Когда Александр открыл глаза в игровой капсуле, он заметил, что в реальном мире было 4 часа утра.

Он не спешил, вставая с постели и приспосабливаясь к несколько иным ощущениям не смоделированной реальности. Пока он ждал восхода солнца, он подключился к форумам Гора.

Как он и подозревал, его почтовый ящик был забит более чем 15 000 непрочитанных личных сообщений.

Почти все было бессмысленно… тролли, оскорбления и всевозможные предложения, включая множество заявок на вступление в его гильдию, Затмение.

Конечно, Александр уже даже не руководил гильдией. Это все зависело от Лотос, теперь, когда она была лидером гильдии.

Александр воспользовался свободным временем, чтобы продать ГМ. Соотношение ГМ/доллар значительно улучшилось после событий Эры, и сегодня он мог получить 2,89 доллара за каждую проданную ГМ! Совсем неплохо.

Александр продал 5 000 000 ГМ и быстро получил взамен 14 450 000 долларов.

Какая невероятная цифра! Этого хватило бы даже на то, чтобы поселить его семью в 16-м округе Парижа, буржуазном районе, к которому стремились все. Понимая это, он просмотрел варианты, которые агентство недвижимости прислало ему на днях, исходя из его заявленных требований.

Конечно, цены на каждое здание были совершенно безумными… но ведь именно столько приходилось платить за первоклассные услуги и удобства! В 16-м округе были лучшие полицейские, пожарные, больницы, школы и даже специальные очистные сооружения для смягчения последствий загрязнения.

Даже в пределах 16-го округа было немало привлекательных вариантов. К тому времени, когда Александр закончил просматривать все списки недвижимости, было 6 утра. Он вернулся на форум и опубликовал тему о своем квесте "Массовая воинская повинность", призывая игроков вступать в армию Федерации и уточняя, что все игроки пострадают, если квота не будет выполнена. Он надеялся, что многие игроки с жадностью воспользуются любым предложенным им вариантом, надеясь воспользоваться его рекомендацией, как если бы это была внутренняя сделка с акциями.

Конечно, даже этой меры не хватило бы, чтобы набрать нужные ему 10 000 000 игроков, но это было бы началом. Надеюсь, в ближайшем будущем он найдет еще несколько возможностей, чтобы убедить игроков присоединиться. Тот факт, что Федерация имела доступ к оружию и доспехам, которые были намного более продвинутыми, чем снаряжение на Эре, конечно же, привлекло внимание многих одиночных игроков. Затем, после публикации этой темы,

Александр просмотрел другие самые горячие темы форума.

Конечно, многие обсуждали возможность войны между Федерацией и Империей Орков. В конце концов, 99% игроков находились в пространстве Федерации и явно переживали о том, не повлияет ли война на их игровой процесс.

Армагеддон в Эре был еще свеж в памяти всех, и немногие игроки с нетерпением ждали другого события, которое могло бы полностью остановить их игровые усилия. Тем не менее, многие другие были взволнованы перспективой войны. Для них способность Гор так сильно меняться изо дня в день была самой захватывающей частью игры.

Тем не менее, Александр знал, что надвигающаяся галактическая война не так серьезна, как кажется. Войны такого масштаба были очень дорогими для стран, находящихся на третьем технологическом этапе, потому что корабли имели непомерные затраты на производство.

В его первой жизни большинство войн были короткими делами, которые разрешались после одного или двух сражений. После этого все участвующие нации, как правило, не хотели тратить больше ресурсов, что могло сделать их беспомощными перед врагами, ожидающими нападения! Было хорошо известно, что большинство наций предпочли бы потерять небольшую территорию, а не флот, поэтому пограничные стычки часто проходили без происшествий, пока победитель не слишком сильно использовал свое преимущество.

Чаще всего честь командиру флота приносила способность сохранить свои корабли и отступить без потерь, а не способность уничтожить врага в бою.

Зная все это, Александр просто игнорировал большинство тем, касающихся войны. Было очень вероятно, что обе стороны вступят в стычку или две, а затем заключат мир. Вместо этого его внимание привлекла другая тема: обсуждение главных наград в Гор.

---

| Список 10 лучших наград

---

|1| Апофис (Затмение): 115 000 000 ГМ

|2| Люцифер (Повелители Войны): 76 000 000 ГМ

|3| Цезарь (Империя Реватион): 69 000 000 ГМ

|4| Зевс (Спартанец): 47 000 000 ГМ

|5| Джокер (БлэкДжек): 44 000 000 ГМ

|6| Марио (Токсик): 40 000 000 ГМ

|7| Артас (Бич): 34 000 000 ГМ

|8| Зельда (Хайрул): 29 000 000 ГМ

|9| Пожиратель (/): 27 000 000 ГМ

|10| Скорпион (Повелители Войны): 10 000 000 ГМ

Неудивительно, что первые восемь мест были заняты 7 богами… и, конечно же, Апофисом.

Однако место Скорпиона на доске было очень интересным! В прежней жизни Александра Скорпион обнаружил в руинах уникальный квест, который забрал Апофис.

Однако в этой новой жизни Скорпион стал десятым самым печально известным игроком в игре! Казалось, что украденный у него Апофисом шанс, дал ему необходимый импульс, чтобы проползти наверх!

Но больше всего Александра заинтриговала Пожиратель на девятом месте. Мало того, что Александр не узнал игрока, так он был единственным из всего списка, у кого не было гильдии. Он стал девятым самым печально известным игроком в игре - что почти наверняка означало, что он был девятым лучшим игроком в игре - без посторонней помощи!

Прежде чем он смог потратить какое-либо время на изучение этого загадочного игрока, Александр получил голографическое сообщение от Лорана, друга, который одолжил ему шлем виртуальной реальности.

-Ответь мне! Хватит притворяться мертвецом и верни мне мой шлем! Надуюсь ты его не сломал!

Александра охватило смущение! Да, он полагал, что период экзаменов уже закончился, и его другу не терпится прыгнуть в VRMMORPG, о которой все постоянно говорили! Он быстро отправил ответ.

-Прости, чувак, я играл! Увидимся сегодня днем в кафе Сен-Мишель в секторе 5.

Александр уже собирался узнать что-нибудь о Пожирателе, но тут снизу донесся слабый звук будильника его родителей. Он встал и радостно спустился вниз, чтобы встретить их.

http://tl.rulate.ru/book/78694/2691897