”Подземная гробница шинигами”. Согласно сайту руководства, это был подземный лабиринт, расположенный в углу ”Луга Начала”, и уровень монстров, появляющихся в нем, был значительно выше, чем на лугу.

Я пошел в него, чтобы победить Живое Оружие, но столкнулся с двумя большими проблемами.

— Гугаааааа!

— Увааа?! Зомби появляются из-под земли?! Вернись, Понтаро!

Я поспешно позвал назад Понтаро, которого я выстрелил в дальнего врага!

В этом подземном лабиринте монстры-нежить неожиданно нападали из-под земли, поэтому на меня могли напасть, пока Понтаро не было рядом! Поскольку Понтаро был моим единственным средством атаки, мне было трудно с ними справиться!

И что еще хуже…

— Гугаааааа! Диииииииииии!

— Ик?!

«Мужество» активировано! Вы выживаете с 1 HP от смертельной раны!

Если бы я получил хоть одну царапину от зомби, мое HP мгновенно упало бы с максимума до 1!

Если бы у меня не было «Мужества», я бы умер с одного удара! Я поспешно преодолел некоторое расстояние и выстрелил из Понтаро прямо в голову зомби, который почти достал меня!

— Гуги?! Гуги…!

— Подождите, он еще жив…?!

…Я вложил все свои очки в Удачу, но это не означало, что мои атаки всегда вызывали критические удары или активировали навыки, увеличивающие урон.

И когда моя гнилая удача показала себя во всей красе, ни одно из этих умений не активировалось. Сила Понтаро добавлялась к силе атаки стрел, которыми он владел, да, но она

не была достаточно сильной, чтобы уничтожить монстров более высокого уровня без помощи моих навыков. Прежде всего, моя собственная сила атаки была ничтожной.

Иначе говоря, мои общие показатели были слишком низкими! Я все еще мог справиться на ”Начальной территории”, но здесь уровень сложности игры с чистой удачей возрастал в геометрической прогрессии!

— Гугга…!

— Убиииииить…!

— Гуггаааааааааа!

Ува, зомби собрались?!

— Черт, пошли, Понтаро! Мы выберемся отсюда!

Решив, что при таком раскладе я умру, я поспешно побежал к выходу!

…Напоминаю, что мне также сильно не хватало ловкости. Несмотря на то, что меня преследовали зомби, которые должны быть самыми медленными монстрами в этом подземелье, я почти, я имею в виду почти, не смог выбраться живым.

◆◆◇◆

— Хааа~~~~~~, это был ад…!

Я сел возле входа в подземелье и глубоко вздохнул.

На просторах луга я мог легко отстреливать одного монстра за другим с расстояния, но в подземелье были узкие проходы, и зомби выныривали из-под земли, чтобы совершить внезапную атаку; из-за этого я постоянно рисковал быть окруженным. И когда это происходило, мне приходилось быстро заканчивать свой сеанс охоты, основанный на удаче и одном ударе.

— …В итоге я не смог найти даже одного Живого Оружия, и мне удалось поохотиться только на нескольких зомби. Но благодаря этому я смог дважды повысить уровень…

Я посмотрел на полученные 20 очков статистики и подумал, не разделить ли их на Силу и Ловкость.

Если бы я это сделал, то, скорее всего, смог бы не попасть в ту же ситуацию, что и раньше. То есть, если бы я мог продолжать бежать, одновременно выпуская стрелы с чуть большей силой атаки, я должен быть более обезопасен в боях.

Конечно, это может испортить мой билд ”Чистая удача”, но даже в этом случае я смогу доказать, насколько велика комбинация призывателя и лука. Кроме того, это положит конец ситуации, когда я могу заниматься фармом только на землях новичков.

— Угугугугугугугу…!

Я держал голову в руках, глядя на экран статуса, и после нескольких секунд мучений я принял решение и закричал!

— Уорияааааааааааааа! Мужчины – это мужество! Если ты что-то начал, ты должен довести это до конца!

Я вложил все очки в Удачу, придерживаясь своей решимости мужчины!

Пхиииииииииииии! Это приятно~!

— Хорошо, я буду придерживаться этого стиля игры, несмотря ни на что! …Тем не менее, это не решает моих проблем. Интересно, как мне справиться с этими преградами…?

Хм~, я уставился на экран состояния, наклонив голову.

И тут я вдруг вспомнил. Если подумать, я получил некоторые вещи, которые не являются материалами, от нескольких зомби, которых я победил.

Но я не мог проверить их в подземелье. Когда я искал на экране предметы, я нашел аксессуары под названием ”Проклятое кольцо” и ”Ожерелье контракта злого бога”, поэтому я материализовал их.

— Ух ты, какие зловещие рисунки! Они похожи на то, что носят преступники! Их названия тоже жуткие, интересно, каковы их эффекты… подождите, что это такое?!

У обоих были безумные эффекты!

Аксессуар ”Проклятое кольцо”, уровень дропа: Низкий

Устанавливает максимальное количество HP владельца на 1.

Аксессуар ”Ожерелье контракта злого бога”, уровень дропа: Крайне низкий

Увеличивает удачу, когда HP владельца равен 1.

— Не может быть, чтобы кто-то носил это! Кольцо, устанавливающее максимальный уровень HP на 1, не требует объяснений, а ожерелье повышает только Удачу?! Когда у тебя остается всего 1 HP, тебе нужна либо Ловкость, либо Сила, черт возьми!

Ха~ как не повезло. Если уж я все равно должен был получить редкий дроп, то лучше бы я получил редкие материалы. Только почему мне достался этот мусор?

Если я не ошибаюсь, вы могли носить только три аксессуара. Поскольку это были ценные слоты, я слышал, что большинство игроков всегда выбирали безопасный вариант – экипировать аксессуары, повышающие их статы.

Это вернуло меня к моей мысли. Если только они не были полными психами, никто не стал бы носить такие безумные аксессуары… нет, подождите?!

— Я бы умер от одного удара в любом случае, верно? Значит, иметь только 1 HP для меня не проблема. А если моя Удача увеличится в три раза, то вероятность активации «Мужества» резко возрастет. Разве они не созданы специально для меня?!

И это еще не все. С увеличением Удачи, мои Навыки, увеличивающие урон, также будут активироваться с большей вероятностью, что в свою очередь приведет к увеличению моей разрушительной силы!

— У… Уоооооооооооооооооооооооооо! Неужели я только что придумал способ победить систему?! Я вижу это, я вижу, как я побеждаю подземный лабиринт, используя чистую Удачу!!!

Как только ты что-то решил, нужно сразу же действовать! Я немедленно надел два аксессуара!

Ух ты, мой максимальный HP стал 1, а Удача теперь превысила 600! Хотя все остальные показатели были равны 0!!!

— Хорошо! Ждите, проклятые зомби! И вы тоже, проклятые Живые Оружия! Я собираюсь уничтожить вас всех!

Приятное чувство, когда твои тревоги разрешаются! Ликуя, я начал контратаку на подземелье!

http://tl.rulate.ru/book/78637/2676926