[Готовимся к] Общая тема чата 380 [Война гильдий!]

1. Проходящий Авантюрист

Это общий чат.

Соблюдайте правила и пишите свободно. Для набора в партию, жалоб, антидискриминации и т.д., пожалуйста, используйте специальную тему.

Следующая тема будет создана автоматически.

Предыдущая тема: http://□□□□□□□□□□

107. Проходящий Авантюрист

Кстати, а вы уже создали гильдию?

Мы с друзьями хотели создать одну, но, если отбросить все сомнения, даже ”Разрешение на создание гильдии” стоит чертовски дорого…!

108. Проходящий Авантюрист

>>107

Да~, около 30 миллионов золотых, не так ли?

Победители последнего боевого события, конечно же, хорошо заработали~. Они все получили его бесплатно и без всяких условий, верно?

109. Проходящий Авантюрист

>>108

Да, и именно поэтому лучше всего пока вступать в созданные ими гильдии.

Ты вступаешь, участвуешь в событиях и прочем, становишься сильнее, а потом, когда накопишь достаточно денег, выходишь и создаешь свою собственную гильдию.

130. Проходящий Авантюрист

>>109

Победителями стали Лысоголовый, Зансворд, Ярио, Круттеруо и Юри.

Среди них, как я слышал, Лысоголовый, Зансворд, Ярио и Круттеруо уже создали гильдию.

151. Проходящий Авантюрист

>>130

Лысоголовый: Короткий и решительный тип боя Мускулистый-Мусу.

Зансворд: скоростной тип боя.

Ярио: Универсальный тип.

Круттеруо: Фантасмагорическая внезапная атака.

Юри: Тип дальнего нападения (но, видимо, любит драться голыми руками).

Их боевые стили довольно сильно отличаются друг от друга. С таким разнообразием выбора, я думаю, каждый игрок сможет найти гильдию, которая подходит ему больше всего. Что вы думаете, ребята?

Мне не терпится увидеть, какую гильдию создаст Юри~.

173. Проходящий Авантюрист

Эй, ребята, на ”PK-канале” Сиэль выложено новое видео!

На этот раз... что за чёрт, ЛОЛ. Она выбирается из тюрьмы вместе с Юри, ЛОЛ ЛОЛ ЛОЛ.

176. Проходящий Авантюрист

>>173

Бувахахахахахах. Я смотрю это, но, черт возьми, они бесчинствуют, пользуясь дырами в системе, ЛОЛОЛОЛОЛ.

Вырваться из тюрьмы вместе с сотнями NPC-призывателями, это должно быть другая игра, не так ли? ЛОЛ.

179. Проходящий Авантюрист

>>176

Подождите, что?! Призыватели вызвали суперсильных монстров, и они отправляют стражников в полет...!

Это практически великое вторжение Короля Демонов! Что Юри делает на полном серьезе, ЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛ.

180. Проходящий Авантюрист

>>173

Судя по их разговору, она пытается захватить город, чтобы сделать его базой для своей гильдии.

Это напомнило мне, что размер участка не ограничен... Погодите, но ведь невозможно захватить город, не так ли?

240. Проходящий Авантюрист

>>173

О, после того, как Юри вошла в замок Папы, который, похоже, является боссом города, двери закрылись.

Просто что происходит, это слишком смешно, ЛОЛОЛОЛ.

294. Проходящий Авантюрист

>>173

Погодите, Папа умер, крича как сумасшедший, ЛОЛОЛОЛОЛОЛ.

Но подождите, серьезно, что теперь будет?! А?!

...Король Демонов Юри... она получила полную власть над городом... ЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛ.

310. Проходящий Авантюрист

Эээээээээээээ... но ведь в следующем боевом событии вы победите, разрушив базу гильдии, а не убив друг друга?

Можно ли разрушить город?

По сути, дом гильдии Юри имеет в тысячи раз больше HP, чем обычные дома гильдии... как мы вообще должны победить ее?!

315. Проходящий Авантюрист

>>310

Эти сотни призывателей и монстров, похоже, тоже очень послушны ей. Они уже практически её солдаты.

Или, скорее, это вообще разрешено? Все остальные упорно трудятся, добывая деньги, чтобы купить кучу вещей и основать гильдию, а ей достаточно было просто буйствовать, и она получила город; разве это не несправедливо?

Я имею в виду, кажется, что ИИ был тем, кто принял решение дать ей город, а не разработчики.

350. Проходящий Авантюрист

>>315

Но почему бы и нет?

Если нет, разве это не значит, что разработчики – просто некомпетентные дураки?

388. Проходящий Авантюрист

>>350

О, я понял, что вы имеете в виду. В последнем обновлении они так ослабили Юри, что я подумал: ”А не перебор ли это?”, но в итоге Юри снова может сражаться и даже сделала отличное возвращение.

Оглядываясь назад, можно сказать, что они сделали это, потому что они предсказывали, что это произойдет.

400. Проходящий Авантюрист

>>388

Я был так зол на разработчиков за то, что они не принесли никаких извинений после того необоснованного обновления...

Но их молчание может быть способом сказать: ”Нам не нужно извиняться. Если вы правильно используете свои навыки, вы все еще можете сражаться!” — должно быть, так и есть!

412. Проходящий Авантюрист

>>400

Тот факт, что игрок может владеть городом, не означает, что сеттинг слишком свободный, это просто означает, что игра предоставляет столько свободы!

