

[Все, хорошая работа~~~! На этом первый раунд гильдийного боевого события завершен~~~!]
— объявила Нави, умная фея, выступающая в роли координатора события.

Через несколько минут после победы над лысоголовым и Зансвордом я вернулся в "Начальный город".

Конечно, вместе с моими товарищами по гильдии - Гримм и Сиэль. Похоже, их великие битвы тоже были отмечены, так как зрители сходили с ума по ним:

— Гримм-тян, ты была такой крутой!

— Сиэль-неесан, пожалуйста, позвольте мне быть вашим подчиненным!

Посмотрите на них и их самодовольные лица. Они точно довели себя до ручки~.

Не стоит и говорить, что я тоже получал похвалы и махи руками от многих игроков и тоже самодовольно позировал, и тут плавающая Нави громко крикнула.

[Здравствуйте~, все~, внимание~! Я объявлю рейтинг трех лучших гильдий, которые продержались дольше всех, и количество очков, которые они заработали, вы знаете~! Ну, вот он~!]

1 место: "Гильдия Юри"; Время разрушения: -- (окончательный победитель); Общее количество набранных очков: 103,282

2 место: "Революционная армия ремесленников"; Время разрушения: 48 минут после начала события; Общее количество набранных очков: 10,285

3 место: "Давайте веселиться, убивая! Сила новичков"; Время уничтожения: 45 после начала события; Общее количество набранных очков: 8,756

— Ничего себе. Король Демонов Юри-сан и ее гильдия получили сумасшедшее количество очков...

— Скорее, посмотрите на второе и третье место, что за черт~...!

— С этого момента я стану ремесленником!

Игроки зашумели, увидев результаты события, отображаемые в воздухе.

Это было вполне естественно. Хотя они следили за ходом события, никто из них не ожидал, что армия ремесленников и армия новичков окажутся в тройке лидеров.

Хотя, должен сказать, конец был просто потрясающим. После уничтожения всех гильдий под знаменем Зансворда, мы втроем из "Гильдии Юри" сразились в решающей схватке с объединенными силами "Революционной армии ремесленников" и "Давайте веселиться, убивая! Силы новичков". Все там действительно пылало.

— Хорошо~, я собираюсь занять первые места и в оставшихся раундах...!

В этот момент я горел боевым духом.

В центре площади вспыхнул свет, и из ниоткуда появился король-чудак.

...Я знал, что внутри него был один из разработчиков, но где он был? Неужели он не наблюдал за происходящим? При ближайшем рассмотрении он, казалось, был в холодном поту...?

Под взглядами многих игроков чудак неловко заговорил:

— Все! Это была поистине великолепная битва! Как разработчику - нет, я имею в виду, как королю - мне очень приятно видеть, что события проходят так захватывающе!

— Увы... есть одна небольшая проблема. На самом деле, некоторые игроки приобрели навык, для изучения которого требуются чрезвычайно сложные условия. Он позволяет красть предметы у побежденных противников... и во время этого события мы устроили так, что потерянные предметы будут восстановлены после события... В результате этих двух факторов, объединенных вместе, количество ограниченных предметов в обращении увеличилось... ах, нет, это не ошибка, но... э-э-э...

Разработчик в панике пробормотал. Возможно, какие-то проблемы возникли во время события.

И он временно вышел из системы, чтобы обсудить это со своей командой и решить проблему. Теперь понятно~.

...Я обижался на разработчиков за то, что они ужасно меня занерфили и выпустили фотоальбом с моим изображением без моего разрешения, но, возможно, пришло время забыть об этом и отдать им должное.

Уважайте тех, кто прикладывает усилия и много работает. Вот что значит быть хорошим человеком.

Хорошо, это как раз подходящая возможность, я выражу свою благодарность!

— Ах~, и еще, в связи с различными обстоятельствами, Юри-доно не сможет принять участие...

— Разработчики! Спасибо, что предоставили нам такую веселую игру!

Когда разработчик собирался что-то сказать, я закричал со всей силы, выражая свою благодарность!

Чудаковатый разработчик застыл от удивления со словами: "Э?!"

Не теряя ни секунды, я продолжил!

— В ней есть некоторые части, на которые я хотел бы пожаловаться, но я люблю «Мастер Клинка Онлайн»! С тех пор как я начал играть в эту игру, у меня появилось много друзей! Это все благодаря вам и остальным членам команды разработчиков. Спасибо вам за то, что дали мне место, где я могу быть собой!!!

— Э, подожди, Юри-доно?! Ну, эм, ты ставишь меня в очень трудное положение, говоря такие вещи сейчас?!

Возможно, он был смущен. Разработчик заволновался. Лысоголовый, стоявший рядом со мной, тоже закричал.

— Гахахаха! Я тоже хочу поблагодарить вас! Благодаря вам я смог встретиться со своим лучшим соперником! Надеюсь, вы и дальше будете готовить сцены, где мы с Юри сможем бесчинствовать, как захотим!

— Л-лысоголовый-сан?!

Лысоголовый обхватил меня за плечи. Вслед за ним десятки тысяч игроков, собравшихся в стартовом городе, запели благодарственный хор!

— Спасибо вам за все, разработчик! Я хочу отомстить Королю Демонов Юри, поэтому, пожалуйста, продолжайте делать все возможное для подготовки интересных событий в будущем!

— Мне жаль, что я считал, что вы не думаете о балансе игры должным образом! Оказывается, мы все можем стать сильными независимо от профессии, просто мы еще не придумали способ! Ребята, вы просто супер!

— Удивительно, что багов нет вообще, несмотря на то, что это очень качественная игра! Безумное уважение, разработчики! Я хочу бросить вызов гильдии Юри-сан, так что я буду участвовать в следующем раунде!

Игроки выразили свою признательность разработчику. Окруженный их теплыми голосами, разработчик начал плакать, скорее всего, потому что был глубоко тронут.

Он пробормотал, фыркая и вытирая слезы с глаз:

— *Рыдания* Что же мне теперь делать...!

Фуфufу, внезапное получение благодарности от всех, должно быть, стало для него огромным сюрпризом. Молодец~!

Я пробился сквозь толпу игроков и добрался до центра площади, затем схватил за руки разработчика, чье лицо теперь покраснело от напряжения, и ухмыльнулся ему.

— Хорошо, разработчик, пожалуйста, потрудись, чтобы не было багов со второго по пятый раунд!

А я, тем временем, буду буйствовать изо всех сил! Кажется, все жаждут сразиться со мной, и я не хочу их разочаровывать. Я буду участвовать во всех оставшихся раундах, даже если мне придется поднапрячься и бороться с ними изо всех сил!!!

— И-и-ик?! Л-ладно, я понял. Я понял, хорошо!

Возможно, его волнение достигло своего пика, и в итоге разработчик упал на колени.

И вот, подружившись с разработчиком, я буйствовал всю оставшуюся часть Войны Гильдий! Это было так весело!

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2939740>