[Первая] Общая тема чата 208 [Захват!?]

1. Проходящий авантюрист

Это общий чат.

Соблюдайте правила и пишите свободно. Для рекрутирования в группу, жалоб, антидискриминации и т.д., пожалуйста, используйте специальную тему.

Следующая тема будет создана автоматически.

Предыдущая нить: http://□□□□□□□□□□”

100. Проходящий авантюрист

Извините, я только начал играть в эту игру. Могу ли я спросить кое-что здесь?

HP и MP увеличиваются по мере повышения уровня, но очки статов могут быть распределены только на статы от Силы до Удачи.

Является ли повышение уровня единственным способом увеличить HP и MP?

101. Проходящий авантюрист

>>100

Правильно. Как только вы достигнете определенного уровня, вы сможете спамить элементарными искусствами, так что старайтесь повышать уровень.

102. Проходящий авантюрист

>>101

Не распространяй ложную информацию, идиот, лол.

Не беспокойтесь, вы также можете увеличить свои HP и MP с помощью снаряжения. Для примера, вот некоторые предметы, которые можно купить у NPC:

”Железная броня” (Требуемая сила: 10. HP +10, защита +10)

”Магическая мантия” (Требуется магия: 10. MP +15, защита +5).

В основном, снаряжение, повышающее HP, требует Силы, а снаряжение, повышающее MP, требует Магии, но, конечно, есть и исключения.

Некоторое снаряжение не требует ни одного из этих статов, но они обычно предназначены только для косплея и имеют низкие характеристики, так что не надевайте такое снаряжение на охоту, хорошо?

103. Проходящий авантюрист

>>102

Если вы действительно хотите, и если у вас есть редкие материалы, вы также можете попросить игрока-ремесленника, который способен изменить требования к снаряжению, сделать на заказ снаряжение, которое не имеет требований, с достаточно хорошими характеристиками, понимаете?

Ну, использование редких материалов для создания чего-то подобного – это безумно расточительно, лол, вы бы лучше сделали оборудование с высочайшими характеристиками даже с некоторыми требованиями, лол.

Это если только вы не псих с нулевыми Силой и Магией, лол лол лол лол.

104. Проходящий авантюрист

>>103

Как вы вообще собираетесь сражаться с нулевой силой и нулевой магией?

Если вы не увеличите ни один из этих показателей, вы не нанесете практически никакого урона, понимаете? Лол.

105. Проходящий авантюрист

>>104

Тогда просто стань Призывателем, и пусть твои друзья делают всю тяжелую работу! Лол.

106. Проходящий авантюрист

>>105

Нет, нет, нет, нет, если ты хочешь иметь знакомого, ты должен сначала победить монстра. Удачи вам в этом без урона, лол.

Во время бета-теста я хотел создать свой собственный рай из пушистиков, поэтому я попробовал играть за Призывателя, но процент успеха приручения был очень низким, скажу я вам! Я смог приручить только одного кролика после того, как победил целых 300 кроликов. Только одного после 300, вы можете в это поверить?! Что еще хуже, у Призывателей нет доступа к наступательным искусствам, поэтому каждая битва занимала у меня много времени. Это был ад…

Ну, после этого я продолжил сражаться с кроликами, и мне повезло приручить еще одного кролика после победы над 100 из них, но к тому моменту я уже был истощен, и теперь после официального запуска я играю за мечника…

107. Проходящий авантюрист

>>106

Спорим, вы не вложили ни одного очка в Удачу?

Удача может увеличить процент успеха приручения. Если бы ты вложил все очки в Удачу, тебе бы не пришлось проходить через все это! Лол лол лол лол лол.

Если ты обнаружишь, что тебе не хватает урона, тебе нужно всего лишь приобрести навыки, повышающие урон, и продолжать их использовать, лол.

Пока мы здесь, выберите лук в качестве оружия, чтобы вы могли безопасно убивать противника на расстоянии, лол лол лол лол.

108. Проходящий авантюрист

>>107

Призыватель, лук и удача… это такая адская комбинация, идиот! Лол.

Если ты вложишь все очки в Удачу, ты сможешь использовать только начальное оружие, а оно – настоящий мусор, лол.

