Апофис быстро открыл свою карту.

Он должен добраться до руин! Его таймер показывал, что до завершение квеста у него оставалось менее 10 минут. Он оставил девушку Зетарка на земле и побежал так быстро, как только мог.

Он прибыл в храм как раз вовремя. Как только он нашел археолога - к счастью, ящерицы были в подвале, и ему не нужно было снова пробираться мимо них - Апофис сдал квест.

Система: Поздравляем с завершением квеста А ранга "Забытые Знания".

Итоговая оценка: А+

Награда: 35 000 опыта + 2 500 ГМ + уникальным пассивный навык на выбор.

Вы повысили уровень!

Пожалуйста, выберите пассивный навык:

- [Археолог] : Изучение языков вымерших цивилизаций занимает на 90% меньше времени.

- [Высший Интеллект] : +30% ко всем приростам Интеллекта.

- [Научная близость] : получите особую близость к науке.

Не совсем простой выбор. Апофис колебался между первым и вторым вариантами, так как третий был слишком расплывчатым на его взгляд.

С одной стороны, Интеллект был очень полезным параметром. Он позволил персонажам получить доступ к большему количеству навыков в дереве талантов, что было особенно важно для Эспера, класса, которым он был в своей прошлой жизни и который он собирался взять снова. Однако в Гор было много других способов повысить Интеллект.

С другой стороны, у Апофиса в инвентаре была дюжина книг Зетарков. Они наверняка содержали жизненно важную информацию, а Апофис не мог тратить время на то, чтобы нормально выучить зетаркский язык.

В Гор изучение языков требовало очень длительного периода сидения и изучения текста, написанного на этом языке. Чем старше и сложнее язык, тем сложнее его было выучить. Язык Зктарков был, конечно, и древним, и сложным.

Итак, чтобы максимизировать свое раннее преимущество, Апофис решил выбрать [Археолога]. Он открыл интерфейс персонажа.

╔═══════════╗

СТАТУС

[Имя] : Апофис

[Уровень] : 4

[Ранг] : F+ [Слабак]

[Класс] : Нет [Открывается на 5-м уровне]

[Раса] : Первобытный человек, Мужчина

╟═══════════╢

ДУША

[Энергия] : 1

[Мировоззрение] : 50 [Нейтральное]

╟═══════════╢

СТАТИСТИКА

[Сила] 140

[Интеллект] 140

[Ловкость] 140

[Проворство] 140

[Удача] 1

╟═══════════════╢

НАВЫКИ

Активные:

[Н/Д]

Навыки из древа таланов:

[Н/Д]

Пассивные:

Археолог

╟═══════════════╢

СНАРЯЖЕНИЕ

[Галактические монеты] : 12 523 ГМ

[Гражданская одежда (обычная)]

╟═══════════════╢

ОПИСАНИЕ

Вы - основная форма жизни, хотя маленькая искра космической энергии борется за то, чтобы зажечься глубоко внутри вас. Что произойдет, если вы разожжёте ее?

╙═══════════════╜

Его полоса опыта была на две трети пути к 5-му уровню, и он вскоре сможет выбрать класс. Неплохой результат для такого простого квеста!

Затем он вернулся к зетаркскому ребенку, которого оставил оперев к дереву. Она мирно спала, как ребенок после полуночи. Апофис пытался разбудить ее несколькими способами, но ничего не получалось. Казалось, она была в какой-то коме.

Время поджимало, поэтому Апофис перекинул ее через плечо и отправился в путь к городу Омейя, который был намного ближе, чем его начальный город.

Попутно он воспользовался возможностью открыть и просмотреть игровые форумы через специальный интерфейс.

Он быстро нашел две горячие темы для разговора, которые показались ему очень интересными.

Во-первых, все говорили о знаменитом "Апофисе", которому удалось воскресить пропавшую рас всего через несколько часов после запуска игры.

Многие темы обсуждали и размышляли о личности Апофиса. Большая часть игроков считала, что Апофис был профессиональным игроком в ММОРПГ со времен первой игры издателя, World of Warcraft II. Он должен быть достаточно опытным, чтобы совершить такой подвиг, говорили они! В то время большинство игроков изо всех сил пытались просто привыкнуть к основным функциям игры.

Некоторые даже задавались вопросом, не является ли Апофис новой личностью одного из 7 богов, самых известных игроков в ММО всех времен.

Тот, кто достиг того же, что и Апофис, явно привык к привычкам и причудам разработчиков, и это было именно то умение, которое ожидалось от 7 богов. Возможно, он заметил пасхалку в каком-то диалоге, и это подсказало ему местонахождение квеста.

Другие, однако, просто считали, что Апофис сжульничал. Еще больше утверждали, что ему просто повезло, и что его имя скоро исчезнет как запоздалая мысль по сравнению с настоящими профессионалами в игре.

В одном треде появился игрок по имени Скорпион, заявивший, что Апофис ограбил его как раз перед уведомлением. Ничего, кроме издевательств, оскорблений и даже пары угроз расправы за это он не получил.

С тех пор, как Апофис предал его, а затем активировал уведомление сервера, Скорпион был поглощен яростью. Он жаждал мести любой ценой.

До сообщения с сервера он предполагал, что Апофис был убит громким обвалом, который произошел, когда его отряд все еще сражался с ящерицами, и пришел в ярость, заметив, что Апофис избежал унизительной смерти при обвале.

Помимо личности Апофиса, гораздо большее значение имела вторая горячая тема форума.

http://tl.rulate.ru/book/78694/2544661