

[Готовьтесь к] Общий чат 450 [Война гильдий!]

1. Проходящий Авантюрист

Это общий чат.

Соблюдайте правила и пишите свободно. Для рекрутирования в группу, жалоб, антидискриминации и т.д., пожалуйста, используйте специальную тему.

Следующая тема будет создана автоматически.

Предыдущая тема: <http://□□□□□□□□□□>

107. Проходящий Авантюрист

Итак, я наконец-то достиг 40-го уровня!

Мои товарищи по гильдии, похоже, тоже доберутся до 40 уровня к моменту события!

108. Проходящий Авантюрист

>>107

О, вы усердно трудились, а! Похоже, что свержение Юри больше не будет просто несбыточной мечтой!

Уже более 50,000 игроков подписались, чтобы бросить вызов Юри в составе альянса! Давайте все продолжим работать и победим её!

109. Проходящий Авантюрист

>>108

Мой уровень тоже растет хорошими темпами!

Осталось только, чтобы ремесленники сделали всё возможное для создания экипировки!

130. Проходящий Авантюрист

>>109

Кстати, о ремесленниках, как мы будем делить очки события?

Ранее на главной странице МКО было объявление. В нем говорится, что во время события "Войны гильдий", если гильдия будет уничтожена, она получит 1 000 очков события в качестве награды за участие.

Кроме того, члены гильдии смогут делиться очками друг с другом.

151. Проходящий Авантюрист

>>130

Ух, неужели? Я думал, что это будет как во время Королевской битвы, когда ты получаешь 1 очко за каждого убитого игрока или что-то в этом роде.

Тогда это значит, что мы должны давать очки ремесленникам, которые не могут сражаться?
Уваа...

Распределение 7:3 должно подойти, верно?...

173. Проходящий Авантюрист

>>151

Лол, ты хочешь, чтобы они взорвали свой топ?

...Ну, я говорю это только потому, что я аноним, но я понимаю, к чему ты клонишь.

Мы в долгу перед ними за то, что они делают нам снаряжение, но в конце концов, создатели снаряжения не могут сражаться на соревнованиях, не так ли?

175. Проходящий Авантюрист

>>173

Меня, как ремесленника, это бесит больше, чем я думал.

Скажи мне, в какой гильдии ты состоишь!

176. Проходящий Авантюрист

>>175

Успокойся. Не надо злиться на каждую ерунду на доске объявлений.

Всё-таки, ремесленники - это все, кто связан с изготовлением вещей, не так ли? Тогда для чего вам, ребята, нужны очки событий?

Я думаю, было бы лучше дать больше очков боевым классам в обмен на ограниченное оружие и ограниченные навыки.

179. Проходящий Авантюрист

>>176

Да! Я тоже хочу получить сильное оружие и прочее, и стать как Король Демонов Юри~!

180. Проходящий Авантюрист

>>179

Я знаю!

Кстати, Самурай (псевдоним) из моей гильдии сказал, что вы можете выбрать вторую профессию, когда достигнете 50-го уровня.

Великий Король Демонов разбушевался во время предыдущего события, наверняка она уже достигла 50-го уровня!

Поскольку на неё все нападают, она, вероятно, выбрала сильную профессию~. Я с нетерпением

жду битвы с ней, ЛОЛ.

294. Проходящий Авантюрист

[Мировые новости! Юри удалось в одиночку победить высокоуровневого босса подземелья: Запретного Злого Дракона Ктулху[Реплика!]

↑ О, вот и мировые новости! Великий Король Демонов как всегда в ударе, лол.

Она победила босса с очень плохо звучащим именем. Лол.

296. Проходящий Авантюрист

>>294

Вот что делает её Королем Демонов! Иначе не стоит её уничтожать, не так ли?!

Я решил! Я скоро дойду до 50 уровня и найду сильную вторую профессию!

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2863733>