Ну, если решишь проверить это, просто не приходи в подземелья, ты будешь только мешать,

лол лол лол лол лол.

109. Проходящий авантюрист

[Мировые новости! Король Гоблинов был впервые побежден группой в составе Зансворда, Фуко, Эйда и Рейнхарда фон Эдельфилда! Подземелье: Крепость Гоблинов, самый быстрый захват завершен!].

↑ Наконец-то!

130. Проходящий авантюрист

>>109

Погодите, ктоаааааааааааааааааа! Группа Зансворда первой захватила подземелье!

Он был известным пользователем катаны во время бета-версии!

151. Проходящий авантюрист

>>130

Фуко-сан и Эйд-сан были отличными магами ветра и целителями, не так ли?

Но у одного парня чертовски длинное имя, лол.

173. Проходящий авантюрист

Ух ты, нить ускоряется, лол лол лол лол лол.

180. Проходящий авантюрист

>>109

Кто, черт возьми, такой Рейнхард фон Эдельфилд, лол лол лол лол?

Судя по его имени, он наверняка сделал своего персонажа похожим на какого-нибудь крутого дворянина, верно? Лол.

240. Проходящий авантюрист

>>180

Будет уморительно, если он окажется большим, мускулистым лысым парнем с таким именем, лол.

Но если серьезно, то лучшие игроки из бета-версии просто потрясающие. Всего второй день с момента официального запуска игры, а они уже зачистили подземелье.

Я думаю попробовать пройти одно из них, как только наберу еще пару уровней, но насколько большая группа нужна, чтобы бросить вызов боссу?

Я слышал, что HP боссов резко возрастает, если людей слишком много.

294. Проходящий авантюрист

>>240

Как и господин Зансворд, лучше всего от 4 до 6 человек.

Ну, если ваш уровень достаточен, вы можете попытаться взять одного в одиночку, но иметь дело с их миньонами – та еще морока. На данный момент 20-й уровень уже считается выше среднего, но даже тогда соло в подземелье всё ещё недосягаемо…

[Мировые новости! Рыцарь Живой Брони был впервые побежден Юри в одиночку! Подземелье: Подземная гробница Шинигами, самый быстрый захват завершен!]

↑ Ч-что?!

310. Проходящий авантюрист

>>294

ХУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУ?! Лол лол лол лол лол лол

315. Проходящий авантюрист

>>294

Ч-что?! Серьезно, что?!?!?!?! Кто-то прошел подземелье в одиночку?!?!?!

333. Проходящий авантюрист

>>294

Что происходит, что происходит, что происходит, что происходит?!?!?!?!?!

Кто это Юри?! Босс подземной гробницы – не Король Зомби?! Что у них за снаряжение?! Их уровень?!

У меня так много вопросов.

350. \Первое подземелье очищено! /

>>294

Я один из членов группы Зансворда, и я здесь, чтобы получить ваши похвалы~~~.

Какого черта, я только закончил печатать, и тут такое?!?!?!?!??

Погодите, это имя моего приятеля, но соло в подземелье?!

У нас украли свет!

388. Проходящий авантюрист

>>350

Знакомы ли вы с Юри-кун (или тян?) ?!

Пожалуйста, расскажите нам об его/её шестеренках, работе и статистике! А также, как выглядит?! И что за человек Юри?!

400. Первый очиститель подземелий \(´;ω;)! ! ! ! /

>>388

Хаа? О статистике и работе не может быть и речи! Это плохие манеры! Я не собираюсь

рассказывать вам такие вещи, пока не получу разрешения от человека, о котором идет речь!

С точки зрения внешности, ну, безумно красива, имеет фигуру, которая полностью соответствует моему вкусу, и классный характер в придачу. С ним любой сможет найти общий язык. На днях, когда мы пошли перекусить гамбургерами… погодите, я пришел сюда не для того, чтобы рассказывать о своем приятеле!

Пожалуйста, ребята, спросите меня, как мы победили босса! (´;ω;)

437. Проходящий авантюрист

>>400

Да кого это волнует, черт возьми! Расскажите нам больше о Юри-тян!!!

http://tl.rulate.ru/book/78637/2689917