Уву, я тоже хочу управлять городом! Поскольку Юри забрала все права на землю, прибыль от магазинов будет принадлежать ей, что, в свою очередь, означает, что Юри будет купаться в деньгах!

Наверняка она уже сейчас конвертирует тонны золота в реальные деньги! Но смогут ли разработчики расплатиться с ней?

413. Проходивший Авантюрист

>>412

Идиот, если бы они не могли, они бы не отдали город игроку, ЛОЛОЛОЛ.

Даже если это решил ИИ, ИИ был создан разработчиками, так что решение ИИ – это официальное решение разработчиков.

Если бы выяснилось, что они не могут заплатить после того, как рекламировали, что игроки могут получить реальные деньги, играя в игру, это было бы серьезным преступлением, лол.

415. Проходящий Авантюрист

>>413

И им бы пришел конец, ЛОЛОЛОЛ.

Ну, они же гении из известного университета, так что они ни за что не сделали бы что-то настолько глупое!

Ладно, я собираюсь разработать схему, чтобы получить себе большой кусок земли, как Юри!

◆◆◇◆

— Как все закончилось так?!

— Аааааааааааааааааааааааааа! Мы закончили фуууууууууууууууууууууууууууууу?!

— Папа должен был сыграть очень важную роль в предстоящих событиях и сюжетных

заданиях, но теперь он мертв! А Юри захватила город?!

Крики команды разработчиков эхом разносились по всему офису утром.

Едва успев добраться до офиса, они обнаружили, что всё вокруг превратилось в сплошной беспорядок...!

Папа Грегорион, которому они должны были предоставить абсолютную защиту, умер, а весь город Хельхейм стал собственностью Юри.

Просматривая внутриигровые записи, они видели, как Юри неоднократно лезет в многочисленные дыры в системе.

Более того, ИИ ”Пендрагон”, которому они доверили исправлять ошибки, когда их не было рядом, посчитал всё это приемлемым. Да, Юри не использовала читы и не воспользовалась ошибками; правильнее было бы сказать, что ”она просто делала то, что ей было позволено”, поэтому было понятно, почему ИИ посчитал так, но все же последствия были ужасны.

— Экстренный откат! Давайте вернем все внутриигровые данные в то состояние, в котором они были вчера в полночь!

— Ты действительно идиот? Данные не повреждены и ничего подобного, если мы это сделаем, нас сильно раскритикуют! Возможно, это было решение ИИ, но если мы аннулируем выгоду, полученную игроком, нас упрекнет Агентство по защите прав потребителей?!

— Черт, черт! Сиэль, подчинённая Юри, снова загрузила видео в полночь! Мы тоже не можем тайно вернуть город...! — кричала команда разработчиков. До сих пор, когда возникали проблемы, они всегда обвиняли друг друга, говоря: ”Это твоя вина”, ”Это его вина” и так далее, но они больше не могли себе этого позволить.

Они поспешили на свои места и решили быстро устранить дыры в системе, которые обнаружила Юри.

— Изначально мы едва держались на плаву. С капиталом в несколько сотен тысяч йен мы начали разрабатывать эту игру, полагая, что с нашим технологическим мастерством мы сделаем ее прибыльной. Теперь, когда количество игроков и покупок за игровые деньги увеличилось, мы должны сделать так, чтобы игра продержалась как можно дольше! Мы закончим аварийное обслуживание через 30 минут!

— Хорошо, я настрою телепорт прямо в тюрьме, чтобы он активировался сразу же! А еще я сделаю так, чтобы в тюрьме нельзя было обмениваться очками событий, пока я здесь!

— Я пересмотрю защиту важных NPC, чтобы они не получали урон от местности! Я также исправлю все события, где появляется имя Папы Грегориона и... аххх, это не закончится за 30 минут!

— Я помогу, так что меньше жалуйтесь и больше работайте!

Сегодня, очень редкий случай, команда разработчиков серьезно работала, сидя перед своими компьютерами без ссор и безделья.

В личностном плане они были кучкой социально неумелых бездарей, но когда дело доходило до их интеллекта, ”гений” было единственным словом, которым можно было их описать. ”Я устал

от поиска работы и не хочу, чтобы мной командовали~”, — по этой причине они основали компанию с капиталом в несколько сотен тысяч йен. Тот факт, что им удалось разработать VRMMO с идеальной графикой и полным сенсорным опытом – ну, если отбросить тот факт, что мелкие детали были в беспорядке – был доказательством того, что их навыки были не просто показухой.

То, что Юри загнала их в угол, заставило их полностью использовать свои мозги, и они в мгновение ока улучшили качество своей игры.

Но в это время…

— Аааааааааааааааааааа?! Тут написано ”Юри хочет обменять 10 миллиардов золота на 10 миллионов йен”, используя систему торговли реальными деньгами…!

— Нгяяяяяяяяяяя?! Эта дьявольски красивая девушка, как ей хватило наглости сразу же обналичить деньги города, который она только что украла?!

— Аааааааааааааааааааа, и как раз тогда, когда мы только начали зарабатывать деньги?!

— Черт, черт, будь ты проклята, Король Демонов Юри! Раз уж ты так играешь, не обвиняй нас в том, что мы делаем из тебя деньгиуууууууууу?!

Команда разработчиков выкрикивала свое негодование и отчаяние, в слезах и с насморком.

Таким образом, они получили урок о суровости общества, и в то же время, в конечном итоге, были лишены Юри большой суммы денег…!

http://tl.rulate.ru/book/78637/2805846