

19 июня 2109 г.

Прошло девять лет с тех пор, как Александр начал играть в ВРММОРПГ Гор. Долго, конечно, но неустанная работа, наконец, окупилась.

Он только что достиг 200-го уровня со своим классом эспер и достиг богоподобного уровня силы А+ ранга. Мало того, он получил повышение до статуса "Ветеран" в своей гильдии "Война Фнатик".

Александр был элитой в своей гильдии. Согласно его контракту, он зарабатывал 10000 долларов каждый месяц.

Но все эти достижения стоили ему дорого.

За последние девять лет Александр пожертвовал почти всеми сферами своей личной жизни, включая временем, проведенным с семьей. Его девушка ушла через несколько лет, не выдержав преданности Александра своей гильдии, а его бедная мама умерла от рака.

Фактически, ужасная болезнь его мамы была главной причиной, по которой Александр так усердно работал, чтобы улучшить свое положение в гильдии.

В то время его небольшого заработка было недостаточно, чтобы оплатить ее лечение от рака.

-Если бы у нас было больше денег, — говорила она с горечью. Каждый раз, когда она это делала, Александр чувствовал стыд.

Если бы он был сильнее!

Если бы ему повезло больше!

Но к тому времени, когда у Александр стал достаточно много зарабатывать, чтобы помочь, было уже поздно.

Теперь, спустя девять лет после запуска Гор, он подобрался так близко к вершине, как только возможно. Над ним стояло гораздо больше игроков, не говоря уже о руководителях его гильдии.

Но пока он смотрел на свой экран статистики, на котором отображался его новый уровень силы А+ ранг, Александр неуверенно улыбнулся. Несмотря на то, что он прошел одинокий путь, Александр, наконец, добился успеха.

Он вышел из Гор и отключился от передового оборудования своей игровой капсулы.

Капсула была дорогой, но полезной. Она обеспечивала питательные вещества внутривенно и стимулировал мышцы во время длительных игровых периодов. Это было потрясающе по сравнению со стандартными VR шлемами, но не было идеальным решением. Если игрок проведет слишком много времени в капсуле без надлежащей еды и физических упражнений, его тело...

Александр пошатнулся, вставая. Мир закружился вокруг него,.

Он упал, пытаясь схватиться за край стола, чтобы удержаться, но поскользнулся и сильно ударился шеей о твердый край.

Пока он лежал, понимая, что он играл в течение тридцати часов подряд и что он забыл пополнить свою питательную капельницу после своего последнего сеанса, неудачная жизнь Александра прошла перед его глазами.

Он провел свои последние минуты, думая о том, что он мог бы сделать по-другому, чтобы изменить свою несчастную жизнь.

Все это время, проведенное в качестве раба гильдии, которая презирала и эксплуатировала его... Он потратил все впустую.

Его усилия остались незамеченными, так как он жил в ловушке иллюзии, что однажды он тоже станет звездой-мультимиллиардером с легионами обожающих поклонников.

Со слезами и болью, когда кровь пропитала его волосы и пол под ним, последние мысли Александра были: "Если бы я только мог вернуться к началу!"

Когда его мысли ускользнули, ему прошептал очень знакомый голос. Это был голос Кортаны, ИИ Гор, который сказал ему очень загадочную фразу.

Зазвенел будильник.

Александр проснулся удивленный и весь в холодном поту.

-Чертов кошмар! - сказал он... Но потом застыл от удивления, когда заметил дату на своих голо-часах.

24 января 2100 года?! У него были галлюцинации?!

Он вернулся на 9 лет назад!

Александр попытался найти другой индикатор времени, чтобы доказать, что его часы показывают неправду, но ничего другого не нашел.

Он очнулся девять лет назад... Всего за несколько дней до запуска Гор.

Александр все еще жил со своими родителями, Надором и Федерикой, в 18-м секторе, рабочем районе Парижа. У него оставалось еще несколько месяцев учебы, прежде чем он получил степень в области компьютерных наук.

Но с этой новой возможностью вернуться в прошлое он не хотел пропускать первые месяцы игры, как делал это в своей прежней жизни. Из-за универа он пропустил уникальные квесты, которые игроки нашли в начале, что вынудило его начать игру только с базовыми квестами и после того, как многие захватывающие события запуска игры уже закончились.

Эти уникальные начальные квесты дали фору игрокам, которые с годами станут настоящей элитой по мере того, как Гор прогрессировал.

