

— Му, му, му, серьезно, му! Почему ты объявила войну на чужом канале?! Я вложила столько труда в канал, чтобы мое имя стало известным, понимаешь?!

— Ну, посмотри на это с другой стороны, твой канал теперь стал популярным, не так ли? Разве это не здорово?

— Это правда, но все же!

Через час после того, как я уничтожил группу РК. Вместе с Сизель, лидером группы РК, я наконец-то прибыл на дальний восток.

Передо мной был огромный укрепленный город Хельхейм, освещенный лунным светом. Пока мы добирались сюда, уже наступила ночь.

— Почему ты вообще преследуешь меня, Сизель?

— Г-гугигигигиги~~~! Я... я сначала хотела высказать тебе свои мысли, но не успела я опомниться, как уже не смогла вернуться! Здешние монстры 40-го уровня?! Я бы умерла, если бы попыталась вернуться сама!

— Ну, мы находимся в дальнем конце игрового мира. Не волнуйся, я тебя защищу.

— Почему ты сейчас ведешь себя круто?! Это ты виновата в том, что я вообще сюда пришла!!!

— Сизель-сан яростно расчесывала свои рыжие волосы. Если ты так сделаешь, то облысеешь, понимаешь?

— Хааа... Я имею в виду, Леди Король Демонов, зачем вы вообще пришли в этот город?

— Чтобы захватить контроль над этим городом и сделать его домом моей гильдии, очевидно. Если взглянуть на карту мира, то это самый большой город, в конце концов. К тому же, в его центре есть замок; это идеальный город для моей гильдии~.

— Подожди, что?! Что, черт возьми, ты говоришь?! Ты никак не можешь этого сделать.

— Необязательно. В пояснении к созданию гильдии написано, что вы можете использовать "участок" в качестве базы вашей гильдии, если у вас есть право на владение им и "Разрешение на создание дома гильдии". Там не сказано, что есть ограничения по размеру.

После моих слов Сизель сказала: "Нет, нет, нет, нет, нет, не может быть... да...?" — затем открыла меню и начала внимательно читать страницу с объяснением создания гильдии.

В конце концов, она опустила плечи, признавая, что такого описания не было: "Ах, там действительно ничего не написано об ограничении размера... разработчики этой игры слишком чертовски небрежны..."

— А вот ты, как тебе вообще пришла в голову идея захватить целый город...? Нормальные люди никогда бы до такого не додумались.

— Я верю, что нет ничего, чего бы не могли сделать люди, вот почему!

— Нет, почему кто-то с внешностью героини, павшей во тьму, настолько вспыльчив...?! В любом случае, Леди Король Демонов, как вы собираетесь захватить контроль над городом? Только не говори мне, что ты собираешься убить NPC-феодала...

— Ты думаешь, я идиот? Если я это сделаю, меня будут преследовать повсюду как преступника. Мой план – сначала попасть в город, а потом что-нибудь придумать, так что не беспокойся.

— Значит, ты проделала весь этот путь без плана, да...!!! — Сиэль-сан глубоко вздохнула, глядя на небо. Когда она только появилась, на ее лице было злое выражение, но теперь усталый взгляд не сходил с ее лица.

Ну, она была злой женщиной, которая играла как РК, и я был уверен, что ее злая воля иссякла из-за долгого воздействия моей ауры героя справедливости, что сделало ее изможденной. Учись у меня и стань достойным человеком, хорошо?

И вот, взяв с собой Сиэль, я вошел в "Священный город Хельхейм".



Все здания в священном городе Хельхейм были выкрашены в белый цвет. По всему городу были разбросаны здания, похожие на церкви, и мы иногда проходили мимо стариков в белых рясах.

Казалось, что религия процветает в этом городе. Кстати, я был приверженцем веры "Дух и Мужество"

— Хе~й, Леди Король Демонов, я просто попросила общую информацию об этом городе в ларьке. Я также купила немного закусок, пока была там.

— О, спасибо. Кстати, небольшая поправка, я герой, а не Король Демонов.

— Нет, в тебе нет ничего героического...!

После того как я получил франкфурты, которые купила Сиэль, мы вдвоем отправились на прогулку по городу.

— NPC в ларьке сказал, что верующие люди обладают здесь большой властью, как и полагается в "Святом городе".

По словам Сиэль, этот город был святой землей для государственной религии, веры "Ймир".

Вера "Ймир" не терпит зла. Доктрина заключалась в безжалостном уничтожении злых монстров, распространяемых Королем Демонов, финальным боссом этой игры, чтобы принести мир во всем мире.

Хм, какая воинственная вера. Как раз то, что мне нравилось. Кстати, подо мной тоже было много монстров, но они больше не были злыми, потому что их злая природа была очищена моей аурой героя, так что они были чисты, вероятно.

— Тогда давайте попробуем найти кого-нибудь из церкви. Может быть, если мы очистим квест уровня "Есть монстр, которого не может победить даже глава веры "Ймир". Можем ли мы попросить вас подчинить его себе?" они дадут нам город в качестве награды.

— Нет, нет, нет, нет, нет, я не думаю, что они отдадут вам город просто так... но такой квест может действительно существовать. Я бы хотела получить денежное вознаграждение, поэтому давай попробуем поговорить с важным NPC. Важные обычно дают лучшие квесты. — сказала Сиэль.

— Точно. Тогда... ух ты, разве вон тот парень не выглядит очень важным?

На некотором расстоянии от нас посреди улицы шёл священник. За ним шли несколько молодых священников, и выглядел он очень напыщенно. Все прохожие склоняли перед ним головы.

Пока я смотрел на него, на экране появилось сообщение "Высокопоставленный NPC: Папа Григорион" всплыло на краю моего зрения. Его имя звучало как название какого-то мехи.

В любом случае...

— Ого, этот парень - Папа! Возможно, он самый главный в этом городе! — воскликнула Сиэль.

— Свист~, я ожидаю не меньшего от моей крайней Удачи! Посмотри, как нам повезло! Давайте попробуем поговорить с ним прямо сейчас.

Мы вдвоем направились прямо к старику! Наше будущее было светлым!

— Извините нас, пожалуйста, дайте нам хороший квест!

Воскликнули мы, обращаясь к нему. Старик по имени Григорион расширил глаза и...

— Мой навык «Глаз разума Папы» реагирует... Рыжеволосая девушка, ты убийца?! Ты та, кого воины называют "Убийца игроков"!

— Гику?! Ты можешь видеть?!

— А сереброволосая красавица, ты... как в мире это может быть?! Я чувствую присутствие босса-монстра от твоих сапог?!

Эх... аххх! Это напомнило мне, что мои сапоги одержимы Рыцарем-Доспехом Маа-куном.

Но все в порядке!

— Не волнуйся, Маа-кун - хороший парень. Он не "злой монстр".

— Иии, заткнись, заткнись! Все, кто связан с монстрами - это "зло", которое должно быть уничтожено! Люди, поймите их! Вынесите им смертный приговор!!!

— Да, ваше святейшество!!!

В ответ на крик Папы из ниоткуда появилась толпа стражников.

Они полностью окружили нас, пока мы все еще пытались осознать происходящее.

Затем передо мной и Сиэль появилось сообщение: "Вы нарушили закон Хельхейма. Нарушения: "Проникновение в город, когда количество убийств игрока (вне событий) составляет 20 или более", "Нахождение в сопровождении монстра внутри города". Поскольку NPC обнаружили эти нарушения, вы будете доставлены в Великую подземную тюрьму Хельхейма".

Таким образом, всего через пять минут после входа в город мы оказались в камере смертников.

...Что за бред?! Я сотру этот город в порошок!