

Взрывы и предсмертные крики эхом разнеслись по равнине. Небо было заполнено густым черным дымом, а местность вокруг Хельхейма превратилась в ад.

Сиэль криво улыбнулась, глядя в ту сторону.

— Хаха, вот тебе и мой Великий Король Демонов. Сумасшедшая, как обычно~.

Её фанаты, как и я, должно быть, в восторге от её буйства, но у разработчиков наверняка болит живот. Поскольку один игрок убивает десятки тысяч людей, многие наверняка пошлют им жалобы: "Она использует читы?!", "Что происходит с игровым балансом!" или что-то в этом роде.

Так что они либо сильно понизят её уровень, как в прошлый раз, либо просто внесут умеренные изменения и будут нагло рекламировать "Короля Демонов Юри" как своего рода посла игры бесплатно... Интересно, что выберут разработчики? Сиэль усмехнулась.

В любом случае, Сиэль верила, что отвратительно красивая головорезка Король Демонов будет кричать "С духом и мужеством ты можешь всё!", продолжая бесчинствовать, и никто не сможет её остановить.

Сиэль отвернулась от адской сцены и крикнула большой армии, которую она возглавляла.

— Всё идет по плану! Пока наш гильдмастер тянет на себе основную нагрузку, мы уничтожим базы гильдий наших врагов!

— Оооооооооооооооо! — Ревели более 700 NPC.

Включая фамильяров, призванных NPC-призывателями, их число составляло более 1300, они заполнили весь угол равнины.

— Отряд А - отряд Е разделятся и будут двигаться отдельно. Теперь сокрушите наших врагов!!!

Таким образом, началось топтание.

Отряд А, возглавляемый Сиэль, устремился к ближайшему полуразрушенному особняку. Их цель? Ядро Гильдии.

Десятки вражеских игроков, которые занимались обороной базы, были застигнуты врасплох их набегом.

— О-о-о нет, это враг! Все!

— Медленно! — взмахнув своим красным мечом, Сиэль стремительно разрубила первого защитника.

Остальное не нужно говорить. Воспользовавшись беспорядком в рядах противника, в особняк разом хлынули монстры, управляемые NPC-призывателями и NPC-наемниками высшего класса, выглядящими жестоко.

Они набросились на каждого вражеского игрока и буквально разрывали их на куски, открывая путь к ядру гильдии.

— Хахаха! Как впечатляет! Ну, в конце концов, все они выше 50-го уровня! Ладно, какая бы это ни была гильдия, вам пора на пенсию! — Сиэль с размаху ударила Ядро Гильдии своим мечом,

проскочив через проход, который NPC открыли силой.

Это ознаменовало конец битвы. С ошарашенными лицами вражеские игроки исчезли в частицах вместе со своей базой гильдии.

---

Вы победили гильдию "Избиение гильдией суперскадистов-красоток"!

+1000 очков событий гильдии "Гильдия Юри"!

---

— Хорошо, отличная работа, ребята! О, похоже, теперь мы можем расширить нашу базу гильдий и добавить различные возможности со страницы обмена очков событий! Мы должны набрать темп. Давайте больше буйствовать, зарабатывать больше очков и делать нашу гильдию лучшей в мире!!!

— Оoooooooooooooooooooooooooooo! — NPC подняли руки в восторге от слов Сиэль.

По сути, они были всего лишь искусственными существами, но именно поэтому они жаждали славы "победы" больше, чем кто-либо другой.

— Я хочу отличаться от себе подобных.

— Я хочу победить, вырасти, стать собой и только собой.

— Я хочу повысить свой статус, славу и ценность, чтобы иметь возможность смотреть свысока на ущербных NPC, слоняющихся по городам.

Такие желания переполняли их. Ведь они были созданы, чтобы подражать людям.

Они искренне желали их исполнить.

— Сиэль-анеки, давай возьмем нашу следующую добычу!!!

— Покажем Великому Королю Демонов наши храбрые фигуры!

— Слава нашей гиииииииильдии!!!

Один за другим NPC кричали о сражении и победе.

Сиэль улыбнулась, увидев их храбрые фигуры. Они были идеальными подчиненными, о которых она мечтала.

— Вы, ребята, просто замечательные. Вы не робкие и не ленивые. Вы в десять миллиардов раз лучше тех, кем я себя окружала.

Она вспомнила о тех РК, которые бросили ее, чтобы сбежать от Юри, но в итоге были безжалостно убиты.

Если бы она тоже попыталась сбежать тогда, то наверняка не оказалась бы в такой хорошей ситуации, как сейчас.

