

Итак, до события осталось два дня. После долгих часов гринда я наконец-то приручил 9999 монстров. Вчера я также приручил "Запретного злого дракона Ктулху-Реплику", так что защита города теперь была идеальной.

Выбор "Ремесленника" в качестве второй профессии был правильным выбором~. С расширением ящика с предметами, количество оружия, которым я мог стрелять из «Оружейного барьера», увеличилось, что сделало охоту на монстров легким делом.

Однако...

— Хм~, их сила по отдельности оставляет желать лучшего. Против пары монстров я могу просто осыпать их сотней мечей, но в случае чего мне придется столкнуться с десятками тысяч игроков.

В одном из ресторанов Хельхейма я глубоко задумался, поедая кацудон.

Кстати, за соседними столиками сидели NPC-призыватели – теперь в постапокалиптическом стиле, в куртках без нижних рубашек и с ирокезом в волосах, – которые жадно поглощали свою еду. Похоже, что теперь, когда они стали злыми, их мода тоже изменилась.

Ну, если отбросить этих парней... точно, атаки снарядов «Оружейного барьера» были не очень мощными.

В конце концов, система рассматривала метательное оружие как брошенное мной, а у меня была нулевая Сила. Бафф урона от умений, увеличивающих урон, тоже не помог бы.

Мне удалось обойтись использованием большого количества крайне редкого тяжелого оружия и оружия, вызывающего статусные заболевания, но, учитывая, что против меня была огромная армия, значительно превосходящая моё оружие, этого было бы далеко не достаточно. И в отличие от монстров, игроки могли предотвратить статусные заболевания с помощью аксессуаров.

— Даже если защита города будет идеальной, я не смогу бушевать в случае, если мне не хватает урона. Победа над другими гильдиями – это условие победы, поэтому переходить в наступление просто необходимо... Эй, хозяин, у тебя есть какая-нибудь хорошая идея?

— И-ип?! Ну, я всего лишь повар, так что подобные вещи не в моей компетенции...!

— Думаю, да.

Я попытался спросить у NPC-хозяина, который нервно наблюдал за мной и призывателями, но ничего не вышло. Не говоря уже о том, что я просто совершил небольшой террористический акт и захватил город, я надеялся, что он уже смирился с этим.

Хм~, ну, конечно, я ничего не получу, если спрошу повара. Он только готовил еду, а о битвах... хм, готовил?!

— Вот оно! Мне просто нужно увеличить силу оружия!

Это был такой простой и рациональный ответ! Да, теперь у меня была профессия производственного типа, в конце концов!

Вместо того, чтобы просто использовать высококлассное или ограниченное оружие, как оно

есть, я могу увеличить его мощность!

— Ладно, пойду попробую поработать над созданием оружия! Увидимся позже, хозяин!

— А?! Простите за вопрос, Великий Король Демонов, но до меня дошли слухи, что ваша великая "я" только что стала ремесленником. Это правда? Если это правда, то ты должен быть осторожен... Я слышал о множестве несчастных случаев, когда из-за небольших ошибок ремесленников-любителей создаваемое ими оружие взрывалось...

— Вз-з-зр-р-р-ры-ы-ы-ыв?!

Эй, эй, эй, эй, эй, что за черт?! Разве это не потрясающе?!

Я стрелял из оружия вместо того, чтобы владеть им. Если бы они могли взрываться, это было бы идеально! Они были бы как ракеты, как же это круто!

Я поблагодарил владельца - то есть, "учителя"!

— Спасибо, учитель. Благодаря тебе я увидел правильный путь...! Все, что мне нужно сделать, это создать ракеты и запустить их!

— У-учитель?! Как вы вообще пришли к такому нелепому выводу из моего замечания?!

— Призыватели, вы слышали это?! Благодаря этому великому, мы сможем массово производить горы трупов!

— *Свист*! Поговорим о безумном совете!

— Ты точно что-то из себя представляешь, хозяин!

— Он - образец хладнокровного разжигателя войны!

— Иииииииии?!

Помахав рукой шумным призывателям и учителю, который кричал от (вероятно) радости, я сразу же направился в мастерскую Гримм.

Она, вероятно, была занята подготовкой снаряжения для NPC. Я просто займу у нее уголок и разберусь во всем сам.

Хорошо, я сделаю все, что в моих силах, как продюсер!!!