

[Вы достигли 10-го уровня]

[Вы получили 5 очков навыков для дерева талантов]

Апофис упал.

Все думали, что босс ранил его или даже убил последним ударом!

Шоколадка бросилась к нему и использовала исцеляющее заклинание.

Апофис встал.

-Вау, это было близко. Мои HP почти упали ниже 99%!

Его шутка разрядила напряженную атмосферу, и все начали радоваться.

Наконец-то, они это сделали! Босс умер, а они все живы!

Цезарь протянул руку, чтобы помочь Апофису подняться.

Как только все оправились от напряженной схватки, команда спустилась с башни и, наконец, подошла к трупам босса.

Теперь пришло время забрать лут. В "Гор" большинство монстров давали опыт только после смерти. Только с боссов и NPC можно было рассчитывать на выпадение предметов.

Лут был хорошим, игра давала огромные бонусы за первые прохождения подземелий на кошмарном уровне сложности.

Всего было пятнадцать предметов: восемь редких, пять эпических и два легендарных.

Из них только два предмета заинтересовали Апофиса.

[Униформа знати Зетарков (полная силовая броня)] [Эспер]

[Эпический]

Краткое описание предмета: Униформа, которую носила Зетаркская знать во время войны. Усиливает собственные запасы энергии пользователя космической энергией. Увеличивает

вашу базовую энергию на 50%. Ваша энергия восстанавливается на 30% быстрее в бою.

[Кольца Власти Бога Тзинча (Кольцо)] [Эспер]

[Легендарный]

Краткое описание предмета: Кольцо силы лорда Энеля, дарованное самим богом Тзинчем. После поражения его владельца эффект темного контроля был снят... но его следы все еще остались. Оскверняет все ваши заклинания и навыки темной энергией и постепенно меняет ваше мировоззрение на Зло. Предоставляет доступ к уникальному дереву талантов [Тзинча]. Повышает все ваши навыки на 1 уровень.

Это была невероятная добыча. Все были в восторге, особенно Уайт, которая с радостью забрала эпические доспехи и легендарное оружие под названием [Лук бога Тзинча].

Разумеется, в группе было два эспера: Апофис и Шоколадка. Так как Апофис не думал, что у него достаточно денег, чтобы просто отдать Шоколадке столько, сколько стоила ее доля эсперских предметов, Апофис решил положиться на механику распределения добычи.

Это была простая механика. Когда предмет выпадал в группе, каждый мог выбрать "нужен", "жадность" или "не нужен". Предмет будет случайным образом распределен между всеми, кто не выбрал "нужен", и гораздо меньше шанс был, что предмет получит человек который выбрал "жадность".

Апофис нажал на "нужно" на эти два предмета...

А Шоколадка выбрала "жадность".

-Возможно, я упущу возможность получить два очень сильных предмета, - сказала она, - но, без сомнения, именно благодаря тебе я смогла пройти подземелье на кошмарном уровне сложности! Без тебя я бы никогда не прошла квест X ранга, так что большое спасибо! Только обещаю позвать меня, если захочешь пройти еще одно подземелье!

Апофис улыбнулся, когда оба предмета были предоставлены ему.

-Я не знаю, что сказать, кроме... спасибо.

Цезарь заговорил.

-Честно говоря, я не думал, что у нас есть шансы! Я последовал за тобой, только из-за нашего договора. Но ты показал мне, что воля всегда побеждает! Гильдия "Империя Реноватио" широко открыта для тебя, мой друг, и если тебе когда-нибудь понадобится помощь, где бы ты

ни был, я помогу!

Этот поток сокровищ, уровней, навыков и новых союзников заставил Апофиса почувствовать, что он имеет довольно большое преимущество над другими игроками!

Но, к сожалению, это быстро обернется против него.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2558429>