

В 1 час дня.

После того, как Ричард подтвердил, что щит сломан и вокруг нет угрожающих ситуаций, он почувствовал облегчение.

Однако с сегодняшнего дня Сумеречный город не сможет перебрасывать все войска, как раньше. Не оставляя ни одного.

В будущем должно быть достаточно войск для охраны территории.

В противном случае он даже не узнал бы, что кто-то украл его территорию, пока он вышел.

Подумав, Ричард отправил 10 из 35 перебинтованных мумий на защиту поисково-спасательной группы.

На данный момент у него осталось 25.

Ричард просто оставил всех перебинтованных мумий охранять свою территорию.

«Сегодня я должен добыть достаточно еды в обмен на ресурсы. Сумеречному городу нужно большое количество войск для защиты».

Отсутствие защиты в тылу оказывало на него сильное давление.

«Я должен убить еще одну волну солдат!»

Построив планы, он не стал медлить. Он привел 10 проклятых фараонов, 13 воинов-скорпионов и 10 воинов-нежити.

В общей сложности 33 человека, территорию покинули три небольших отряда.

Сегодня он продолжил исследовать восточный регион.

Он искренне хотел бы уничтожить эту золотую жилу среднего размера, если бы было достаточно солдат-нежити.

К сожалению, у него был только один отряд. Столкнувшись как минимум с тремя партиями полуметаллических гигантов, он все еще чувствовал большое давление.

Лучше было перестраховаться.

Имея в виду четкую цель, Ричард действовал очень быстро.

После того, как к ним присоединились редкие 3-звездочные солдаты нежити, разведывать стало намного проще.

Воин-скорпион действовал как мясной щит в первом ряду, проклятые фараоны накладывали проклятия, и использовали Контроль толпы, чтобы обездвижить движения врага.

Солдат-нежить бросал топоры в радиусе 30 метров.

С 21 до 30 метров урон увеличен на 60%. Был 30%-й шанс вызвать казнь души, чтобы убить врага.

Против солдат низкого уровня, даже если он не активировал Казнь Души, он все равно мог убить врага, поскольку полагался на преувеличенную функцию увеличения урона на 60%.

Солдаты-нежить стали основным инструментом убийства в руках Ричарда. Когда он встречал точку сбора солдат в дикой местности, он просто шел туда и уничтожал ее.

Только в 18:00 Ричард решил закончить дневное сканирование карты.

[Динь~ Вы приказали своим войскам победить группу пилообразных кроликов. Вы одержали победу в миниатюрной битве. Вы получили 40 очков опыта...]

[Динь ~ Вы приказали своим войскам победить группу одноглазых демонов. Вы одержали победу в миниатюрной битве. Вы получили 80 очков опыта...]

[Динь...]

Ричард взглянул на системное уведомление. Было более 30 уведомлений.

Другими словами, сегодня они убили в дикой природе от 600 до 700 солдат.

Опыт на его панели статуса увеличился до 1600.

Прогресс прокачки до 5000 очков увеличился с большим отрывом.

Однако жаль, что большинство этих солдат в дикой природе были гуманоидами и их нельзя было есть.

Однако из-за множества убийств он также получил много добычи, такой как пилообразные кролики, длиннохвостые мыши и верблюды с бычьими рогами.

Позже система уже не могла вмещать их в 10 кубометрах пространства. Так что Ричард охотился на них и сразу продавал на рынке за ресурсы.

Эта интенсивная продажа еды снова вызвала бурную дискуссию между большой группой игроков-лордов.

Это произошло потому, что на рынке было выставлено бесчисленное множество элитной 2-звездочной и элитной 3-звездочной добычи.

Несколько крупных продаж продуктов питания Ричарда сделали его важной шишкой в сердцах бесчисленного множества людей.

Бесчисленное количество людей догадывались, насколько он силен...

Ресурсы на панели атрибутов уже достигли 30 000 единиц и системное пространство уже было заполнено.

Ричард, собрав обильный урожай, был доволен, готовясь вернуться на свою территорию.

«Однако количество полевых войск, с которыми я столкнулся сегодня, довольно необычно. Кажется, их больше, чем за предыдущие несколько дней вместе взятые...»

Немного подумав, он сразу же открыл [Чат на форуме].

Он обнаружил, что многие игроки также говорили об этом.

