Увидев окружающих их врагов, группа Апофиса была в шоке! …Не говоря уже об истощении после прохождения Подземелья.

Но их чувства не имели особого значения. Ничто не могло изменить того факта, что перед ними стояла небольшая армия, готовая нанести удар.

Большинство игроков из Хайрула были 14 или 15 уровня, экипированы редким и эпическим военным снаряжением в стиле Федерации. Независимо от того, смотрели ли вы на их навыки или снаряжение, это были элитные игроки на вершине игры!

Воин 15-го уровня по имени Ганон подошел к их группе, удивленный демонической внешностью Апофиса. Но, ослепленный своим высокомерием из-за численного превосходства игроков Хайрула, Ганон высокомерно встал перед Апофисом и сказал:

-Здравствуйте, мистер Апофис! Я Ганон, лейтенант гильдии Хайрул. Моя гильдия приказала мне схватить вас! Пожалуйста, следуйте за нами, не сопротивляясь.

Все собравшиеся игроки знали последствия смерти в PvP - потеря целого уровня, а также ГМ и предмета снаряжения. Теперь, когда они так далеко продвинулись в игре, повысить один уровень было крайне сложно!

Таким образом, думали все игроки Хайрула, их огромное количество наверняка запугает такую жалкую маленькую гильдию и заставит их подчиниться.

Апофис не стал отвечать.

Он материализовал трехметровый меч черного пламени и воткнул его в туловище Ганона, испепелив его на месте.

Менее чем через секунду все, что осталось, - это эпический предмет, который упал на землю там, где когда-то стоял Ганон.

Вся армия Хайрула была удивлена! Каждый из них был очарован впечатляющей и молниеносной атакой… несмотря на это, Апофис был врагом, а Хайрул все еще имел численное преимущество!

Обе стороны быстро заняли боевое строение, вызывая питомцев и готовя Навыки.

Апофис проигнорировал свою группу и просто расправил свои темные крылья, прыгнув в небо на десятки метров! Он протянул руки, и появилась сотня черных огненных шаров, которые сыпались на поле битвы, как падающие звезды.

Половина игроков Хайрула умерла в одно мгновение, но Апофис еще не закончил! Он пикировал и развязывал дикие атаки своим трехметровым огненным мечом, уничтожая врагов и полностью подчиняя их своей грубой силе и агрессии.

Несколько мгновений, пока они оставались в живых, элитные игроки Хайрула могли думать только о том, что Апофис больше походил на демонического босса Подземелья, чем на простого игрока.

Остальные игроки Хайрула были полностью дезорганизованы, паникуя, видя, как их лидеры и целители умирают вокруг них. Их ужас на самом деле поддерживал многих из них в живых, так как они убегали в разных направлениях и таким образом уклонялись от некоторых AoE атак Апофиса, нацеленных на их союзников.

Конечно, Апофис был не единственной ужасающей опасностью. Все остальные члены Затмения были намного сильнее, чем нападающие на них игроки, используя уникальные навыки, которых никто никогда раньше не видел, они почти без усилий убивая игроков Хайрула, несмотря на то, что они были истощены после прохождения Подземелья на уровне сложности Железный Человек!

Для Затмения, которые только что пережили невероятные трудности и крайнюю тревогу, несколько сотен игроков 15-го уровня были ничем. Они были на десять уровней выше - за исключением Апофиса, который был еще сильнее, - и никто из игроков Хайрула не был так страшен, как орда наг.

Итак, когда их лидеры умерли и они отчаянно попытались перегруппироваться, оставшиеся члены Хайрула отступили.

Но как только игроки "Затмения" подумали, что получат передышку, пять корветов с эмблемой гильдии Хайрул пролетели над ними и обстреляли их противопехотными ракетами!

Даже игроки 25-го уровня просто не могли конкурировать с арсеналами космических кораблей.

Кроме Апофиса.

Он активировал "Сусано", защищая своих союзников. Ему удалось перехватить весь рой ракет, но сила взрывов была настолько велика, что только новых запасов Энергии Апофиса хватило, чтобы укрепить "Сусано" достаточно, чтобы защитить его!

