

Апофис и Цезарь хранили молчание, в то время как остальные трое членов отряда горячо спорили о том, принять ли квест, предложенный богиней Варда Элентари.

-Я думаю, стоит отказаться, - сказала Уайт, - наказание за неудачу намного хуже, чем награда за победу!

Халк кивнул.

-Даже несмотря на то, что можно получить уникальный навык... Если у нас не получится, мы потеряем все. Я согласен с Уайт.

Шоколадка, похоже, тоже согласилась с ними.

Цезарь открыл рот, чтобы ответить им:

Но Апофис нажал "принять".

В конце концов, он был лидером группы.

Все были шокированы, когда получили уведомление о том, что "квест принят". Они выглядели так, будто Апофис сделал что-то не так.

Даже Цезарь рассердился, но ничего не сказал. Он согласился следовать за Апофисом, и поэтому он будет следовать, даже если наказание за неудачу будет намного больше, чем предсказывал Цезарь.

Надеюсь, все сложится к лучшему. В конце концов, группе удалось очистить все этажи башни подземелья. Апофис зарекомендовал себя как хороший лидер.

Но Уайт закричала, ее голос был полон гнева.

-Ты серьезно? Почему ты принял такое важное решение сам? Это не просто штраф воскрешения, который длится час! Если у нас не получится, мы потеряем целый месяц прогресса! Немедленно объяснись!

С другой стороны, Халк говорит то же самое:

-Ты что, блять, серьезно, чувак? Ты берешь квест, который повлияет на нашего персонажа, не посоветовавшись с нами! Нам придется надрать тебе задницу за то, что ты только что сделал!

-Послушайте, это уникальный квест X уровня. Это может быть единственный квест такого

уровня, который вы видите за всю свою жизнь. Мы первая команда, которая проходит подземелье кошмарного уровня сложности, помните? Ты серьезно хотите перестраховаться только потому, что боитесь потерять персонажа 7-го уровня? Вы согласились следовать моим указаниям, так что следуйте! В любом случае, я уверен, что мы сможем пройти этот квест, несмотря на его сложность.

Наконец Цезарь заговорил.

-Откуда ты все это знаешь, Апофис? Игра вышла всего четыре дня назад, и не было никаких существенных утечек, которые могли бы сообщить тебе эти подробности. Я наблюдал за тобой с тех пор, как мы зашли в это подземелье, все твои тактики далеко выходят за рамки базовой тактики ММО. Ты знал как сражаться с монстрами, как если бы ты был опытным спидраннер, и этот твой духовный скелет намного сильнее, чем любой другой навык, который я видел так рано в игре.

Апофис был застигнут врасплох, но слова Цезаря натолкнули его на мысль.

Апофис был застигнут врасплох. Он знал, что Цезарь был искусным игроком в ММО и славился тем, что замечал детали, которые упускали из виду другие люди... но не ожидал, что Цезарь так скоро станет подозревать его.

Что ж, он мог либо все отрицать, либо предложить объяснение, которое имело больше смысла, чем отправка в прошлое.

Если бы кто-то другой спросил, Апофис, наверное, просто все отрицал бы.

А с Цезарем?

Полное отрицание только побудило бы Цезаря расследовать все больше и больше, вникая во все, что Апофис пытался сделать в будущем. Это может даже привести к тому, что Цезарь украдет некоторые возможности, которыми попытается воспользоваться Апофис.

Поэтому Апофис рискнул и дал объяснение, которое, как он надеялся, прозвучало правдоподобно.

-Вы знаете теорию заговора, что ABC Games сами выпускали все игровые утечки в маркетинговых целях? Ну, у меня есть родственник, который работает в их PR-отделе, и это все правда, включая некоторые крупные утечки контента. В конце концов, руководители ABC решили, что им не нужны никакие утечки контента, только утечки игрового движка и функций... но несколько пиарщиков утащили информацию с собой домой. В том числе мой родственник, чью личность я не собираюсь раскрывать, по понятным причинам.

Апофис посмотрел в глаза каждому члену отряда, надеясь, что его слова будут убедительны.

-Так что да. Я многое знаю о ранней игре. В том числе об этом подземелье. В частности, я знаю этот квест и то, что мы можем его пройти, и я обещаю, что это стоит того.

Апофис, конечно, солгал во всех подробностях.

Это был новый квест даже для него.

Тем не менее, это объяснение, казалось, имело смысл для остальной группы. Очевидно, Цезарь был не единственным, кто заметил, как легко Апофис приспосабливался к каждой встрече в Подземелье.

Теперь Апофис должен был действовать быстро, пока кто-нибудь не поднял еще один вопрос и не разоблачил его ложь. Это потребует огромной жертвы, но, по его расчетам, она того стоила.

Потому что, увидев эффективность этой команды, уровень групповой сплоченности, который был очень необычным, Апофис понял, что его способность быстро продвигаться вперед в этой игре будет намного лучше с союзниками, на которых он действительно мог положиться.

Имея это в виду, Апофис забрал Книги Навыков, которые он приобрел на объектах Зетарка. Он разложил их - всего восемь - на земле между членами группы.

-Это для тебя! - сказал он, пытаясь не обращать внимания на жалкое чувство потраченного впустую потенциала. В краткосрочной перспективе потеря книг означала потерю огромной суммы денег. По его оценке, не менее нескольких миллионов ГМ.

Тем не менее, потенциальная выгода намного превзойдет ее в долгосрочной перспективе. По крайней мере, Апофис заработал бы репутацию очень щедрого человека, и влиятельные игроки будут стремиться подчиняться ему в будущем, чтобы получить шанс получить такие награды.

У него было чувство, что такие подарки вызовут определенную лояльность, которая сделает будущую игру в Гор гораздо более полезной.

Несмотря ни на что, боевой дух отряда значительно поднялся при виде таких редких и мощных Навыков! Они восприняли эти книги с трепетом, изучили Навыки, и жалоб больше не было.

Как только все изучили свои новые Навыки, Апофис открыл огромные двойные двери и приготовился к битве с боссом Башни Могильщика.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2552664>