[Что происходит сегодня? Почему вдруг так много полевых войск? В месте, которое я зачистил в прошлый раз, появился новый полевой отряд. Черт, мой отряд почти измотан!]

[Разве ты не знаешь, какой сегодня день? Это понедельник!! Обновлено место сбора войск для разных типов солдат в дикой природе!]

[F*ck, неужели такое действительно существует? Черт, я почти забыл, что нахожусь в игровом мире...]

[Черт, недалеко от моей территории есть односторонний портал. Это подземелье! А подземелье - это подземелье на 3 звезды! Братья, я разбогатею. Подождите, пока я войду и посмотрю на свои достижения!]

Ричард был ошеломлен.

Он наконец понял.

Каждый понедельник войска в дикой природе обновлялись...

Он посмотрел на безоблачное голубое небо. Этот мир... был захватывающим.

Как только он рассеял сомнения в своем сердце, несколько воинов-скорпионов, возглавлявших поисковую группу впереди, бросились назад.

«Господи, мы нашли ресурсную точку».

Ричард кивнул со спокойным выражением лица. Урожай с ресурсной точки был слишком мал. На первых порах это не шло ни в какое сравнение с охотой.

К тому же пустыня была слишком бесплодна, а количество очков ресурсов было жалко малым. На этой неделе Ричард обнаружил четыре точки ресурсов.

Кроме среднего золотого рудника, остальные его не интересовали.

В богатом районе можно было разбогатеть, занимая точки ресурсов, но в Сумеречном городе это могло лишь уморить жителей голодом.

Но это было лучше, чем ничего.

"Отведи меня туда."

Они взобрались на возвышающуюся песчаную дюну, проведя отряд вперед на 200 метров.

Он последовал указаниям воина-скорпиона и посмотрел на дно песчаной дюны.

Его внимание привлекла местность, покрытая рудами.

Бесчисленные сверкающие руды отражали кристально чистый свет под заходящим солнцем.

Было похоже, что разбитая гравийная площадка была инкрустирована бесчисленными бриллиантами.

Это бросалось в глаза.

Что это было?

Когда Ричард увидел эту необычную сцену, он с интересом открыл свою панель атрибутов.

[Шахта драгоценных камней]

[Уровень: Маленькая]

[Запасы: 100 единиц]

[Максимальная добыча: 21 единица в неделю]

[Вместимость: минимум 3 человека, максимум 10 человек]

[Описание: Точка редких ресурсов, драгоценные камни можно добывать после захвата.]

«Редкий ресурс, шахта драгоценных камней?!»

Глаза его загорелись, а слегка измученный дух мгновенно повеселел.

Редкие ресурсы нельзя сравнивать с обычными ресурсами, такими как древесина и железная руда. Производство было не только низким, но и скудным.

Это была действительно хорошая вещь, твердая валюта высокого уровня.

Можно было сказать, насколько драгоценна шахта, потому что в ней было всего 100 единиц добычи.

Более того, чертеж Алтаря Героя все еще был у него в руках. Этот драгоценный чертеж, полученный в Торговой Палате Цветка Хвоста Феникса, всегда нуждался в редких ресурсах для строительства.

Ричард подавил радость в своем сердце и перевел взгляд на солдат, охраняющих шахту по добыче драгоценных камней.

Чтобы занять шахту, ему нужно было сначала избавиться от этих диких монстров.

Это была группа необычных существ.

Два козлиных рога на их головах были острее копий. Их спины были слегка приподняты. На них вырос ряд пластиковых перепонки, похожих на плавники, с рядом острых шипов посередине.

Их верхняя часть тела была обнажена, и они были одеты в свободные штаны со складками из кожи животных. Мускулы на их телах были такими выраженными, как будто они могли в любой момент взорваться и сокрушить горы и скалы.

Эти монстры с козьими рогами держали в руках гигантский молот с длинной ручкой. Передняя часть гигантского молота была плоской, а другая сторона представляла собой выступающее дугообразное острое лезвие.

Пара налитых кровью глаз противника была еще привлекательнее и мерцала жестокостью. Их

жестокость могла заставить людей почувствовать холод в сердцах.

Эти монстры не были слабыми.

Ричард поднял брови и открыл панель атрибутов.

[Демонический козел-монстр]

[Уровень: 4]

[Потенциал: редкий 2 звезды]

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2442484>