Александр открыл глаза и снова оказался в реальном мире.

Он быстро подключился к форуму игры и перепроверил, правильно ли размещено его объявление о продаже. Казалось, все было в порядке. Текущее соотношение "Галактическая монета/доллар" составляло 1:3, поэтому он надеялся получить 3000 реальных долларов за свои 1000 ГМ.

Соотношение ГМ/доллар будет уменьшаться со временем, так что было хорошей идеей воспользоваться довольно высокой стартовой ставкой, пока он мог. Жаль, что в данный момент он не мог выделить больше ГМ, но ему и вправду был нужен самый быстрый из доступных мотоциклов.

Проверив это объявление, Александр включил телевизор.

Все новостные каналы говорили о Гор. В частности, информационные агентства, связанные с играми, назвали ее игрой века и единогласно поставили ей высокие оценки.

Все они хвалили ее глубокую симуляцию, реалистичную графику и инновационный игровой процесс. Во всех смыслах это было так, как будто через технологию VR была открыта целая новая вселенная.

Конечно, некоторые представители СМИ раскритиковали игру, назвав ее слишком реалистичной. Они рассказали историю игрока, который был травмирован, увидев сотни мертвых NPC в стартовой зоне, и сказали, что игра, которая может допустить это, опасна для общества.

Несмотря на это, ажиотаж Гор оставался таким же высоким, как и за несколько дней до его запуска, и игра достигла поразительного рубежа в десять миллионов игроков онлайн одновременно, даже когда Александр смотрел телевизор.

Он выключил телевизор, когда получил уведомление на свои голо-часы.

Пользователь "Ши Фенг" только что купил ваши 1000 галактических монет за 3000 долларов.

-Вау, - сказал Александр. - Быстрее, чем я думал!

Он перевел деньги на свой банковский счет и спустился к своей семье. Он рассказал папе о своем первом дне.

Его отец нервно думал о том, каким будет первый игровой опыт Александра, и почувствовал облегчение, что мечты его сына не разбились вдребезги. Фактически, слух об этом новом запуске побудил его отца рассказать ностальгические истории о его собственном прошлом ММОРПГ.

-Я помню запуск World of Warcraft II, - сказал он. - Все было точно так же, как и сейчас. Студенты прогуливали занятия, чтобы играть, люди играли в офисе или притворялись больными, чтобы остаться дома, и все такое! Игра создала, такое сильное влияние, что правительство назвало WoW II одним из худших экономических бедствий всех времен. И это было еще так далеко от технологий, которые мы имеем сегодня. Конечно, тогда никто, кроме китайских фермеров, и несколько звезд PvP зарабатывали деньги!

Александр ответил:

-Кстати говоря, я продал часть игровой валюты и хотел бы пригласить вас обоих в ресторан сегодня вечером!

За один игровой день он получил 3000 долларов, что эквивалентно двухмесячной зарплате его отца. Александр был счастлив, что смог внести столь грандиозный вклад в счастье своей семьи. И, конечно же, он хотел предоставить неопровержимое доказательство того, что игра стоит того, чтобы бросить учебу.

Александр, конечно, подумывал о том, чтобы дать маме деньги и сказать ей, чтобы она сразу же обратилась к врачу. Собственно, это была его первая мысль.

Однако его проблемы остались прежними: 3000 долларов даже не покроют расходы на лечение рака, а знание о ее болезни только напрасно побеспокоит его маму, пока у Александра не будет намного, намного больше денег.

Так что, хотя тратить деньги на изысканную еду, пока его мама тайно болела раком, казалось неправильным, в целом было лучше потратить деньги на то, чтобы угостить его родителей одним из самых вкусных обедов в их жизни.

***

В тот вечер Александр и его отец надели костюмы, а мама надела свое самое красивое платье. Александр заказал такси, которое доставило их в парижский сектор 8, один из самых роскошных районов, которые только можно себе представить.

Немного подумав, Александр выбрал рыбный ресторан. Учитывая текущую экологическую ситуацию, это был редкий деликатес! В этом месте даже самое дешевое блюдо стоило более ста долларов.

Хотя слова Александра и раньше их шокировали, его родители почему-то не осознавали всей реальности его заработка, пока их не окружил элегантный ресторан. В этот момент Надер, отец Александра, решил, что тоже хочет сыграть Гор.

В конце концов, если даже такой человек, как Александр, мог заработать столько денег,

наверняка человек с ветеранским опытом в ММОРПГ справился бы как минимум в десять раз лучше!

В целом, вечер был очень приятным.

Когда они вернулись домой, Александр зашел на eBay, чтобы узнать текущие цены на VR оборудование.

Из-за текущего дефицита и спекуляций со стороны перекупщиков самый дешевый VR шлем на аукционе продавался более чем за 80 000 долларов!

Но он не был обескуражен. В будущем у него будет масса возможностей купить собственный шлем… или даже целую игровую капсулу.

Вместо этого он заказал витамины, предназначенные для игроков VR.

В ММОРПГ часто требовалось, чтобы игроки оставались без движения несколько дней, что могло вызвать проблемы со здоровьем. В ответ на эту проблему было изобретено лекарство для разжижения крови и укрепления мышц. И, конечно же, ему придется регулярно заниматься спортом, чтобы поддерживать крепкое психическое здоровье вне игры.

Закончив с покупками, Александру пора было спать./

http://tl.rulate.ru/book/78694/2546866