

К этому моменту многие из присутствовавших игроков узнали имя Апофиса, и, конечно же, Цезарь уже был знаменитостью.

Поэтому неудивительно, что дуэль между Апофисом и Цезарем сразу же привлекла толпу зевак. Некоторые даже отложили собственные попытки попасть в подземелье, чтобы посмотреть дуэль! Даже Уайт, охотница из предыдущей дуэли, смотрела с нехарактерным для нее вниманием, пока таймер отсчитывал время.

Цезарь вытащил свой 45 килограммовый боевой молот и размахивал им, как палочкой, пока Апофис встал в 100 метрах от него.

Затем таймер закончил отчет.

Апофис выпустил дюжину огненных шаров!

Цезарь сразу же осознал опасность фиолетовых огненных шаров и применил свой навык "Легкий толчок". Это позволило ему подготовить свой молот и броситься вперед со скоростью звука!

Оглушительный звуковой удар наполнил воздух, и Цезарь преодолел 100-метровую дистанцию менее чем за две секунды!

У Апофиса почти не было времени защищаться.

Он принял удар молотом прямо в лицо, катастрофический удар, отбросивший его более чем на 300 метров назад. Это был критический удар, забравший сразу 85% его здоровья.

Эта атака также наложила на Апофиса дебафф [Оглушение], замедляющий все его движения на 90% на время действия. Это было нехорошо!

Тем не менее, благодаря его технике "Повелитель пламени", огненные шары, от которых Цезарь первоначально уклонялся, теперь преследовали его по полю боя. Они попали в него всего через несколько секунд после его удачного попадания в Апофиса!

Цезарь загорелся, получая эффект постепенного урона, который каждые три секунды наносил урон от огня в размере 6% от его максимального запаса здоровья.

Цезарь бежал изо всех сил, его молот к все еще парализованному Апофису. Цезарь вошел в ближний бой примерно через семь секунд, затем активировал свой навык "Неудержимость", готовясь нанести последний удар.

Огромный призрачный скелет заблокировал его удар!

Конечно же, Апофис только что использовал "Сусано".

Цезарь отступил на несколько шагов, но было уже поздно. Призрачный скелет нанес Цезарю молниеносный и мощный удар, лишив его 50% здоровья!

В отчаянии Цезарь снова использовал "Легкий толчок". Его молот со всей силой ударил по скелету, создав ударную волну, которая согнула несколько деревьев поблизости...

Но все это было бесполезно.

"Пламя Хаоса" сожгло последние очки здоровья.

Цезарь проиграл.

Уведомление: Поздравляем игрока "Апофис" с победой над игроком "Цезарь!"

Долгое молчание повисло над всеми наблюдавшими.

Потом некоторые начали бормотать между собой.

-Они и вправду находятся на той же стадии игры, что и мы? - люди задавались вопросом. - Они намного сильнее нас...

Но затем все сразу же зааплодировали и начали скандировать:

-Апофис! Апофис! Апофис!

Несколько игроков записали этот бой, и видео быстро разошлось по всему миру.

Некоторые комментаторы назвали это событие "Поединком Титанов", термин, который в сообществе ММОРПГ означал противостояние между двумя лучшими игроками в ММО. Утверждение, что Апофис и Цезарь имели право на это, не было оспорено, и вскоре все небрежно называли их дуэль как таковую.

На форумах все уже были невероятно взволнованы появлением подземелья "Башня могильщика", но разговоры о дуэли быстро привели форумы в полное безумие.

Через несколько мгновений после победы Апофис подошел к Цезарю и протянул ему руку, он все еще лежал на земле.

-ГГ, - сказал Апофис. - Хорошая дуэль!

Цезарь до сих пор не мог поверить в то, что только что произошло. Он проиграл очень мало боев 1 на 1 в своей жизни. Тем не менее, Цезарь схватил Апофиса за руку.

-Хорошая дуэль, - сказал он, - но я надеюсь, ты дашь мне возможность провести реванш позже!

Теперь наконец пришло время бросить вызов самому подземелью.

Тем не менее, Апофис решил, что, хотя он был счастлив иметь рядом с собой такого опытного игрока, как Цезарь, того, кому можно было доверять, чтобы он сдержал свое слово и эффективно сражался в команде, Апофис был не уверен в членах Империи Реноватио, которые уже прошли с Цезарем подземелье.

Они могли обидеться на Апофиса за победу над Цезарем, и даже малейшее сомнение в его авторитете было бы катастрофическим. На уровне сложности "Кошмар" одна ошибка сурово наказывалась.

Поэтому Апофис искал одного целителя-эспера, одного танка-боксера и одного воина ДПСера.

Однако у него уже был один игрок на примете. Апофис отправил приглашение Охотнице, которая была достаточно впечатлена дуэлью, и приняла приглашение.

Затем он написал в общий чат, что ищет команду.

Он получил около двадцати предложений, в том числе двух человек, которых он узнал из своей прежней жизни. Зная, что он может положиться на этих людей, Апофис принял их и пригласил в свою группу.

Боксер, "Халк", преуспел в боях на PVP-арене в прошлой жизни Апофиса. Он выбрал неортодоксальный путь формирования характеристик, сосредоточившись на своей выносливости.

Апофис мало знал о целительнице-эспер "Шоколадке", вспоминая лишь то, что она была довольно активна в его бывшей супергильдии "Войны Фнатик".

Зрители с благоговением смотрели на них, задаваясь вопросом, удастся ли этой группе добиться успеха. Никому другому даже в голову не приходило попробовать пройти кошмарный уровень сложности.

Затем Апофис повел свою группу в подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2552660>