[Пролог]

— О, наконец-то оно появилось! Итак, это «Мастер Клинка Онлайн»!

Держа в руках упаковку игры с обложкой в стиле фэнтези, я прыгал от радости. Теперь, возможно, я наконец-то смогу навсегда распрощаться со своим невезением!

А… Я всегда был невезучим, с самого рождения.

Птицы гадили на меня каждый день по дороге в школу; мой зонтик всегда крали, когда я оставлял его в магазине; внезапный понос, когда я сдавал вступительный экзамен в старшую школу, из-за чего я чуть не провалил экзамен.

Я пробовал разные вещи, такие как посещение храмов, чтобы избавиться от невезения, но сколько бы я ни молился богам, мои молитвы не были услышаны ни разу. К тому времени, когда я перешел во второй класс средней школы, я уже собирался сдаться и прожить остаток жизни невезучим парнем.

…Но тут меня осенила идея. В VR-играх невезение не имеет значения!

VR-игры. Это были игры, в которых использовались новейшие технологии, позволяющие игрокам попасть в виртуальный мир. Как бы мне не везло, это не повлияло бы на меня, если бы я жил в киберпространстве, где правят вероятность и расчет.

А в игре «Мастер Клинка Онлайн», которая должна была начать свою работу сегодня, была статистика под названием Удача! Об этом было написано на сайте руководства по стратегии, где обобщалась информация об игре с этапа бета-тестирования, так что сомнений не было. Если я хорошо настрою распределение своих статов, я был уверен, что мне повезет!

Итак, было почти время для начала работы сервера. Вставив диск с игрой в компьютер, я надел проводной VR-шлем. Надев его, вы сможете попасть в игровой мир. Он был довольно дорогим, стоил 100 000 йен, но мне каким-то образом удалось достать его после многочисленных подработок, как будто от этого зависела моя жизнь.

— Я сходил в туалет и полностью восстановил силы! Итак, я начинаю… погружение!

Как только я выкрикнул ключевые слова активации, мое сознание провалилось в темноту…

http://tl.rulate.ru/book/78637/2662508