ПАРИЖ - НЕСКОЛЬКО ЧАСОВ ПОСЛЕ БИТВЫ ПРИ КРОНОСЕ I

В Париже проходила пресс-конференция, которая войдет в историю.

На экране были три суперзвезды MMO:

Акико Хироки, она же "Марио", из Супергильдии "Токсичные".

Энцо Романо, он же "Цезарь", из Супергильдии "Имерия Реватион".

Уильям Уок, также известный как "Люцифер", из Супергильдии "Повелители войны".

Эти трое собрались вместе, чтобы объявить об историческом союзе между своими гильдиями, союзе с целью захвата системы Кронос.

Ни за Федерацию, ни за Империю Орков, ни за какую-либо фракцию NPC!

Нет, эти трое призвали всех игроков присоединиться к Великой Коалиции и помочь создать национальное государство для самих Вечных!

Эта пресс-конференция собрала рекордную аудиторию в один миллиард зрителей, объявление такого масштаба, что некоторые в СМИ предположили, что это событие было столь же значимым, как объявление войны между двумя реальными странами.

Это было поистине поразительно, что три супергильдии объединили свои силы, не говоря уже о том, что многие меньшие гильдии согласились их поддержать. После многих лет корпораций, которые управляли этими Супергильдиями в разных MMORPG, враждовали друг с другом и подрывали друг друга, никто не ожидал, что они объединятся вот так!

Вместе было подсчитано, что в Великой Коалиции уже более миллиона игроков, а также десятки кораблей. Кроме того, было предсказано, что к Коалиции присоединятся еще миллионы игроков, как соло, так и из различных более мелких гильдиях.

Новости о битве при Кроносе I и реакции игроков на нее заполонили новости. Люди говорили об этом день и ночь, и многие в СМИ утверждали, что ту или иную сторону нужно поддерживать.

Выбор стороны стал так же важен с культурной точки зрения, как и выбор политической партии, что еще больше повысило популярность "Гор"! Это уже была самая популярная MMORPG всех времен, но казалось, что на самом деле нет потолка для ее ажиотажа! Игрой начали серьезно интересоваться даже те, кто не играл в видеоигры.

***

В игре Апофиса так засыпали сообщениями, что он решил их просто игнорировать.

Так как он считался сильнейшим игроком в "Гор", его выбор стороны считался одним из самых важных событий в истории MMORPG.

В ответ на все события, последовавшие за битвой при Кроносе I, Апофис провел собрание гильдии - первое с момента создания "Затмения" - в своем номере в отеле на Терре.

Там были все, включая Лорана, под ником "Джек-Потрошитель". Хотя он все еще был только 1-го уровня, Апофис одолжил ему немного денег, чтобы он заплатил за поездку из Эры и помог ему начать играть.

Апофис взял слово и начал собрание.

-Спасибо всем, что пришли так быстро. У нас есть две темы для обсуждения. Первая - это будущее Затмения! Как видите, с момента создания гильдия толком не развивалась. Мы не завербовали никого, кроме Джека-Потрошителя. За исключением склада гильдии, в которой лежит 3 560 000 ГМ, благодаря моим налогам в качестве планетарного губернатора Эры, мы ничего не вложили в более эффективное функционирование гильдии.

-Это моя вина, из-за того, насколько я был занят в последнее время. К сожалению, я не думаю, что в ближайшее время стану менее занятым. Поэтому я рекомендую Лотос занять мое место в качестве лидера гильдии. Она' все свое время посвятит развитию гильдии, а я останусь внешним образом и по-прежнему буду исполнять обязанности директора. Что вы все думаете?

Лотос была в восторге! Хотя Апофис говорил об этом несколько раз, увидеть, как это сбылось, было невероятно! Тем более, что у гильдии было довольно много средств, которые только и ждали, чтобы их вложили в развитие гильдии.

Халк ответил саркастическим тоном.

-Как бы я ни любил маленькие гильдии, чем больше игра растет, тем больше рабочей силы нам нужно для наших амбиций. Посмотрите, что супергильдии делают на Кроносе I! Вместе мы самая сильная команда в игре, но только представьте, чтобы мы смогли сделать с нашей собственной армией! Однажды у "Затмения" и вправду может появиться своя собственная армия и солнечная система.

Уайт в поддразнивающем настроении с энтузиазмом сказал:

-Наконец-то девушка у власти! Она возвысит нашу гильдию!

Только Шоколадка казалась сдержанной.

-На самом деле мне нравится наша маленькая гильдия из пяти человек. Но я доверяю тебе, Апофис. Если ты считаешь, что нам нужно развиваться дальше, я одобряю эту стратегию.

Джек Потрошитель, хоть и новичок, тоже высказался.

-Ну, я только что присоединился к вам, а Александр мой друг, так что у меня не совсем беспристрастное мнение... Но я точно не собираюсь отказываться от таких сильных спутников, как вы! Чем больше, тем лучше, верно? ? И было бы неплохо, если бы кто-то из Эры поделился с нами своим опытом!

Апофис решительно кивнул.

-Ну что ж, решено!

Апофис открыл меню гильдии...

Уведомление: Игрок "Лотос" стала лидером вашей гильдии "Затмение".

Первым действием Лотос было создание особого членского ранга, который она назвала "Верховный лидер" с теми же привилегиями, что и у лидера. Затем она дала этот ранг Апофису. Также она создала ранг "Основатели" с расширенными привилегиями и назначила на него остальных четырех членов гильдии.

Уайт весело рассмеялась.

-Новый лидер гильдии за одну минуту уже сделал больше, чем вы за три с половиной месяца, Верховный лидер!

Апофис воспринял шутку с улыбкой. В конце концов, он никогда не был силен в управленческих навыках, так как они его никогда не интересовали. Он хотел сохранить и свою свободу, и право принимать решения в гильдии, так что это решение имело смысл.

Он сохранит свою власть, но не будет вынужден управлять каждой деталью "Затмения". Это сделали сами Супергильдии. У звездных игроков не было времени быть администраторами, потому что их рост в самой игре заставлял людей восхищаться ими. Хотя у них был авторитет, они были скорее символами своих гильдий, чем настоящими лидерами.

Апофис снова заговорил.

-Теперь давайте поговорим о сложившейся ситуации. Какую сторону мы выберем в войне?

http://tl.rulate.ru/book/78694/2697110