

После победы над Зансвордом я вернулся в Хельхейм.

Там я встретил Сиэль, которая только что вернулась с поиска наемников, и мы непринужденно прогуливались по городу.

— Хм~, так ты уже достигла 50-го уровня? Но после того, как я несколько дней безостановочно тренировалась с суперредким мечом, который ты мне подарила, я едва достигла 40-го уровня...!

— Ну, все равно, я не могу замедлить свой темп. Ведь есть несколько игроков, которые выше меня по уровню, например, Зансворд.

— А~... Их можно найти в любой игре, безработных людей, то есть людей с большим количеством свободного времени...— Сиэль сделала странное выражение лица.

Что ж, мир устроен именно так. На другом конце спектра были люди с большими финансовыми возможностями, такие как я, и я планировал использовать их в полной мере.

Я решил разделиться с ней, когда мы оказались перед тренировочной площадкой.

— До встречи, Великий Король Демонов. Я бы тоже хотела, чтобы мне изменили снаряжение, поэтому я пойду к той девушке по имени Гримм, которую ты недавно разыскала. После этого, возможно, я покажу наемникам, которых я привела, город. Ведь они все сразу же направились в жилые помещения, как только мы прибыли, потому что были напуганы монстрами, бродящими по всему городу.

— Хаха, они привыкнут. Я оставлю командование всеми наемниками на тебя, так что пообщайся с ними перед мероприятием.

— Поняла.

Сиэль махнула рукой, проскользнув в толпу убийственных гусениц и тигров-людоедов.

Видя, как она обменивается приветствиями с NPC-призывателями, у которых теперь почему-то были ирокезы, и которые приветствовали ее словами "Спасибо за тяжелую работу, Сиэль-анеки!", казалось, что она полностью привыкла к атмосфере города. Я был рад.

Облегченно вздохнув, я направился на тренировочную площадку, чтобы определиться со своей "второй профессией".



— Кишааа! Киша, кишааа! Киша~!

На слишком просторной тренировочной площадке, с улыбкой наблюдая, как Понтаро, Пондзиро, Понсабуро, Понширо, Понгоро, Понрокуро, Поншичиро, Понхачиро, Понкуро, Понжуро и Понжуичиро играют в пятнашки, я сел и открыл окно меню.

Когда я коснулся кнопки "Получить вторую профессию", появился список многочисленных профессий.

— Интересно, какую из них мне выбрать?

У меня уже было два кандидата на примете. Первым был "Чародей", как у Зансворда.

Наделение оружия магическими атрибутами было самым простым, но надежным способом увеличить силу атаки.

Второй – "Лучник". Это была основная профессия для тех, кто выбирал лук в качестве оружия, и если я выберу ее в качестве второй профессии, то смогу использовать различные искусства стрельбы из лука.

Если бы я объединил искусство, позволяющее удваивать стрелы, со способностью Понтаро и банды к клонированию, я бы смог восполнить количество их клонов, которое сократили дерьмовые разработчики. Тогда я снова смог бы делать дожди из стрел.

Но это довольно скучно, не так ли?

С этими мыслями я посетил своего старого приятеля, "Сайт руководства МКО". Этот сайт обманул меня, но он оказался слишком полезным.

Зайдя в интернет через окно меню, я открыл страницу "Рейтинг сильнейших профессий".

— Хм, верхние строчки заняты такими основными профессиями, как мечник и копьеносец. А вот «Силовой захват» лысоголового, похоже, занял низкое место из-за своего очевидного недостатка.

В разделе комментариев было много жалоб по этому поводу, например: "Я выбрал его, потому что лысый дал потрясающий бой против Короля Демонов, но какого черта? Я продолжаю умирать вскоре после того, как пожертвовал своим НР, чтобы повысить статусы Т_Т".

Что ж, это было вполне естественно. Это была очень сложная профессия, которую могли освоить только те, кто хорошо дрался, как лысый.

Кстати, Лучник тоже был в нижних рядах из-за проблемы с точностью.

Мне удалось обойти ее только потому, что я приручил монстров типа «Элементальный» с помощью навыка "Призывателя". Ну, а обычные Лучники, обладающие духом и мужеством, рано или поздно найдут решение.

— О, это из-за моего буйства? Ранг Призывателя значительно повысился. Ну, он все еще только в нижней части среднего ранга, но это лучше, чем быть в самом низу, я думаю. Тогда какая самая слабая профессия сейчас... о?

Когда я прокрутил страницу вниз, на последнем месте рейтинга оказался "Ремесленник".

Примечание рядом с названием гласило: "Профессия ремесленника. Умеет изготавливать различные предметы. Не имеет ничего общего с боем, помещена в рейтинг сильнейших профессий ради этого".

А в разделе комментариев:

— Нулевое боевое искусство. Если вы любите сражения, держитесь от него подальше.

— Речь больше не идет о том, чтобы быть слабым. У ремесленника буквально нет боевых способностей. Они слишком жалки, чтобы даже смеяться над ними.

— Если вы случайно встретите ремесленника в поле, осторожно окликните его и защитите. В конце концов, они мгновенно умрут, если на них нападет монстр.

И т.д. и т.п. Многие комментарии были слишком заботливыми, и вместо этого получилась грубость.

Ах~, это должно быть та профессия, которую выбрали Франсуаза и Гримм. Она была даже слабее, чем Призыватель.

Но, как говорилось в пояснении, было бы неправильно искать боевую мощь в профессиях производственного типа. Они были нацелены на производство предметов, поэтому, с точки зрения реальности, Призыватель все еще был самой слабой профессией.

