— Вахахаха! Еда после того, как разбогател за одну ночь, конечно, вкусна!

— Уфуфуфуфуфу, мой канал набирает все больше и больше подписчиков~! Он стал монетизированным, и деньги от рекламы начали поступать!

Через день после того, как я захватил Хельхейм. Мы с Сиэль ели кацудон в одном из ресторанов города, празднуя наши успехи в битве.

Я обменял большую сумму золота Папы Грегориона на реальные деньги, а популярность Сиэль, очевидно, резко возросла после того, как видео с побегом из тюрьмы, которое она тайно сняла, стало вирусным. Оказалось, что когда число подписчиков твоего канала превысит определенное количество, ты сможешь получать деньги в зависимости от количества просмотров твоих видео. Может, мне стоит как-нибудь попробовать загрузить видео?

Взяв рис, прилипший к щеке, и положив его в рот, Сиэль спросила меня: ”Кстати, не могла бы ты выжать из разработчиков чуть больше денег, Леди Король Демонов? Ты ведь тоже нашла много дыр в системе”.

— Ну, честно говоря, я бы очень хотел, учитывая, как они плохо со мной обращались, но когда я посмотрел, то обнаружил, что разработчики начинали свою компанию с нуля с небольшим фондом, поэтому я держал всё в меру. Кроме того, если денежное обращение в городе упадет слишком сильно, это будет большой проблемой в дальнейшем.

— Ааа, это правда. Этот город расположен в самом сложном районе в настоящее время, поэтому не так много игроков, если они вообще есть, придут в ближайшее время. Будет лучше, если ты будешь сдерживаться, по крайней мере, до тех пор, пока игроки не начнут тратить здесь свои деньги.

Я кивнул на слова Сиэль.

Вместе с правами на землю я получил и право собственности на стоящие на ней магазины, и в окне моего меню появилось подменю ”Подтверждение владения магазинами”.

Оно было наполнено множеством удобных функций, помогающих владельцам магазинов, таким как мастерица Франсуаза, управлять своими магазинами. То, что я вдруг получил в свои руки сотни магазинов, было для меня счастьем.

Когда я попытался посмотреть через нее продажи и расходы своих магазинов, то обнаружил, что магазины тесно связаны между собой, и деньги циркулируют между ними так плавно, что это вызывает отвращение. Когда магазин A приносит прибыль, он покупает материалы и разные товары в магазине B, когда магазин B приносит прибыль, он покупает материалы и разные товары в магазине C, когда магазин C приносит прибыль, он покупает материалы и разные товары в магазине D, и так далее, и так далее.

До тех пор, пока игрок, ставший владельцем магазина, не вмешивался, система управляла бизнесом сбалансированным образом за кулисами через NPC-продавца. В конце концов, управление магазинами в игре было слишком тяжелым бременем для игроков. Наше время входа в игру было ограничено.

— Хорошо, я оставлю управление магазином Системе-сама и NPC. Мне нужно подготовиться к боевому событию через четыре дня~.

— Ах да, теперь, когда ты обрела такой большой дом гильдии, на доске объявлений возникло

движение: ”Давайте все объединимся и уничтожим гильдию Юри первой!” Они, должно быть, опасаются, что ты будешь буйствовать, как во время последнего боевого события~.

— О, кстати говоря, что ты тогда делала? Я участвовал только в первом раунде, но я не видел тебя; ты вообще участвовала?

— Кх, я участвовала, и в первом раунде тоже, ты, скотина! Я была сожжена в небытие одним из лазеров твоего Гигантского Драконьего Растения! — Сиэль-сан разозлилась, слезы наполнили ее глаза. Ааа, так она стала одной из жертв Гигатаро.

— Что ж… лучше оставить прошлое в прошлом!

— Киии, я так злюсь, просто вспоминая это?! Я знаю, я выступлю так здорово в следующем событии, что ты даже не успеешь вмешаться! Пойду-ка я подниму уровень! — Сиэль выбежала из магазина с красным мечом в руке. Я был рад видеть её полной мотивации.

Ладно, мне тоже пора готовиться. Для начала проверим состояние гильдии.

Я открыл окно меню и выбрал недавно добавленное подменю ”Управление гильдией”.

Название гильдии: Гильдия Юри

Присоединившиеся игроки: 2

Мастер гильдии: Юри | Субмастер: Сиэль

Размер участка: 510,000 м²

Количество боевых NPC в гарнизоне: 645

Количество монстров в гарнизоне: 825

Улыбка расцвела на моем лице, когда я увидел ”Количество гарнизонных монстров”.

В доме гильдии была специальная система. В случае, если в дом гильдии проник посторонний, вы могли нанести ему урон, даже если дом гильдии находился в городе. Вы также можете поселить в доме гильдии до 9999 монстров.

Кроме того, если NPC или монстры умирали в доме гильдии, они возрождались через день. Призыватели, с которыми плохо обращались, наконец-то получили преференции.

Так что теперь по городу разгуливало 825 монстров, включая знакомых NPC.

Конечно, это было бы невозможно, если бы дом моей гильдии был обычным зданием~.

— Хорошо, я знаю, что я буду делать. Я буду набирать уровни, одновременно собирая монстров! Я бы тоже хотел снова сразиться с этим лысым ублюдком, так что я поищу способ компенсировать снижение «Стойкости», пока буду этим заниматься!

Я также хотел бы обновить снаряжение, собрать членов гильдии и попросить у Сиэль помощи в

загрузке видео~.

Я не могу сдержать своего волнения от такого количества дел. Я заплатил продавцу NPC, который трепетал от восхищения, и сразу же покинул город.

http://tl.rulate.ru/book/78637/2817905