, и, поэтому "ваше" будущее. Я рассчитываю на ваше неизменное участие и вашу абсолютную преданность! Слава Затмению!

Пятерым капитанам теперь предстояло выбрать себе команду из рекрутов. Это была деликатная миссия, так как каждый капитан будет нести ответственность за всех, кого он выберет. Они по очереди выбирали, пока каждый капитан не выбрал десять членов экипажа. Апофис позаботился о том, чтобы Джирайя и Тридог оказались в его собственной команде.

Каждая команда взяла название своего корабля. Апофис вел МК.1, Лотос МК.2, Уайт МК.3, Халк МК.4 и Шоколадка МК.5.

Как только команды были определены, они отправились в путь!

Апофис отправил Антанрии сообщение о том, что он присоединяется к битве на Кроносе I и что ей лучше оставаться на Терре, пока конфликт не закончится. Ведь даже Апофис не знал, какой хаос принесет война!

Реакторы пяти корветов загорелись одновременно, и крошечный флот взмыл в небо Терры. Оказавшись в атмосфере планеты, они перешли в гиперпространство и полетели к своей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2697122>