— Хм~м. Если бы я был соло-игроком, возможность сражаться и производить предметы одновременно была бы удобна, но у меня уже есть Гримм. Полагаю, эта профессия не подходит.

Однако, как мастеру гильдии, мне, наверное, лучше понимать, чем занимаются мои соратники.

Подумав так, я открыл страницу описания "Мастера ремесел", но в тот же момент закричал: "Что... что за черт?!?!?! Разве эта профессия не идеально подходит мне?!"

Меня ждало неожиданное открытие, которое приятно удивило меня. Вот что говорилось на странице описания ремесленника:

"Мастер-ремесленник"

Те, кто выберет эту профессию, приобретут следующие профессиональные навыки:

«Производство»: Синтезировать, улучшать и/или производить предметы и снаряжение. При использовании получают очки опыта в зависимости от степени совершенства.

«Транспортировка»: Увеличивает количество предметов, которые можно переносить, с 50 до 200.

«Перенос»: Новый навык профессии, добавленный в обновлении. Может использоваться только ремесленниками, состоящими в гильдии. Когда ящик с предметами заполнится, полученные предметы будут автоматически перенесены в хранилище гильдии.

Второй навык профессии, «Транспортировка» - вот что я назвал скрытой жемужиной!

Каждый раз, когда я использовал «Оружейный барьер», меня не покидала одна и та же мысль: "Если бы только я мог стрелять из большего количества оружия сразу~".

Оружие, вытасченное «Барьером» возвращалось в ящик для предметов через 3 секунды после использования, так что мне не нужно было беспокоиться о том, что снаряды закончатся, но так как максимальная вместимость ящика для предметов составляла всего 50 единиц, я мог носить с собой только 20 единиц оружия.

Это означает, что максимальное количество оружия, из которого я мог стрелять одновременно, было 20. В конце концов, мне нужно было оставить место для предметов восстановления МР и для материалов.

Не говоря уже о том, что каждая стрела занимала отдельный слот в ящике для предметов, что делало его еще более тесным, чем он был. Это также было одной из причин, почему лук считался самым слабым оружием.

Однако! С «Транспортировкой» и «Переносом», которые автоматически отправляли полученные предметы в хранилище гильдии, когда ящик для предметов был заполнен, я мог бы попрощаться с этими проблемами!

Итак, в качестве второй профессии я выбрал «Ремесленника», самую слабую профессию, которая попала в рейтинг самых сильных профессий просто потому что!

— Хорошо, давайте попробуем прямо сейчас~~~!

Я встал и приготовил свой лук. Супер боевая сила, которую я получил благодаря неожиданному открытию – я должен опробовать ее как можно скорее!

С бьющимся от предвкушения сердцем я активировал «функцию повторного призыва побежденных монстров-боссов», установленную на тренировочной площадке.

— Выходите, тренируйтесь, используйте Гигантское Драконье Растение!!!

— Гугааааааааа!!!

В ответ на мой крик из земли появился гигантский монстр 100-метрового класса, Гигантское Драконье Растение!

Он был подделкой, которая не давала очков опыта при поражении, но его внешний вид и сила были такими же, как у настоящего. Несмотря на то, что сейчас я достиг 50-го уровня, он все еще должен был быть для меня сложным противником.

Но,

— Активировать систему гильдии. Дайте мне все оружие из хранилища предметов!

Я активировал специальную функцию, которая появилась вместе с обновлением.

Те, кто был связан с гильдией, могли свободно брать предметы в хранилище гильдии и забирать их оттуда, пока они находились на территории.

В результате мой ящик с предметами мгновенно наполнился всевозможным оружием.

— Гугаааааааааа!!!

В ответ на мои действия гигантское драконье растение начало двигаться.

Он выпустил десятки щупалец и попытался задушить меня, но...

— Активировать навык! «Оружейный барьер», полная мощность!

Такого количества щупалец было уже недостаточно, чтобы представлять для меня угрозу.

Как только я закричал, позади меня появилось бесчисленное количество вызывающих формаций. Вскоре их число превысило 20, 40, 60, 80, и наконец остановилось на отметке «130», испуская ослепительный свет магической силы.

Когда меня осветил ореол, я сказал Гигантскому Драконьему Растению: "Извини, тренировочное использование Гигатаро. Умри как мой подопытный!"

И тут же разразилась буря оружия.

Большое количество мечей, копий, топоров, серпов и молотов устремилось на Гигантское растение-дракон.

— Гугигааааааа?!?!?!?!

Столкнувшись с подавляющим насилием, тренировочный Гигатаро закричал.

Он пытался защитить себя щупальцами, но все было тщетно. Благодаря моей чрезвычайно высокой Удаче, у всех выстреливаемых оружий сработали специальные эффекты.

Сожженный пламенным мечом, замороженный ледяным копьем и вызвавший всевозможные аномальные состояния различными другими видами оружия, HP гигантского дракона-растения мгновенно сократилось до нуля...!

— Да, черт возьми! Кто сказал, что у него нет боеспособности, ремесленник - самый сильный!!!
— я сжал кулак от потрясающего результата.

Этот мощный гигантский босс был повержен без сопротивления всего за несколько секунд. Если бы я выбрал другую профессию, это было бы невозможно.

Хорошо, я покажу это на мероприятии!

Ужасающая сила моего нового "самого слабого" элемента, сила "профессии производственного типа"!!!!.

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2843959>