

Когда свет, заполнивший мое зрение, ослаб, перед глазами открылся вид на ряды деревянных зданий, выстроившихся на каменных мостовых.

На улице толпились люди, оснащенные всевозможными приспособлениями. Я понял, что нахожусь в игре.

— Так это... Начальный город!

Последние VR-игры были просто потрясающими! Не только графика выглядела реалистично, но я также мог разобрать смесь звуков от шумной толпы и почувствовать пикантный аромат еды из киосков!

Качество было безумным. Одного взгляда на город может быть достаточно, чтобы вы остались довольны!

И это именно то, что я сразу же отправился делать. Но пока я с любопытством смотрел туда и сюда, я вдруг услышал голос сзади меня.

— Эй, вон та мисс! Пожалуйста, подождите!

А? Мисси? ...Не я, наверное.

Подумав так, я проигнорировал голос, но тут откуда ни возьмись меня схватили за плечо! Когда я удивленно обернулся, на меня смотрел мускулистый, смуглый и лысый мужчина!

— Ик, варвар?!

— Кого это ты называешь варваром! Что за грубиянка?!

Рассердился на меня мистер Лысоголовый. Подождите, он только что назвал меня девушкой?!

Кстати говоря, мой голос прозвучал довольно высоким, и я почувствовал, что мои волосы струятся до самой талии... Н-не может быть, не может быть?!

— Эй, Лысая голова! На кого я похож?!

— А? Ну... ты похожа на серебристоволосую и алоглазую девушку, но почему?

Что?!

Я бросился к близлежащему фонтану, заглянул в воду и, о чудо, обнаружил, что на меня смотрит совершенно прекрасная девушка, единственным минусом которой была пара мертвых глаз!!! Поскольку она только начала играть в игру, на ней было лишь простое черное платье, но в сочетании с ее серебристыми волосами оно смотрелось потрясающе.

Когда я робко коснулся своей щеки, девушка, отражающаяся на поверхности воды, тоже коснулась своей белой щеки...!

— Как, блядь, это произошло!?

— Ч-что это с тобой вдруг случилось?!

Лысая Голова вздрогнул от удивления, когда я закричал девичьим голосом.



Несколько минут спустя.

— Гахахахахахахахаха! Итак, ты выбрал "Случайную правку", и теперь ты стал абсолютно великолепной серебристоволосой и алоглазой девушкой?! Ты действительно что-то из себя представляешь, Юри!

— Нечто! Черт, я знал, что моя гнилая удача будет преследовать меня и дальше!

Рядом с Лысой Головой, смеющимся как идиот, я почесывал свои прекрасные серебряные волосы!

После моей предыдущей вспышки мы сели на край фонтана, и тогда я рассказал ему вкратце обо всем, что произошло.

...А потом последовали взрывы смеха. Первый был после того, как я сказал ему, что сбежал в игру, потому что мне надоело мое дерьмовое везение в реальной жизни, второй – после того, как я сказал ему, что превратился в девушку, потому что выбрал "Случайную Правку", а третий, он же самый большой и последний, был после того, как я сказал ему, что выбрал Призывателя и лук. Он разбил себе бока от смеха.

Чертов ублюдок, неужели тебе так смешны чужие несчастья?! И это все?!

— Блядь, смеяться над чужими несчастьями! Если не брать в расчет, почему я начал играть в эту игру и как я докатился до такого вида, почему ты смеешься надо мной за то, что я выбрал Призывателя и лук?! Призыватель и лук – самые сильные! Так написано на сайте с руководством!»

— Пфффффффф! Хаа~, спасибо за смех, Юрий. Теперь, отвечая на твой вопрос, это потому, что это ложная информация, написанная троллями.

— А?

— Это случается время от времени. Любой может редактировать информацию на сайтах с руководствами, и некоторые люди размещают ложную информацию, как эта. На самом деле, Призыватель – это слабая профессия, а лук – бесполезное оружие, потому что с ним очень трудно попасть в цель.

— Хм... хм... хм... хм... хм... хм... хм... хм... хм?!

Ч-ч-ч-ч-что за хе-хе-хе-хе-хе?! Так что, я не только получил этот взгляд, но и закончил с мусорной профессией и оружием?!

— Хахахаха! Ну, разумные люди обычно исправляют, когда публикуется ложная информация, но они не могут заметить это мгновенно. После того, как ложная информация опубликована, обычно проходят десятки минут, прежде чем она будет исправлена. Тебе просто не повезло, что ты зашел на сайт, когда он еще был открыт!

— Не может быть... значит, все это время со мной играло мое невезение~~~!

Как ты смеешь вмешиваться в мою игровую жизнь, моя возмутительно дерьмовая удача?!