Так как многие из этих игроков были профессионалами с многолетним опытом игры в других ММО, это двойное преимущество обеспечило им господство над обычными игроками ниже их.

Как только через несколько недель после запуска Гор это преимущество стало очевидным, Александр понял, что никогда не догонит их, если получит степень. Он бросил универ и полностью сосредоточился на ММО.

Но к тому времени он опоздал.

В течение многих лет Александр горько сожалел о том, что продолжал учиться. Если бы он начал сразу, то мог бы стать знаменитостью.

В конце концов, ВРММОРПГ Гор не была обычной игрой.

Еще до ее выпуска средства массовой информации были одержимы ее революционной технологией, которая, несомненно, окажет огромное влияние на экономику реального мира.

Все обсуждали эту новую игру, так как продвинутые ММОРПГ уже много лет были культурной сенсацией. Даже крупные новостные каналы выпрашивали у разработчиков информацию.

В конце концов, по сравнению с предыдущими попытками создания полноценных ВРММОРПГ, Гор казалась ВРММОРПГ мечты, о которой мечтал каждый геймер!

Старые игры никогда не были такими захватывающими. Современные технологии были просто слишком слабы, чтобы смоделировать реалистичный мир для миллионов игроков. Разработчики Гор изобрели новую технологию, чтобы убрать эти ограничения из игрового процесса.

Гор позволит игрокам открывать для себя совершенно новую вселенную, создавать гильдии и межзвездные нации, покупать и командовать флотилиями космических кораблей и даже достигать божественности, эволюционируя от простого человека.

Разработчики давали очень мало подробностей об игре. По их словам, игроки сами должны открыть для себя игру.

Однако истинная причина их секретности была совсем в другом.

Компания, которая создала Гор, была ABC Games, компанией с долгой и тайной зловещей историей технологических исследований и разработок.

Они приняли старый проект искусственного интеллекта "Кортана", первоначально разработанный Microsoft, который когда-то был таким прорывом в технологических достижениях, что позволил человечеству без проблем путешествовать на Марс и обратно.

Однако чрезмерная зависимость общества от него - в конечном итоге привела к серии политических и экономических катастроф по всему миру.

Спустя десятилетия, когда мир стал гораздо более стабильным, ABC Games спасли старую и менее сложную версию Кортана для разработки видеоигр

После поразительной популярности своего первого проекта ВРММОРПГ, World of Warcraft II, ABC решила внедрить модифицированную версию Cortana на квантовом компьютере нового поколения, чтобы превзойти даже их прежний успех.

Они знали, что это идеальное сочетание технологий позволит им создать самую захватывающую и масштабную ВРММОРПГ в мире с минимальными усилиями по сравнению с результатами.

Однако прикомандированные к Гор разработчики быстро потеряли контроль над собственным проектом! Кортана развивала игру так быстро, что пытаться формировать Гор по прихоти разработчиков было все равно, что пытаться отклонить реку, бросив в нее горсть земли.

Поняв, что игра вышла из-под их контроля, разработчики предложили закрыть проект и

повторить попытку с еще большим количеством ограничений, наложенных на алгоритмы Кортана.

Однако решать сами разработчики не стали.

ABC Games, понимая, какое потенциальное богатство эта чудовищная игра может принести им без необходимости постоянной разработки, приказала своим сотрудникам не уничтожать неисправный ИИ.

На самом деле они сделали наоборот.

ABC настолько продвигала Гор, что чуть не обанкротилась из-за инвестиций в рекламу. В конце концов, они наверняка вернут каждый потраченный цент в миллион раз!

Богатые магнаты пытались инвестировать в экономику Гор, так как она интегрировалась в реальный мир, как никакая другая игра до нее, но издатель Гор принял юридические меры, чтобы не допустить, чтобы огромное внешнее влияние контролировало каждый аспект игры еще до ее запуска.

Хотя эти богатые компании теперь были ограничены поддержкой Супергильдий в рамках киберспорта, многие руководители по-прежнему стремились создавать более мелкие гильдии, которые были бы более свободными от регулирования, планируя использовать их в качестве машин для получения прибыли.

Так одна игра практически стала центром вселенной. На замерзшей Земле, где нечем было заняться, кроме как играть в игры, это было неизбежным результатом. Крупные компании вкладывали деньги только для того, чтобы приложить руку к огромному золотому руднику, которым является ВРММОРПГ Гор.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2543866>