Апофис незаметно приблизился к группе. Они были так увлечены перемалыванием монстров, что он смог проскользнуть мимо них, и даже один игрок не заметил его.

Затем ему удалось проникнуть глубоко в руины того, что выглядело как древний заброшенный город. Его каменные стены уже давно рухнули, и теперь они были покрыты мхом и лианами. Все виды существ поселились в кучах камней и комнатах, которые все еще стояли, поэтому руины были популярным местом для гринда игроков низкого уровня.

Однако Апофис был здесь не для того, чтобы сражаться с монстрами. Он был сосредоточен на выполнении уникального квеста, который в его первой жизни сделал Скорпиона знаменитым. Если его память о старых досках объявлений была верна, NPC-археолог должен был быть глубоко внутри самого большого из оставшихся зданий в руинах.

Оказавшись внутри, Апофис нашел археолога, осматривающего сильно выцветшую гравюру на стене. На мужчине была комично большая шляпа, и он был так сосредоточен на своей работе, что даже не услышал, как появился Апофис.

"У меня получилось!" - Апофис подумал и пошел поговорить с ним.

Археолог повернулся к нему, выглядя удивленным. Однако, благодаря исключительному дружелюбию местных тёттингов, он не был встревожен внезапным появлением Апофиса.

-Здравствуй, друг! Что я могу сделать для тебя?

-В городе я слышал, что тебе нужна помощь опытного авантюриста, чтобы исследовать эти огромные руины, - сказал Апофис.

Выражение лица археолога просветлело.

-О, да, конечно! Я исследовал почти все надземные области, но ящерицы внизу блокируют мне проход. Я даже пытался вернуться ночью, когда я надеялся, что они спят, но всегда хотя бы один бодрствует! Не могли бы ты позаботиться о них и помочь мне узнать, что находится в глубинах этого храма?

╔═══════════╗

[Секретный квест]: Забытые знания

[Рекомендуемый уровень] 3~6

[Сложность]: A

[Ограничение по времени] 1 час

[Описание] Исследуйте глубины храма, не умирая, и откройте для себя элементы цивилизации зетарков.

[Награда] Зависит от количества очков за выполнение квеста.

╚═══════════════╝

Система: Вы принимаете этот квест?

-Да, - сказал Апофис.

Около тысячи лет назад Империя Зетарк была самой развитой цивилизацией из всех космических рас. Их колонии раскинулись по четырем углам галактики.

Однако, несмотря на это, какое-то неизвестное событие вызвало их внезапное падение и исчезновение. Даже после девяти лет существования Гор никто так и не нашел объяснения их внезапному исчезновению.

Конечно, предметы их культуры были очень редки и ценны. Они обычно продавались по астрономическим ценам на галактическом рынке.

Однако, несмотря на упоминание империи Зетарк в описании квеста, у Апофиса было мало надежд найти что-нибудь интересное во время этого квеста.

Скорпион прославился в своей первой жизни не потому, что открыл какие-то интересные секреты Зетарк, а потому, что получил первый пассивный навык в игре в качестве награды за квест, что заставило остальных игроков осознать, насколько велик потенциал для настройки персонажа.

Эта награда, а также награды в виде опыта и галактических монет были тем, что Апофис хотел использовать, чтобы получить огромное преимущество перед любым другим игроком в начале игры.

Так Апофис пробрался к зданию храма в руинах. Это было не самое большое сооружение в округе, но архитектура была самой красивой, с использованием элегантных линий каменной кладки, отбрасывающих тени на пол в виде сложного узора.

Солнечный свет лился через огромное окно, в котором, возможно, когда-то были витражи, и этот свет освещал мраморную лестницу, ведущую в подвал храма.

Апофис еще раз использовал скрытность, чтобы спуститься по этой лестнице. Внизу был проход, который вел в прихожую…

И в этой комнате шесть ящериц свили себе гнездо. Каждая из них была 3-го уровня, и Апофис понял, что у него не больше надежды проскользнуть мимо них, чем убить их голыми руками и характеристиками 1-го уровня.

Однако у Апофиса уже был запасной план. Он вернулся к группе игроков возле руин. Он подошел к ним, махая рукой и крича, чтобы было ясно, что он не пытается атаковать их из скрытности, они искали новую группу монстров, чтобы убить.

-Эй, парень! - сказал Апофис Скорпиону, возглавлявшему группу. - Я вижу, ты неплохо сражаешься. Вот в чем дело. В подвале храма есть секретное сокровище, но его охраняет ящерица 3-го уровня. Однако все вместе, мы легко сможем убить ее. После этого мы можем разделить добычу поровну.

Конечно, шестеро игроков без классов и с разницей в два уровня были бы совершенно бессильны против такого же количества монстров… не говоря уже о том, что у Апофиса не было возможности сражаться вместе с ними.

Разумеется, он не поделился этими незначительными подробностями с группой Скорпиона.

Скорпион усмехнулся наивному предложению Апофиса. В конце концов, у него не было причин отдавать какое-либо сокровище Апофису после того, как монстры умрут.

-Хорошо, — сказал он. - Покажи нам эту ящерицу, чтобы мы смогли превратить ее в мясо!

Скрывая собственную улыбку, Апофис повел команду Скорпиона в глубины храма.

http://tl.rulate.ru/book/78694/2544657