

Молодой известный журналист подготовил прямую трансляцию Осада Тио как на YouTube, так и на своем сайте.

У него уже было более десяти миллионов зрителей в чате, ожидающих начала трансляции, что с огромным отрывом побило его прежний рекорд. Наконец пришло время, и он начал стрим.

-Эй! - сказал он смелым, энергичным голосом. Это была ключевая фраза, которую он всегда использовал для запуска своих стримов. - Это Рафаэль Баке, она же "Про-Стример". Я в прямом эфире из осадного лагеря за пределами Тио, столицы планеты Эра, во всеми любимой игре Гор.

-Все самые могущественные гильдии в игре собрались, чтобы разграбить самый большой город на планете! Это одно из крупнейших событий, когда-либо организованных в видеоиграх. На призыв уже откликнулись более пятидесяти миллионов игроков! Лидеры больших гильдий также ведут это событие, но они до сих пор не определились с единым планом своего штурма!

-Конечно, в Гор обычные для ММО элементы песочницы доведены до крайности. Поэтому никто не может по-настоящему предсказать, что произойдет после того, как игроки победят главную фракцию этой планеты! Это был Про-Стример, сообщающий вам новости с фронта. Не забудьте поставить лайк, поделиться и подписаться на канал!

\*\*\*

В самой большой палатке осадного лагеря собрались самые важные игроки Гор, чтобы обсудить стратегию атаки. В отличие от других VRMMORPG, гильдии, несмотря на их естественное соперничество, имели тенденцию к сотрудничеству, чтобы увеличить свою взаимную выгоду.

Это было особенно актуально сейчас, когда Супергильдии представляли финансовые интересы в реальном мире. В конце концов, большинство из них были поддержаны тысячами акционеров как полноценные корпорации. Главной целью Супергильдий было не только стать самой могущественной и престижной, но и заработать денег для своих акционеров!

Лучшие Гильдии и Супергильдий предлагали своим игрокам контракты с зарплатой и обязательствами, поэтому их игрокам было о чем думать, кроме собственной славы и власти. Это было соображением, о котором членам гильдии низкого уровня не нужно было много думать, но оно стало жизненно важным для тех, кто поднялся по служебной лестнице и стал офицером.

В огромной командной палатке за центральным столом сидели официальные представители различных гильдий.

Были, конечно, будущие 7 богов Гор: Артас, Цезарь, Джокер, Люцифер, Марио, Зельда и Зевс.

Эти игроки уже были легендами в мире видеоигр, в основном из-за их прежнего успеха в World of Warcraft II. Однако в будущем им суждено было стать еще более известными. За всем, что они говорили, следили бесчисленные люди, как будто они были политиками. И, как известно каждому игроку в ММО, их легендарное соперничество характеризовало их даже больше, чем их мастерство!

Все эти игроки ненавидели друг друга на интуитивном уровне и никогда не упускали возможности получить власть друг над другом, а иногда даже просто возможность причинить им некоторый вред.

А так как все они часто играли в одни и те же VRMMORPG, возможностей для такого подрывного поведения было предостаточно.

Тем не менее, каждый из них инстинктивно понимал полную разницу между их старыми играми и Гор. Все они знали, что тот, кто освоит Гор, станет настоящей легендой в мире видеоигр, а остальные останутся лишь сносками на страницах истории.

Понимая это, все за этим центральным столом пытались оказать влияние, чтобы гарантировать, что будет выбрана их собственная стратегия. Конечно, технически многие обычные члены гильдии могли сказать свое слово, но их голоса были совершенно бессмысленны по сравнению с мнением настоящих легенд!

Среди всех известных игроков в палатке Люцифер был самым агрессивным в своих предложениях.

-Мы должны использовать всех игроков ниже 5 уровня в качестве пушечного мяса, - сказал он холодным расчетливым голосом. - Это позволит второй, более полезной волне нанести смертельный удар.

Зевс, мужчина намного старше с длинной развевающейся бородой, ответил после короткой паузы. Хотя он был так же амбициозен, как и все остальные, он, как правило, продумывал свои стратегии более тщательно, чем его младшие сверстники.

-Я думаю, что это слишком, слишком рискованно! - наконец сказал Зевс. Он звучал очень самоуверенно, как будто его совсем не беспокоило, что люди могут подумать, что он слабый трус из-за такого оборонительного мнения. - Укрепления NPC очень устойчивы к такого рода стратегии. Многие небольшие гильдии уже пытались прорваться через них. Каждая из них была отброшена без труда. Вместо этого мы должны прорывать их оборону с осторожным истощением!

Зельда прервала его, ее голос был гораздо более поспешным, чем голос Зевса или Люцифера.

-А почему бы просто не осадить их? - спросила она. - NPC в этой игре должны быть, как и настоящие люди. Просто подождите, пока горожане умрут от голода. Тогда мы пожнем плоды

без боя!

Цезарь, который тоже присутствовал, злился все больше и больше на все эти бесполезные пререкания. Хотя он больше уважал точку зрения Зевса, чем многих других присутствующих, вся встреча оказалась такой же пустой тратой времени, как он и ожидал, - больше похожей на деловую встречу, чем на что-либо другое.

Цезарь был на грани того, чтобы пройти еще одно подземелье на кошмарном уровне сложности, чтобы догнать этого ублюдка Апофиса, когда один из его подчиненных вдруг прошептал ему на ухо.

-Один из наших патрулей заметил игрока Апофиса в нескольких километрах от осадного лагеря.

Адреналин пронесся через Цезаря, заставив его руки дергаться в предвкушении хорошей схватки! Он знал, что если Апофис передумал присоединиться к осаде, то на то была веская причина.

Итак, Цезарь встал и сказал:

-Похоже, мы в тупике. Этот разговор никуда не ведет. Пожалуйста, имейте в виду, что Империя Реноватио начнет свою лобовую атаку через час - с остальными или без вас!

Все начали сердиться! Какое право имела Империя Реноватио брать на себя инициативу?! Более того, Цезарь даже был не лидером гильдии! Что именно заставило его думать, что у него есть полномочия говорить от имени своего начальства?

Несмотря на ее предыдущий аргумент в пользу осады, Зельда быстро согласилась. Она очень старалась быть прагматичным человеком, чтобы ее природное упрямство не доставляло ей слишком много неудобств.

-Очень хорошо. Гильдия Хайрул также начнет штурм вместе с Империей Реноватио.

Это была цепная реакция. Прижавшись спиной к стенам, все гильдии быстро согласились присоединиться к крупнейшему наземному штурму в истории! Уход Цезаря с командного совещания после этого объявления вызвал настоящий скандал, но и заставил все противоборствующие стороны занять четкую позицию. Хотя он не ожидал такого результата, решительные действия Цезаря нарушили патовую ситуацию.

\*\*\*

Некоторое время спустя Апофис ехал на своем мотоцикле по дороге в Тио. Он прищурил глаза, когда заметил группу игроков впереди - все они были одеты в доспехи римского стиля и,

казалось, ждали в засаде, пока кто-нибудь не перейдет им дорогу.

В тот момент, когда Апофис собирался уничтожить их всех огнем, лимузин выехал из-за обломков соседнего здания аванпоста, которое Тёттинги уже покинули.

Цезарь вышел из лимузина как раз в тот момент, когда Апофис остановил свой мотоцикл на некотором расстоянии.

-Привет, Апофис, - твердо и мрачно сказал Цезарь. - Ты дальше не проедешь!

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2665975>