

Как только он приблизился к месту назначения, дорога свернула в сторону и дальше Апофис не мог ехать мотоцикле.

Он бросил свой мотоцикл, а затем провел следующий час, идя к месту назначения.

Наконец, он добрался до координат, группы крайне неровных холмов, которые выглядели подозрительно неестественно.

Тем не менее, он не увидел ни бункера, ни какого-либо здания.

Однако Апофис был уверен, что книги Зетарков точны, и тщательно исследовал местность. После нескольких минут поисков он нашел огромный вход в землю, который был спрятан под скальным уступом на одном из холмов.

Для случайного наблюдателя это отверстие было бы совершенно незаметным. Именно такого входа Апофис ожидал от секретного военного бункера.

Он вошел, наблюдая за постепенным снижением гравия и камня под ногами.

Апофис шел по тропе два часа, используя в качестве факела огонь хаоса в руке.

Наконец он вышел в широкий зал, который вел к берегу мерцающего свечения подземного озера.

Но там, рядом с озером, было несколько краснопятнистых пауков высотой 50 сантиметров!

"Прото Пауки?!" - Апофис ахнул. Он помнил их из своей первой жизни. Это были сильные существа, смертельно опасные для игроков низкого уровня! Обычно они служили мини-боссами для защиты умеренно важных мест под поверхностью планеты Эра.

Он осмотрел именно этих пауков.



**ЭЛИТНЫЙ МОНСТР**

[Имя]: Прото Паук

[Уровень]: 13

[Ранг]: E+



Но посреди остальных был Прото Паук вдвое крупнее остальных.



БОСС МОНСТР

[Имя]: Прото Королева пауков

[Уровень]: 20

[Ранг]: E+



Будучи всего лишь одним игроком, Апофис оказался в очень невыгодном положении. Он не мог полагаться на товарищей по команде, которые могли бы отвлечь монстров или исцелить его.

Однако его положение было далеко не безнадежным.

Во-первых, в распоряжении Апофиса была невероятная огневая мощь. Прото пауки не обладали такими высокими характеристиками, как можно было бы предположить по их уровню, и хотя они могли легко убить Апофиса в мгновение ока, если бы атаковали его в ближнем бою, их защита и НР были довольно низкими.

Кроме того, прото пауки смертельно боялись огня, потому что он ослеплял их ночное зрение и мучительно обжигал глаза.

И в отличие от крошечных обычных пауков, они не могли хорошо плавать, и легко тонули, если на них нападали в воде.

Хотя они много питались существами, которые жили в пресной воде, протопауки использовали свои паутины, как рыболовные сети, чтобы вытаскивать свою добычу на сушу, а не атаковать ее в воде.

Стая прото пауков должна была представлять угрозу для большой группы игроков 3-го или 4-го уровня. Как соло игрок 5-го уровня, у Апофиса, наверное, не было бы шансов на выживание...

Если бы не его способность "Пламя Хаоса", дающая ему двойной урон, и его многолетний опыт управления Энергией.

Составляя план атаки в течение нескольких минут, Апофис сделал первый шаг: выхватил простой нож и полоснул себя по предплечью, стараясь пролить как можно больше крови.

Пауки с другой стороны озера, почуяв запах крови, бросились к нему! Только королева осталась, охраняя свое гнездо.

Апофис бросил пламя по широкой дуге, распространив его по обеим сторонам озера. Он использовал совсем немного Энергии, максимизируя свет, излучаемый пламенем, а не его тепло.

Ведь именно света боялись пауки.

Это сработало!

В панике прото пауки убежали от яркого, наполненного хаосом пламени и прыгнули в озеро, чтобы спастись от него! Они могли быстро плавать, пока не сражаться с добычей, Апофис бросил волну низкотемпературного пламени над самой водой, заставив монстров нырнуть в воду, чтобы спастись.

Апофис не сдавался, непрерывно метая повсюду низкотемпературный огонь.

Один за другим прото пауки перестали нестись вдоль берега к Апофису и нырнули в озеро.

Вскоре весь берег был полностью поглощен ярким пламенем!

А Апофис почти не использовал Энергию, так как создавал пламя, которое почти не наносило бы урона ни одному существу, которого коснулось.

В конце концов, прото пауки впали в отчаяние. Они пытались оставаться под водой, чтобы спастись от пламени, которое, как полагал их животный инстинкт, могло убить их, но в конце концов они потеряли много НР из-за того, что утонули.

Их инстинкты выживания заставляли прото пауков вырываться из воды и бежать сквозь пламя, чтобы не утонуть, но они были слишком напуганы, чтобы делать что-то большее, чем слепо шататься, пока некоторые не поняли, откуда именно исходит пламя.

Теперь, когда его враги были сильно ослаблены и ослеплены, Апофис изменил свою тактику.

Он направил концентрированную струю сверхгорячего пламени и метнул ее, как пожарный шланг, по паукам, заставив их гореть в агонии!

Вода, пропитавшая их тела, мгновенно превратилась в смертельный пар, поджарив их экзоскелеты, как лобстеров.

Эта атака длилась очень недолго, но ее хватило, чтобы прикончить последнего из обычных прото пауков. Хотя низкотемпературное пламя почти не потребляло энергии, Апофис направлял ее почти полчаса, и она накопилась. У него закончилась энергия почти в тот момент, когда умер последний обычный прото паук.

Каждое убийство приносило ему одно и то же уведомление:

Система: [Прото Паук] убит.

Вы получили 1235 опыта.

Это было не так много опыта, как можно было бы ожидать, но это было результатом того, что обычные прото пауки были мини-боссами.

Как только последний из обычных прото пауков умер, Апофис получил гораздо более захватывающее уведомление.

Система: Вы достигли 6-го уровня.

Вы получили 5 очков навыков для дерева талантов.

Однако сама Королева Прото Пауков осталась жива, отказавшись покинуть свое гнездо. Она была гораздо более устойчива к ослепляющему воздействию огня, чем ее отпрыски, и просто наблюдала, как все они умирали в пламени Апофиса.

Но сейчас ее мысли были только о выживании ее яиц.

Смирившись, Королева Прото Пауков сплела сеть из паутины вокруг своих яиц, подхватила ее частями рта и убежала дальше, в углубления пещеристого туннеля.

Было несколько боковых туннелей, которые Апофис нашел во время спуска к озеру, и он предполагал, что дальше их будет больше.

Апофис надеялся, что Прото Королева пауков спрячется в одном из них, а не вернется и не попытается сразиться с ним позже. К счастью, она, похоже, не знала, что у него закончилась

Энергия, хотя каждую минуту он регенерировал небольшое ее количество.

Апофис воспользовался этой регенерацией, чтобы присесть у воды и отдохнуть, хорошо перекусив и немного выпив воды, которую он купил в Омее.

Он был изнурен этим боем, но, к счастью, повышение его уровня позволило ему немного восстановить силы.

Затем Апофис продолжил свое путешествие, спускаясь все дальше и дальше, пока не оказался по крайней мере на километр ниже уровня моря. Он больше не встречал Прото Королеву Пауков, хотя был готов в любой момент метнуть ей в лицо крошечный огненный шар.

Еще через тридцать минут ходьбы Апофис наткнулся на огромную железную дверь высотой в несколько метров. Она конечно была закрыта. Рядом с ней находилась панель управления.

Он ввел код, который получил из книги Зетарков...

И улыбнулся, когда дверь бункера открылась.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2548371>