Корветы сделали еще один пролет по небу, послав еще один ракетный залп. Апофис снова защищался, но "Сусано" окончательно сломилось. Апофис упал на землю. Он попытался подняться, но потом упал на одно колено, тяжело раненный.

Но как только корветы развернулись для последнего бомбардировочного захода, Мк.1 на большой скорости ворвался в атмосферу и обрушил свое оружие на один корвет!

Остальные четыре корабля Хайрула разлетелись в разные стороны, прервав свои атаки, чтобы вступить в воздушный бой с МК.1.

Все снова казалось безнадежным. Но Мк.1 был не один! Вслед за ним появились еще три корвета, на каждом из которых были военные знаки отличия Федерации. Военные прибыли сюда, чтобы поддержать своих агентов в сражении!

Битва завершилась быстро, так как игроки Хайрула все еще учились маневрировать своими кораблями в атмосферном полете. Одно дело летать по прямой и использовать компьютер для запуска ракет по прицелу, но совсем другое дело вести воздушный бой против опытных пилотов Федерации!

Корветы Федерации были настолько доминирующими, что корабли Хайрула отступили в космос, и на этом битва закончилась.

МК.1 приземлился рядом с Апофисом и другими членами "Затмения", его выхлопные газы рассыпались по воздуху облаками горячего песка. Полковник Ральфот и Антанрия вышли из корабля и пошли по выжженному и окровавленному песку, чтобы предстать перед Апофисом.

Апофис уважительно пожал руку полковнику Ральфоту и сказал:

-Спасибо за оперативность, полковник! Ваша миссия выполнена успешно.

На станции Ящеролюдей, Апофис понял, что в конце концов они, наверное, догонят МК.1. Из-за этого, он попросил полковника Ральфота попросить подкрепление, как только они войдут в подземелье. Как оказалось, это было мудрое решение.

Полковник ответил:

-Эти люди - спецназ, так как было бы невозможно ввести обычные войска в нефедеративное пространство в такой короткий срок. Это специальная услуга от Гранд-адмирала. И он официально вызывает нас. - Его голос звучал слегка извиняющимся.

Что ж, если Апофис собирался быть в долгу перед таким расчетливым человеком, как Азероф, он полагал, что будет лучше сразу же со всем разобраться. Гораздо лучше, чем быть все время в долгу, пока Азероф не воспользовался этой услугой как неприятным сюрпризом!

В то время как другие игроки собирали предметы, которые нападавшие игроки Хайрула уронили после своей смерти, Апофис повернулся к Антанрии и нежно обнял ее.

Это удивило Антанрию, так как Апофис до сих пор не был особенно нежным! А сейчас он выглядел как ужасный демон, а не как Зетарк, как она!

Однако ни Ральфот, ни Антанрия не были сильно встревожены его новой внешностью. Они понимали, что Вечные были странными, инопланетными существами с врожденными силами Вознесения. В конце концов, тот факт, что они могли время от времени менять свою внешность, был не намного страннее, чем то, как Апофис мог призвать "Сусано".

Однако, когда Антанрия обняла Апофиса, она почувствовала странное ощущение, дрожащее глубоко в ее голове. Она как будто слышала темную, стремительную воду с другой стороны стены, твердую, как алмаз…

Антанрия вздрогнула от страха - а потом ощущение почти совсем исчезло, хотя она чувствовала, что со всех сторон ее окружает еще какая-то темная непроходимая стена.

Но она глубоко вздохнула и отогнала это чувство. Конечно, события их приключения вызывали ее умственное напряжение. Ей просто нужно отдохнуть, и тогда она будет в порядке.

Однако она никому об этом не говорила.

Со своей стороны, Апофис не обратил внимания на неприятную реакцию Антанрии. Его мысли были только о его трудностях во время Подземелья. Он был вынужден пожертвовать своей человечностью, чтобы вернуться целым и невредимым.

Он проживет свою жизнь в полной мере, даже если это будет означать принятие тьмы.

http://tl.rulate.ru/book/78694/2688257