

[Боевое событие] Общий чат 299 [Всем удачной работы!]

1. Проходящий Авантюрист

Это общий чат.

Соблюдайте правила и пишите свободно. Для рекрутинга, жалоб, антидискриминации и т.д., пожалуйста, используйте специальную тему.

Следующая тема будет создана автоматически.

Предыдущая тема: <http://□□□□□□□□□□>

107. Проходящий Авантюрист

Мужик~, вчерашнее боевое событие было просто потрясающим!

Поскольку обновление займет весь день, давайте проведем его, отдыхая и общаясь на доске объявлений~.

108. Проходящий Авантюрист

>>107

Да!

У победителя второго раунда, Зансворда, стиль боя был просто потрясающим!

Он срубал каждое входящее заклинание одним ударом, приближался к врагам на сверхвысокой скорости, а затем обезглавливал их одного за другим!

Не будет преувеличением сказать, что его стиль боя был образцом для высокоскоростного боя в игре "Мастер Самурай".

109. Проходящий Авантюрист

>>108

Круттеруо, победитель третьего раунда, тоже была весьма интересной .

Она набрасывалась на ничего не подозревающих игроков, прячущихся в зданиях, свободно переползая со стен на потолок с помощью искусства «Трехмерный маневр».

Она доказал, что профессия "Подъем зверя", которая может похвастаться фантазмагорическими движениями, действительно является лучшей профессией для боя в помещении.

130. Проходящий Авантюрист

>>109

По сравнению с ними, Ярио, победитель 4-го тура, был... простым.

Он просто убивал врагов обычными ударами копья, быстро прятался, когда становилось опасно, и иногда бросал копье, чтобы добить дальних врагов, и благополучно побеждал. Он был

240. Проходящий Авантюрист

Ах, еще один сошел с ума... скорее в больницу.

В отличие от вас, ребята, я влюбился в Юри...! Как и в игре мусу, она безжалостно сокрушала всех остальных игроков с подавляющей силой! Она была хороша и в рукопашном бою!

Она – сама Король Демонов! С завтрашнего дня я буду стремиться стать таким же, как она!

294. Проходящий Авантюрист

>>240

Ик, у нее даже есть фанат?!

...Я избегал упоминать ее имя, боясь, что появятся такие парни. Но что ж, я и сам серьезно пытаюсь стать призвателем, так что я рад, что Юри-сан получила титул игрока Зала Славы по-настоящему.

Возможно, у меня нет шансов приручить монстров-боссов или редких монстров, но я буду стараться изо всех сил.

310. Проходящий Авантюрист

>>294

Да, то же самое. Я использую лук, и я наполовину счастлив, наполовину завидую ей.

Увидев, как она пускает дождь стрел, я чуть не упал со стула. У меня профессия "Лучник", и я владею всеми видами искусства стрельбы из лука, но ни одно из них не может вызвать дождь стрел. T_T

А тут еще и способность самонаведения, просто безумие...

315. Проходящий Авантюрист

>>310

Да, их затмило буйство монстров-боссов, но стрелы, которыми владело Живое Оружие, были серьезно сломаны, ЛОЛ.

Единственная причина, по которой ей удалось приручить этих редких монстров, скорее всего в том, что она вложила все свои очки в Удачу. Но с нулевой Силой вы не сможете экипировать хорошее оружие или броню, но по какой-то причине она все равно пошла и сделала это...

И чудесным образом она выиграла у быстрого Живого Оружия один на один и, наконец, достигла своего нынешнего уровня силы.

Сражаться с маленьким монстром, летающим вокруг и наносящим тебе удары на большой скорости посреди ночи, используя лук с почти 0% попаданий, и победить – это практически невыполнимая задача... это настоящая проверка мастерства игрока...

350. Проходящий Авантюрист

>>315

Удачи в этом, Лол

Конечно, могут быть люди, которые пробовали Призыватель+Лук+Удача, чтобы потроллить, но с таким билдом, выходить ночью, когда монстры становятся более сильными, искать редкого монстра, такого как Живое Оружие, будучи осторожным, чтобы не умереть, победить его, и преуспеть в его приручении – держитесь, это слишком долго, черт возьми, ЛОЛ. Уверен, только Юри была достаточно сумасшедшей, чтобы сделать это, ЛОЛ.

В бета-версии я пробовал все виды билдов, но объединить самую слабую профессию, оружие и статьи в такой причудливый билд – это то, о чем я никогда бы не подумал... и это даже оказалось таким сильным, когда вы преодолели самое большое препятствие – приручение Живого Оружия...

