

Наконец-то пришло время группы Апофиса расходиться.

Они обменялись контактной информацией как в игре, так и вне ее, чтобы иметь возможность общаться друг с другом в реальной жизни, а затем разошлись.

Апофису оставалось всего несколько часов, чтобы завершить квест "Спасти Принцессу", но сначала ему нужно было улучшить своего персонажа, в том числе выбрать вторую эволюцию.

Так как он достиг 10-го уровня, эта эволюция была бы настоящим усилением. Первая эволюция в основном существовала для того, чтобы игроки могли разблокировать классы. Вторая эволюция была предназначена для того, чтобы позволить игрокам подняться до уровня силы, который позволил бы им сражаться на других планетах, в том числе на гораздо более враждебных, чем эта.

Он вооружился двумя предметами, которые получил в подземелье. Чего большинство игроков еще не знали, так это того, что уникальные предметы могут влиять на доступные им варианты эволюции, и уровень эволюции станет очень сильным по мере увеличения глобального уровня угрозы "Гор"!

[Расчет вашего эволюционного потенциала...]

[Пожалуйста, выберите один из доступных эволюционных путей.]

Космический человек (обычный) [Уровень 2]: По мере естественной эволюции людей их биология привыкла к голодной космической пустоте.

Оскверненный человек (редкий) [Уровень 2]: Бог Тзинч предлагает пути к власти, которые некоторые считают неестественными.

Гибрид Зетарка и Человека (эпический) [Уровень 2]: Слияние зетаркской и человеческой ДНК; организм, который приближается к достижению совершенства ближе, чем любое другое существо с человеческим происхождением.

-Прекрасно! - сказал Апофис. Гибрид Зетарка и Человека был идеальным. В конце концов, зетарки превосходили людей во всех отношениях.

Два других варианта Апофиса не интересовали. Космические люди были доминирующим и наиболее распространенным видом в Объединенной федерации планет и, безусловно, лучше во всех отношениях, чем обычные люди, но далеко от других вариантов, доступных Апофису.

Оскверненные люди не были плохими, и на самом деле имели хорошую природную склонность к ловкости и космической энергии. Главным недостатком, конечно же, было то, что большинство других видов отвергали оскверненных людей. Их внешний вид показал их

верность злему богу.

Только гибрид Зетарка и Человека был чистым увеличением мощности без каких-либо негативных последствий.

Итак, Апофис выбрал "Гибрид Зетарка и Человека.

[Эволюция завершится через 1 час 8 минут и 38 секунд.]

Это дало ему некоторое время, чтобы сделать перерыв и посмотреть, жива ли еще его семья.

Он воспользовался перерывом, чтобы продать 100 000 ГМ. Отношение ГМ к долларам значительно улучшилось с момента его первой продажи.

Первоначально 1 ГМ стоил 3 доллара. Теперь соотношение улучшилось до 1 ГМ за 4,6 доллара. Александр выставил 120 000 ГМ, которые быстро были проданы за 560 000 долларов.

Он также воспользовался возможностью, чтобы проверить форум игры.

Игра набирала ошеломляющие 1 000 000 новых игроков в час и была очень близка к отметке в 40 миллионов игроков.

Люди взволнованно обсуждали многие темы, такие как первая команда, которая очистила подземелье на кошмарном уровне сложности.

Но самое яростное обсуждение было вокруг осады Тио, которая должна была стать одним из крупнейших событий в истории видеоигр.

10 миллионов игроков уже были на месте, 15 миллионов других игроков заявили о своем намерении участвовать, а штурм планировался через два дня...

После перерыва Александр снова лег в постель с ВР шлемом на голове.

Его вторая эволюция близилась к завершению.

Пришло время стать серьезным.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2569283>