Из-за своего врожденного упрямства она упорно держалась рядом с Юри, желая высказать ей все, что думает, и в результате, не успела она оглянуться, как они вдвоем совершили беспрецедентный подвиг, который переполошил весь город, вызвав огромный переполох.

Сиэль никогда не забудет то волнение, которое она испытала в ту ночь. Король Демонов открыла ей глаза на гораздо больший кайф, чем глупый РК, и за это она испытывала к ней искреннюю благодарность.

...Конечно, она не собиралась говорить ей об этом с глазу на глаз, потому что это было неловко.

— Фуфуфу... давайте тогда перейдем к разгрому следующей базы гильдии, вы, ублюдки!!!

И вот, Сиэль и большая армия NPC уничтожали одну базу гильдии за другой.

Большая часть их сил была выведена, мобилизована для подчинения Короля Демонов Юри и захвата Хельхейма, поэтому их оборона была слабой.

Тем не менее, на каждой базе находились десятки игроков, но они были совершенно беспомощны перед армией, состоящей из NPC 50-го уровня и выше, верных своим приказам, и высококлассных монстров.

Если использовать аналогию, то игроки были похожи на банду грабителей, пытающихся остановить профессиональную армию. Это означало, что никакое их сопротивление не могло остановить NPC.

С их высокоуровневыми боевыми способностями и бывшей РК-шницей Сиэль, знакомой с боями против игроков, в качестве командира, NPC в мгновение ока разгромили более 30 гильдий.

”Всё идет гладко. Продолжим в том же духе, и победа точно будет за нами”, — думала Сиэль, бегая по равнине, но в это время...

— Нг-?!

...по позвоночнику Сиэль пробежали мурашки. Чутье подсказывало ей, что будет плохо, если она останется на месте, поэтому она мгновенно отпрыгнула назад, и тут же...

Человек с копьем, как метеор, упал на то место, где она была мгновение назад.

От удара земля разлетелась вдребезги, и Сиэль вместе с окружающими её NPC отправилась в полет.

— Гхххх?! Какого черта ты нападаешь на людей ни с того ни с сего...?! — Сиэль удалось восстановить свою осанку. Она крепко сжала свой меч и уставилась на внезапного обидчика.

— Фух, если ты смогла увернуться от моего удара, то я одобряю тебя, родственница Короля Демонов. Однако победителем все равно буду я! Копье этого героя пронзит тебя насквозь!

— А...? — Сиэль нахмурила брови, видя, что мужчина говорит храбрым тоном.

Его строй был внушительным, и он приобрел вид героя, идущего на тройку... но одна вещь все портила.

Его лицо... оно было невероятно простым.

В нем не было никаких определяющих черт – воплощение посредственности, можно сказать, но, как ни странно, Сиэль нашла его знакомым.

— А~... Ты один из победителей боевого состязания, Ярио, не так ли? Чувак, который выжил до самого конца, сражаясь очень простым способом.

— Что?! Ты назвала меня простым?! Маленькая леди, ты только что коснулась моей обратной шкалы!

— Вау, твоя шкала обратного хода очень низкая, чувак... — Сиэль не теряла бдительности, даже когда смеялась над ним, и крепче сжимала свой меч.

Ярио, с его универсальной профессией "Храбрый лансер", был грозным противником.

Его стиль боя был очевиден. Судя по видеороликам, которые видела Сиэль, он наносил смертельные удары мечникам, держась вне зоны досягаемости их мечей, иногда он бросал копьё во врагов, чтобы поразить их со средней дистанции, а когда становилось опасно, он быстро скрывался и позволял им пройти мимо него.

Его простой стиль боя, несмотря на то, что он играет роль героя, часто становился предметом обсуждения на доске объявлений.

Да, говоря иначе, у этого человека был талант всегда находить оптимальный способ победить.

Несмотря на то, что он играл роль героя, он всегда выбирал внезапную атаку, и даже когда он был в ярости, как сейчас, он не нападал бездумно.

Фактически, он выиграл один из раундов "Королевской битвы" с таким стилем боя, так что в его боевых качествах как игрока сомневаться не приходится.

Однако...

— Ну, неважно. Независимо от того, кто ты, я выбью из тебя все дерьмо. С "духом и мужеством", говоря словами Великого Короля Демонов!

Как адъютант Короля Демонов Юри, она запятнала бы свою репутацию, если бы даже не смогла одолеть чемпиона битвы.

Говоря себе это, Сиэль начала сражаться с грозным противником.