

— Вы, ребята, команда, ладите друг с другом, почему бы и нет?! Ты дерьмовый разработчик!

И я здесь самая большая жертва!!!

Я был очень зол. Иногда разработчики вставляют шутки в свои официальные объяснения, чтобы успокоить своих игроков, но меня, наиболее пострадавшего от этого гребаного обновления, они нисколько не успокоили, вы, тупоголовые разработчики! Вы только еще больше разозлили меня!

Кроме того, в конце были примечания: "Теперь можно покупать внутриигровую валюту за реальную и, наоборот, конвертировать внутриигровую валюту в реальную" и "Вместе с выполнением сюжетных квестов было добавлено множество городов" — однако я лишь бросил беглый взгляд и закрыл окно сообщения.

Как, черт возьми, я мог наслаждаться новым содержанием, если я не мог сражаться?

— Хаа~... Итак, подведем итог: мои прирученные монстры ослаблены, я больше не могу выпустить орду монстров-боссов, чтобы растоптать врагов, Понтаро и банда потеряли абсолютную точность и преимущество в количестве, их огневая мощь ограничена, а «Стойкость» теперь активируется только раз в 5 секунд.

Хм, это, конечно, было сурово.

Я могу смириться с ослаблением моих прирученных монстров. Во время королевской битвы я приобрел навык «Род короля демонов». Он увеличивает статус прирученных монстров в 1,3 раза и активирован круглосуточно. Это нивелирует ухудшение характеристик.

Я могу только отказаться от стремительной атаки моих монстров-боссов, поэтому следующим был Понтаро и его банда.

— Выходи, Понтаро.

— Кишаша~...!

Когда я вызвал стрелу, излучающую черный свет, она летала вокруг меня менее энергично, чем обычно. Похоже, Понтаро и банда действительно больше не могли делать резкие повороты в полете, как раньше.

Понтаро заплакал, как бы говоря: "Юри-анеки, меня прикончили ублюдки из банды разработчиков... Я теперь бесполезен для тебя...!" — поэтому я взял его на руки и погладил. Вот, вот.

Хм~, я ничего не могу поделать с тем, что больше не способен создавать дожди из стрел, но когда дело доходило до точности, казалось, что я мог как-то выкрутиться.

В конце концов, я приобрел навык, дающий способность самонаведения снарядов, под названием «Волшебный стрелок» во время королевской битвы.

Чтобы проверить его, я достал предмет под названием "Семя драконьего растения" и бросил его в голубя, который искал еду на расстоянии.

Затем.

— Круппо~!

— Ах, он взлетел...

...семя действительно полетело в сторону голубя, но это было все. Оно не погналось за голубем, когда тот стремительно взлетел, а просто упало на землю в том месте, где голубь сидел по первоначальной траектории.

— Понятно... хотя здесь говорится о способности самонаведения, она будет бить только в то место, куда вы целитесь, но не будет следовать за целью, если она движется.

Скорее всего, он будет поражать неподвижных противников, но я не думаю, что он будет очень эффективен против быстро движущихся противников.

Что ж, это было лишь предположение. Если я использую его на Понтаро и банде, то в сочетании с их оставшейся способностью к полету, они смогут немного приблизиться к противникам, даже если те будут двигаться, но 100% попадание уже не гарантировано.

Взяв в руки семя драконьего растения, я глубоко вздохнул.

— Хаа~... и, наконец, «Стойкость», ага. Её больше нельзя активировать постоянно, ага. Как же мне обойти это...?

Теперь было практически невозможно играть с 1 НР.

Но если бы мой НР не был равен 1, я бы потерял эффект усиления удачи от таких навыков, как «Покоритель невзгод», и даже если бы мой НР не был равен 1, я бы мгновенно умер, если бы получил хотя бы один удар, потому что у меня была нулевая защита. Черт, что же мне теперь делать?

Должен ли я перестать максимизировать свою Удачу и начать вкладывать очки в другие статы? Я не использовал очки статов, полученные при повышении уровня во время события битвы.

Размышляя об этом, я открыл окно статуса...

— Ни за что не пойду на поклон к этому дерьмовому разработчику!!!

Я вложил все имеющиеся у меня очки в Удачу!

Итак, моя решимость снова на пике. Даже если я перераспределяю свои статы в дальнейшем, у меня все равно не будет достойного состава статов. Раз уж так, то лучше придерживаться крайнего пути Удачи.

Кроме того, если бы я на этом остановился, это означало бы, что я проиграл разработчикам. С этими изменениями они, вероятно, решили, что комбо "Призыватель+Лук+Удача" снова стало бесполезным, но так ли это на самом деле?

— Я стану сильнее с этим самым слабым построением билда. Я сделаю так, чтобы эти подонки из команды разработчиков ломали себе голову событие за событием...!

Даже если бы они каждый раз меня нагибали, я бы никогда не сдался.

Я имею в виду, что авторитет разработчиков определенно пострадает, если победителей ивентов будут откровенно и сильно снижать раз за разом. В итоге МКО может получить плохую репутацию игры, в которой тебя ослабляют, если ты очень стараешься, что, в свою очередь, приведет к массовому уходу игроков.

Это было верно... Пока я не падаю духом и продолжаю мужественно выигрывать событие за событием, разработчик в конце концов поднимет белый флаг.

Возможно, я просто упрямлюсь, но я продолжу делать все возможное, чтобы заставить разработчиков поджать хвост. Конечно, заработать кучу денег на стороне, добывая предметы для продажи и используя функцию конвертации внутриигровой валюты в реальную, тоже было бы неплохо.

Как мужчина, я бы ни за что не стал мириться с несправедливостью. Я бы стал настоящим "последним боссом", с которым не смог бы справиться даже убудочный разработчик...!

— Ты только подожди, дерьмовый разработчик...! Я стану самым сильным игроком, которого никто никогда не сможет победить, и буду наслаждаться этой игрой, как мне вздумается...!

Приняв решение, мне пора было приступить к делу!

Ах да, я мог использовать очки событий для получения ограниченных предметов и ограниченных навыков.

Когда я открыл страницу меню: "Вы можете получить только один предмет каждого вида. Кроме того, вы можете изучить не более трех ограниченных навыков". — это должно было предотвратить огромный разрыв между игроками, которые активно участвовали в событии, и теми, кто этого не делал.

— Поскольку у меня много очков, возможно, это будет хорошей идеей попробовать разные вещи. — пробормотав это, я направился к "тренировочной площадке", единственному месту, где нам разрешено проводить бои в городе.

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2742563>