Я ведь не раз просматривал сайт, и каждый раз было написано, что Призыватель и лук – самые сильные! ...Как такое возможно, что время моего просмотра и время появления ложной информации каждый раз совпадало?! Угяаааааааааааа!

Я разочарованно опустил плечи. Возможно, лысоголовый, похоже, пожалел меня, так как он нежно похлопал меня по спине и сказал решительным тоном – о, у него должны быть хорошие новости для меня.

— Хорошо, Юрий. Как бывший бета-тестер, позволь мне сказать тебе следующее. Удача – это... мусорный стат.

— Мусор?!

— Ну, пока просто послушай меня. Удача влияет на вероятность активации умений и частоту выпадения редких предметов. Кроме того, в этой игре есть система "Критический удар", которая увеличивает урон втрое при попадании в голову или сердце, но вероятность ее активации невелика. Говорят, что увеличение Удачи также увеличит вероятность ее активации.

— Хм~, разве это не значит, что я буду неуязвим, если выстрелю из лука в голову или сердце? Ты сказал, что из лука трудно попасть, но если я повышу свою Удачу, то, конечно, мне будет везти...

— Нет, этого не произойдет. Единственное, что определяет точность лука, — это мастерство игрока... Теперь к важному вопросу. Юрий, ты уверен, что сможешь попасть в цель из лука? У тебя есть опыт стрельбы из лука? А если есть, то сможешь ли ты попасть в движущегося врага?

A?! Bot...

— Ни за что не смогу! И я полный дилетант в стрельбе из лука?! Я даже не знаю, смогу ли я правильно стрелять без какой-либо вспомогательной функции!

— Ну, вот тебе и ответ. Какой смысл в оружии, если ты не можешь попасть из него в цель? Вот почему лук считается самым слабым оружием в игре. И даже если бы ты был гением в стрельбе из лука, это было бы бессмысленно, если у тебя 0 Силы. Чем выше ваша сила, тем более мощные луки вам доступны. При 0 Силы единственный лук, который вы можете использовать, – это начальный лук, который практически игрушечный!

T-tttttttttttttttttttttttttttttttttttttttttt! Мой стат считался мусором, а мое оружие - игрушкой!

Тогда в чем проблема с Призывателем?!

— И, наконец, Призыватель - это... огромная заноза в заднице.

— Заноза в заднице?!

— Конечно, Призыватель может вызывать монстров и управлять ими, чтобы сражаться, но сначала он должен победить монстров и сделать их своими подчиненными. И очевидно, что если в этом процессе тебе помогают другие игроки, то ты гарантированно потерпишь неудачу. Но даже если ты побеждаешь монстров в одиночку, шанс того, что они станут твоими подчиненными, невелик. Что еще хуже, у Призывателя нет «искусства», способного нанести урон.

— Например, если ты мечник и владеешь оружием типа меча, ты сможешь использовать мощное колющее искусство под названием «Гигантский удар», но единственное искусство, которое есть у Призывателей, – это искусство усиления монстров. Без монстра Призыватели практически бесполезны.

— Иииии... То есть, чтобы получить своего первого подчиненного монстра, я должен сначала победить монстра один на один? И так несколько раз, пока один не станет моим подчиненным?

— Именно так. Ну, если у тебя нормальные показатели и нормальное оружие, ты должен быть

в состоянии победить кроликов на Начальных пастбищах. Но... иметь этих мелких картошек в качестве подчиненных – это практически то же самое, что не иметь их, и, что самое главное, в твоём случае это может быть вообще невозможно...

Ахххххххх, прости меня Лысый! Прости меня за то, что я вложил все свои очки в мусорный стат и выбрал бесполезное оружие! Моя защита равна 0, так что даже кролик, скорее всего, сможет загрызть меня до смерти!

Хаа... должен быть предел невезучести... Когда я глубоко вздохнул, лысая голова коснулась моего плеча.

— Не теряй надежды, Юрий! Ты можешь просто воссоздать своего персонажа! ...Но будет немного жаль выбрасывать этот аватар. Ведь посмотри, какой он красивый. Скорее всего, у тебя возникнет чувство несоответствия, если ты слишком сильно изменишь свой аватар, но с теми, кого создал ИИ, такого не случится, понимаешь?! У него огромные стойки и отличная фигура!

— Да плевать я хотел на эти вещи...! Вернее, зачем ты вообще ко мне обратился?

— А?! Чтобы приударить за тобой, да! В этой игре твоё настоящее лицо используется как основа для аватара! То есть, красивые девушки в этой игре – это красивые девушки и в реальной жизни! Только какого черта ты оказался парнем, идиот!

— Я и не просил об этом, идиот!

...Воспользовавшись тем, что игроки не получали урона в городе, мы начали драться голыми кулаками.

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2666208>