

Группа Апофиса провела следующие несколько часов, очищая башню этаж за этажом.

В конце концов, они остановились, чтобы отдохнуть, и Апофис посмотрел на свои доступные очки навыков.

Апофис все еще был 8-го уровня, поэтому у него было 10 доступных очков навыков.

Вместо того, чтобы вкладывать эти очки в дерево талантов, он решил развивать свой навык "Пламя Хаоса" до новой, еще более мощной формы.

Он нажал "улучшить", затем проверил новый навык.

[Навык] [Эспер]

[Редкий]

[Уровень: 1]

Название: "Пламя Бога Демонов"

Краткое описание навыка: Пламя, которым владеет Бог Демонов. Очень красивое, но и очень опасное. Ваше пламя гораздо труднее потушить. На 300% больше урона от огня.

Этот навык можно улучшить за 50 очков навыков.

Тем временем за пределами подземелья видео боя Апофиса и Цезаря разлетелось по соцсетям. Увидев их невероятную силу, у многих людей, не достигших 5-го уровня, повысилась мотивация, и они загорелись желанием достичь этого уровня силы.

Как оказалось, самым быстрым способом получить опыт было убийство NPC.

Однако легкодоступных мест, где игроки могли бы свободно охотиться на NPC, уже не было. Большинство крупных городов находились в руках гильдий, которые защищали NPC в обмен на налоги. Единственной локацией, которая так или иначе не была захвачена игроками, была "Тио", планетарная столица республики.

Помня об этом, несколько сотен тысяч игроков организовались в рейд и приготовились к нападению на столицу!

На форумах обсуждение быстро переключилось с Дуэли Титанов на этот новый рейд. Вскоре об этом заговорили все.

Из-за огромного масштаба в рейде не было фактического руководства. Это была скорее толпа, чем что-либо еще.

В средствах массовой информации многие комментаторы с увлечением обсуждали это событие. Это, несомненно, приведет к концу Республики Тио. У всех на уме был вопрос: "Повлияет ли это на игру положительным или отрицательным образом?"

Группа Апофиса, наконец, закончила свой перерыв и поняла, что пришло время встретиться с боссом подземелья.

Они приготовились в меру своих возможностей, затем вошли в комнату с боссом...

Внезапно перед ними появился золотой гуманоидный дух!

Все стояли в благоговении, глаза на его невероятную ауру божественности.

Апофис осмотрел на фигуру. К его удивлению, он не был знаком с этим существом. Оно было ново для этой второй жизни.

[???

[lvl: 250]

[Уровень: S]

[Враждебность: ???]

Этот уровень и загадочный способ сокрытия информации... Это, безусловно, было одно из самых сильных существ в галактике!

Через несколько мгновений сущность заговорила.

-Здравствуйте, дети мои. Я Богиня Варда Элентари, одна из божеств-защитников вселенной. Монстр, с которым вам предстоит столкнуться, - это мерзость, созданная злобным Богом. К сожалению, я не могу вмешаться напрямую, не создавая открытого конфликта с этим Богом. Поэтому я поручаю "вам" уничтожить это существо. Но будьте предельно осторожны! Это

существо обладает одним аспектом силы своего создателя, способностью развращать живые души.

Уведомление о квесте:

Очищение от позора [Секретный квест]

[Уровень: 5~10]

[Сложность: X-]

Краткое описание: Богиня Варда Элентари попросила вас уничтожить творение злобного бога, монстра, способного развратить вашу живую душу.

Цель: Уничтожьте босса подземелья с первой попытки, чтобы ни один член группы не погиб.
Награда: вы получите 100 000 ГМ, 50 очков навыков и уникальный пассивный навык на ваш выбор.

Штраф за провал: потеря возможности получать опыт на 30 дней и потеря возможности дружить с NPC с добрым мировоззрением.

Все в шоке уставились на богиню.

Квест сложности X?! Потенциальные выгоды были безумными, но по сравнению с наказанием за неудачу...

В конце концов сдаться хотели все, кроме Апофиса.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2552663>