





же типа, что и твой подопечный, легче их приручить. Я напишу об этом на сайте руководства по стратегии после того, как проверю это.

— Хорошо! Давайте продолжим в том же духе и полностью захватим это подземелье! Мы также собираемся добавить в наши ряды больше Живого Оружия, а затем мы сформируем нашу собственную банду!

— Кишаааааааааа!

Понтаро и Ко тоже были в ударе! В сопровождении моих парящих подчиненных я углубился в подземную гробницу.



[Общий Чат] Тема 205 [Прогресс?]

1. Проходящий авантюрист

Это общий чат.

Соблюдайте правила и пишите свободно. Для вербовки в группу, жалоб, антидискриминации и т.д., пожалуйста, используйте специальную тему.

Следующая тема будет создана автоматически.

Предыдущая тема: <http://□□□□□□□□□□>

281. Проходящий авантюрист

Может ли кто-нибудь объяснить мне сюжет этой игры, и что я должен сделать, чтобы пройти ее?

Я просто купил ее, потому что слышал, что это последняя игра VR, так что...

282. Проходящий авантюрист

>>281

Король Демонов разбросал подземелья по всему миру. Вы должны победить боссов, поджидающих вас в глубинах подземелий, и принести мир во всем мире.

Ну, поскольку это игра, боссы будут возрождаться снова и снова, хотя лол.

283. Проходящий авантюрист

>>282

Во время бета-теста игрока, который первым побеждал босса, представляли всем игрокам.

Это всего лишь второй день с момента запуска, но не пора ли лучшим игрокам покорить подземелье или два?

Например, "Подземную Гробницу Шинигами". Ее рекомендуемый уровень – всего 15.

290. Проходящий авантюрист

>>283

Это место кишит монстрами-нежитью, это просто раздражает!

Эти ублюдки будут атаковать, даже если им оторвать конечности, поэтому те, кто занимается ближним боем, особенно уязвимы.

Кроме того, зомби могут ни с того, ни с сего выскочить у вас из-под ног, так что тем, у кого есть навыки дальнего боя, тоже не совсем безопасно.

Во время бета-теста большинство игроков пытались справиться с этой проблемой, только когда были близки к 30-му уровню и имели высокий урон.

292. Проходящий авантюрист

>>290

Если вы находитесь на 15-м уровне, я рекомендую вам отправиться в Форт гоблинов на севере или Подводный храм на юге.

Конечно, они находятся довольно далеко от лугов для новичков, так что на дорогу до них уйдет время, но это лучше, чем бросить вызов подземной гробнице. Клянусь, туда пойдут только мазохисты, лол.

294. Проходящий авантюрист

>>292

Обычно новички говорили: "О, тут рядом подземелье!" — и с радостью отправлялись в него, только чтобы потом вернуться в потрепанном состоянии, лол.

Скорее всего, разработчики создали его как ловушку. Эти гнилые ублюдки лол лол лол лол лол.

310. Проходящий авантюрист

Кстати говоря, что там с "Проклятым кольцом"?

Оно редко выпадает из зомби, но его эффект заключается в том, что оно снижает максимальное количество НР до 1, вот и все...

315. Проходящий авантюрист

>>310

Это для умений, которые активируются только когда у вас остается 1 НР.

Например, «Смертельно тупая сила». Она увеличивает вашу силу в три раза, когда ваше НР равно 1.

Ну, постоянно играть на грани смерти опасно, поэтому большинство игроков воздерживаются от этого лол. Только психи выбирают такой стиль игры лол лол лол лол.

333. Проходящий авантюрист

>>315

Вам просто нужно получить «Мужество»! После этого вложите все очки в Удачу, чтобы увеличить шанс его активации, и вуаля, вы будете полунепобедимы!

350. Проходящий авантюрист

>>333

Если бы я следовал твоим указаниям, то у меня было бы 0 силы. Если это так, то нет смысла в «Смертельно тупой силе», идиот лол.

Ну, скорее всего, разработчики создали его только в шутку. Не может быть, чтобы кто-то был настолько безумен, чтобы использовать его серьезно лол лол лол лол.

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2682422>