Это был второй день с момента запуска игры! Воспользовавшись выходным днем, я охотился с самого утра.

Даже сейчас, прикрепив к луку черную стрелу, которой овладел Понтаро, я готовился выстрелить в серебряного волка в пятидесяти метрах от меня! Понтаро позаботится о прицеливании, так что мне оставалось только натянуть тетиву изо всех сил!

— Давай, Понтароооо!

— Кишаааааа!

Понтаро энергично полетел в сторону волка. Изначально он был похож на раздражительного малолетнего преступника, но после того, как я наказывал его кулаками, он стал великолепным подчиненным. Теперь он был моей гордостью!

— В-вуф?!

О, волк заметил приближающегося Понтаро! Он мгновенно бросился прочь с огромной скоростью!

Но я не позволю тебе сбежать!

— Активировать искусство «Взрыв скорости»!

В этот момент скорость полета Понтаро удвоилась!

Это было искусство усиления монстров, которое могли использовать только Призыватели. Получив его, Понтаро мгновенно сократил расстояние между собой и волком, и вонзился в его мозг!

Скулит

«Гигантское убийство» активировано! Урон увеличивается!

«Смертельный удар» активирован! Урон увеличивается!

Критический удар! Урон резко возрастает от попадания в слабое место!

Редкий монстр: Серебряный Волк побежден! Юри и Понтаро получили очки опыта!

Уровень Юри поднялся до 10!

Условие: «Нанести 10 критических ударов подряд или 300 и более критического урона» выполнено!

Вы получили навык «Бессердечный Шинигами»!

«Бессердечный Шинигами»: Увеличивает урон от критических ударов на 30%.

Ооооооооооооо, этот парень был редким монстром!

Победа над редкими монстрами давала тонны опыта, и благодаря этому я мог повышать уровень!

Я также получил навык «Бессердечный Шинигами»! Спасибо большое, волчонок~!

По словам лысого, вероятность критического удара при попадании в слабую точку была невелика, но у меня, обладающего чрезвычайно высокой Удачей, он случался довольно часто.

А Понтаро автоматически всегда целился в голову или сердце, и урон, который он наносил при ударе – увеличенный с критическим попаданием и моим умением увеличивать урон – был достаточно высок, чтобы одним ударом убить большинство монстров! Он действительно был моей счастливой звездой!

— Кишаша~~~!

— О, с возвращением, Понтаро! Это был отличный выстрел!

Похлопав вернувшегося Понтаро, словно говорящего: ”Ничего страшного, Анеки!”, — я направил все очки статов, полученные за повышение уровня, на Удачу!

В результате, мой статус стал таким.

Имя: Юри

Уровень: 10

Профессия: Призыватель

Оружие: Лук

Статус

Сила: 0 Защита: 0 Магия: 0 Ловкость: 0 Удача: 190 + 19

Навыки

«Усиление удачи», «Мужество», «Смертельный удар», «Голова к голове», «Гигантское убийство», «Бессердечный шинигами»

Экипировка

Голова: нет

Тело: Цельное платье новичка (черное)

Ноги: Сапоги новичка

Оружие: Лук новичка

Аксессуары: Нет

Хнгггг~~~~~~~, как всегда высокая Удача! Один только взгляд на него околдовал меня!

Все мои навыки имели низкую скорость активации, все, кроме «Усиления удачи». Они полностью зависели от удачи.

Что касается моего снаряжения, то оно было слишком слабым!

— В конце концов, я не получил ничего нового с начала игры. Ладно, я собираюсь вернуться в ”Начальный город” и получить новое блестящее снаряжение! Благодаря монстрам, на которых я охотился с прошлой ночи, у меня накопилось довольно много выпадающих предметов!

Я бы точно заработал кучу денег, если бы продал их все. Затем я бы использовал эти деньги для полного обновления своего снаряжения! Это бы еще на шаг приблизило меня к тому, чтобы стать лучшим игроком!

Представляя себе тот день, когда я наконец-то смогу контратаковать этих чертовых бета-тестеров, которые смеялись над луком и призывателем, я начал бегать в хорошем настроении!

◆◆◇◆

[Служба] Общий чат 200 [День 2]

1. Проходящий авантюрист

Это общий чат.

Соблюдайте правила и пишите свободно. Для набора в группу, жалоб, антидискриминации и т.д., пожалуйста, используйте специальную тему.

Следующая тема будет создана автоматически.

Предыдущая тема: http://□□□□□□□□□□

281. Проходящий авантюрист

Лучшие игроки, играющие с момента выхода беты, уже приблизились к 20 уровню, не так ли?

Я еще даже не достиг 10-го уровня и все еще брожу по лугу как новичок.

Серебряный волк, который время от времени появляется, – это обязательное условие…

282. Проходящий авантюрист

>>281

Что ж, редкие монстры сильны. По ночам здесь также появляются редкие монстры под названием ”Живое оружие”.

Защита у него неважная, но он летает на большой скорости, а его тело – просто меч, так что наносить удары очень трудно.

Это кошмар для тех, кто использует лук…

283. Проходящий авантюрист

>>282

Все монстры – кошмар для тех, кто использует лук.

Даже если они охотятся на медленно движущихся монстров, эти монстры обычно имеют высокую защиту, так что у них закончатся стрелы, и в итоге они станут беднее, лол.

290. Проходящий авантюрист

>>283

Лук – это просто ухудшенная версия магии…

Магия может летать только на 10 метров, но вы можете контролировать траекторию с помощью мысли.

По сравнению с этим, хотя дальность стрельбы лука впечатляет, попасть в цель с его помощью сложно. Кроме того, он расходует стрелы. Это такая же дрянь, как и всё остальное…

292. Проходящий авантюрист

>>290

Вот немного мелочей. Стрелы, на самом деле, относятся к категории оружия, и вы можете держать их в руке и колоть ими противника!

294. Проходящий авантюрист

>>292

Понятно, значит, чтобы убедиться, что стрела попала в цель, достаточно подойти на близкое расстояние и проткнуть ею противника!

Подожди, это просто глупо, лол. Лучше бы ты просто использовал меч в первую очередь, лол! Ни один игрок в здравом уме не будет так играть, LMAO!

310. Проходящий авантюрист

Это напомнило мне, что на сайте руководства, некоторые бета-игроки неоднократно писали чушь о том, что лук и призыватель являются самым сильным оружием и профессией, интересно, есть ли новички, которые на них купились?

И то, и другое – бесспорно, самое слабое оружие и профессия…

315. Проходящий авантюрист

>>310

Я изо всех сил стараюсь исправить их как можно быстрее каждый раз, когда они это делают, но я уверен, что есть люди, которым не повезло попасться на них.

Я слышал, что есть даже некоторые посты, в которых говорится, что Удача – самый сильный стат в игре в наши дни.

333. Проходящий авантюрист

>>315

Призыватель, лук и удача… это просто самая дерьмовая комбинация, лол! Невозможно сражаться таким образом, лол! Эти тролли – это уже слишком, лол!

350. Проходящий авантюрист

Хотел бы я посмотреть, найдется ли безумный парень, который действительно сможет сражаться с такой комплекцией, ЛОЛ.

http://tl.rulate.ru/book/78637/2671231