И опять же, даже если бы я попробовал, я сомневаюсь, что смогу повторить подвиг Юри, даже если бы использовал весь месяц бета-теста, ЛОЛ.

388. Проходящий Авантюрист

>>350

Ну, это много, но суть я уловил. Я думаю создать нового персонажа и скопировать Юри.

...Но если ее понерфят после обновления, я бы передумал, лол.

О да, я понял это во время ее битвы с лысым, но разве у Юри не было навыка «Мужество»?

У меня есть навык «Обнаружение жизненной силы», позволяющий мне видеть полоску НР, но НР Юри оставался на 1, сколько бы раз она ни получала удар. Сочетая это с ее чрезвычайной удачей, я уверен, что она злоупотребляла навыком «Мужество» или эволюцией навыка «Мужество», ЛОЛ.

400. Проходящий Авантюрист

>>388

Это безумие, определенно будет отредактировано, ЛОЛ

Хотя, если это произойдет, мне будет жаль Юри.

Я пытался поговорить с ней после окончания первого раунда, и она оказалась приятным человеком. Несмотря на то, что она была очень обаятельной и красивой, она была откровенной и непринужденной. Как парень-одноклассник?

Кроме того, во время комментариев, каждый раз, когда Нави-тян спрашивала: "Ваше мнение об этом игроке, Юри-сама?" — она всегда говорила невразумительные вещи, такие как: "Он зажигает мое боевое намерение! Хорошо, я собираюсь войти и сразиться с ним один на один!" — хотя она была забанена, ЛОЛ.

412. Проходящий Авантюрист

>>400

Не забудьте про имена ее монстров. Очевидно, что она назвала их без особых раздумий, ЛОЛ. У провинившегося Короля Демонов есть и милая сторона~.

"Будь ты проклят, злой разработчик... просто умри... иди в ад...!" или "Это расизм! Ублюдочный разработчик, я требую извинений...!" Наблюдать за ней было даже трогательно, Лол

...Но, глядя на суммарный рейтинг очков события с 1-го по 5-й раунды, кажется почти естественным, что разработчик зашел так далеко, что запретил ей участвовать в событии под предлогом введения её в Зал Славы...

417. Проходящий Авантюрист

>>412

О, этот адский рейтинг, ЛОЛ.

Вы получали 1 очко, если побеждали игрока, так что это что-то вроде рейтинга по наибольшему количеству побежденных игроков... вот оно, да? ↓

1 место: Юри 29998 очков

2 место: Зансворд 1976 очков

3 место: Лысая Голова 1760 очков

4 место: Райтей 912 очков

5 место: Круттеруо 713 очков

430. Проходящий Авантюрист

>>417

Первое место оставило остальных в пыли, ЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛ.

440. Проходящий Авантюрист

>>417

Ну, Юри - единственное исключение, в конце концов, ЛОЛ.

Она набрала столько, хотя участвовала только в первом раунде, представьте себе, что она участвовала и в остальных раундах, ЛОЛ.

Разраб такой: "Запретите ее, скорее!!!" — ЛОЛ

454. Проходящий Авантюрист

>>417

Она была слишком смешной, ЛОЛ.

О да, записи с первого по пятый раунды Королевской битвы были выложены на видеоплатформы только что, но количество комментариев к легендарному первому раунду было безумным, ЛОЛ

Было много комментариев, таких как "Это что, игра в стиле мусу?!", "Это фильм про монстров?!", "Похоже на сцену появления Короля Демонов в игре?!" Были даже комментарии от иностранцев, такие как "Что такое с лысоголовым и серебряноволосой красоткой!", "О, лысый рискует своей жизнью, чтобы не дать ей быть поглощенной тьмой, здорово, потрясающе!"

Это определенно будет трендом номер один на видеоплатформах, ЛОЛ

470. Проходящий Авантюрист

>>454

Вау, кто бы мог подумать, что это превратится в такую массовую рекламу, ЛОЛ. Разработчики, должно быть, на седьмом небе от счастья, ЛОЛ.

Спорим, после окончания техобслуживания появится много новых игроков... подождите, подождите секундочку?!

А не попытаются ли они все скопировать сломанный билд Короля Демонов Юри, который на видео в центре внимания, или билд Героя Лысого, который буйствует до смерти-партии-играет-до-полной-свободы?!?!?!?

480. Проходящий Авантюрист

>>470

Это начало ада?!

Я умоляю тебя, разработчик, пожалуйста, сделай хорошую работу над корректировками~~~~~!!!!

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2742457>