[Дин~ С предметами, которые вы выставили в качестве наград, торговались. Вы потеряли 12 пустынных лошадей и получили фрагменты родниковой воды *4.]

Ричард увидел сообщение о награде утром, как только открыл [Чат на форуме]. В это время уже была проведена сделка.

Но на этот раз ему не так повезло, как в прошлый раз. Все, что он получил, были осколки родниковой воды.

Но даже так, он был доволен.

Потому что таким образом, поскольку у него в руках было шесть осколков родниковой воды, Ричард мог напрямую соединить осколки в два родника.

Этому бедному колодцу уже было трудно напоить сотню человек.

Теперь их было еще 150 человек, что было просто критично.

Потребляемая каждый день вода почти превышала запасы колодца.

Теперь, когда у него есть эти два родника, Ричард, наконец, может решить эту серьезную проблему.

Однако, как только он достал фрагменты родниковой воды и собирался их объединить, в Системе Черного Золота появилось уведомление.

[Фрагменты родниковой воды — три части могут быть объединены в сокровище с 1 звездой: родниковая вода]

[Десять частей могут быть объединены в 2-звездочное сокровище: родниковая вода среднего масштаба]

[Тридцать частей могут быть объединены в 3-звездочное сокровище: Крупномасштабная родниковая вода.]

Ричард был поражен, когда увидел внезапно появившуюся информацию. Это была приятная новость.

«Сокровище тоже можно объединить?»

Этот намек временно заставил Ричарда отказаться от идеи прямого объединения фрагментов воды.

Хотя родниковой воды с 1 звездой было достаточно сейчас, вскоре он достигнет ситуации, когда воды стало бы недостаточно, как только его город расшириться.

Раз так, то родниковую воду лучше сразу обновить до среднего масштаба.

Это может по крайней мере поддержать тысячи людей, верно? Ричарду не скоро придется снова думать об этой проблеме.

Он взглянул на информацию о непроданных предметах в колонке наград.

[20 пустынных лошадей — за сокровище с 1 звездой: Семена русской оливы]

[20 пустынных лошадей — для особого логова: пустынный улей]

[20 пустынных лошадей — для покупки ресурсов и сокровищ (не ограничиваясь типами). Примечание. Для сделки требуется согласие стороны, предлагающей вознаграждение.]

Подумав немного, Ричард удалил информацию о награде за пустынный улей, которая все еще висела. Он продолжал использовать 20 пустынных лошадей для обмена на осколки родниковой воды.

Торговец Оникс из Торговой Палаты Цветка Хвоста Феникса никогда даже не слышал о меде пустыни. Количество пустынного меда было жалко мало, даже не стоит упоминать об этом.

Еще не поздно предложить награду, когда еды будет достаточно. Ричард должен был сначала разобраться с самым неотложным делом.

При этом он вынул часть добычи, на которую сегодня охотился, и обменял ее на 20 000 единиц ресурсов.

Включая добычу, которую он продал во время охоты, в руках Ричарда теперь было 30 000 единиц ресурсов.

Тем не менее, похоже, этого количества было недостаточно для выращивания логова войск редкого уровня.

Однако он не торопился. Ричард подождет, пока не найдет подходящее логово для войск.

Он начал взволнованно искать логово войск на [Торговом рынке].

Перебинтованных мумий и воинов-скорпионов в первом ряду было достаточно.

Чего ему сейчас не хватало, так это войск дальнего действия.

У него заболела голова, когда он подумал о полуметаллическом гиганте.

С солдатами редкого уровня, специализированными на защите, было действительно трудно иметь дело. Без дальнобойных войск продвигаться вперед было невозможно.

[Логова пустынного типа]

[Берсерк Гидралиск (обычный 3 звезды) — продается за 900 единиц дерева]

[Человек-ящерица из пустыни (обычный 2 звезды) — продается за 700 единиц железной руды]

******

Посмотрев на них некоторое время, Ричард в конце концов пришел в себя.

Логово войск обновляется только раз в неделю. Если кто-то хотел сразу получить улучшение редкого уровня, ему следует купить только логово элитного уровня.

Ричард изменил условия поиска…

[Логово пустынного типа: Воинское логово элитного уровня]

[Количество: 198]

«Сто девяносто восемь? Меньше 200?

Ричард был немного поражен.

Казалось, что на этом этапе логово элитных войск все еще было доступно только топ-игрокам.

Он не стал медлить и тут же пролистал его.

[Пустынная большая крыса (Элита 1 звезда) — продается за 8000 единиц дерева]

[Пустынный скиталец (Элита 2 звезды) — продается за 10 000 единиц золота]

[Пустынный волк (Элита 3 звезды) — продается за железную руду для 1,5 игроков]

******

Ричарду не потребовалось много времени, чтобы прочитать все это.

Но, прочитав их, он не мог не почувствовать легкое разочарование.

Среди них не было ни одного подходящего. Большинство из них были юнитами ближнего боя, и их навыки были довольно низкими.

Призывать их не было никакого смысла.

Немного подумав, Ричард переключился на другую фракцию для поиска — Нежить.

[Логова элитных войск: 320]

Хотя их было намного больше, существовал предел их количества.

Логова элитных войск были очень редки для игроков ранга лорда любой фракции.

[Воины-скелеты (Элита 1 звезда) — продаются за 6000 золотых монет]

[Злые духи (Элита 2 звезды) — продается за 8000 единиц железной руды]

******

После долгих глубоких раздумий ничего подходящего так и не нашлось.

Все они были нормальными солдатами, не имевшими никаких перспектив.

Помимо нежити, большинство логовищ войск были непригодны для выживания в пустыне.

Например, если бы солдат-людей было слишком много, простое ежедневное питье воды вызвало бы огромную нагрузку на логистику.

Другим примером были эльфы.

Некоторые солдаты могли призываться только на траве, и каждый день питались только фруктами…

Где Ричард мог взять фрукты в этой огромной пустыне?

Оглядевшись, Ричард твердо решил отказаться от логистики как от бремени при вербовке солдат.

Нежить, несомненно, была самой подходящей для пустыни. Их кожа была прочной, и они не требовали логистики. Они также очень подходили для навыка «Опустынивание».

Если подумать, дварфские роботы из расы крепостей тоже могли это делать, но этой штуке требовалось моторное масло для поддержания...

Ричард был слегка разочарован после того, как закончил смотреть на элитные войска.

Солдаты Сумеречного Города должны были быть пригодны для пустыни.

Это была его родная земля.

Он вновь открыл войска нормального уровня.

Поскольку подходящих солдат элитного уровня не было, Ричард мог начать выращивать только обычных.

В любом случае, время восстановления было всего семь дней. По истечении семи дней Ричард мог сразу повысить уровень.

Он искал мумию.

[Мумия-защитник (обычный 2 звезды) — продается за 600 золотых монет]

[Мумия воина с двумя клинками (обычный 3 звезды) — продается за 800 единиц дерева]

******

Спустя долгое время глаза Ричарда внезапно загорелись.

Просмотрев тысячи логовищ войск, он наконец нашел одно, которое его удовлетворило.

[Проклятая пирамида (обычный 3 звезды) — 3000 единиц железной руды]

[Это логово войск может нанимать Проклятого Фараона (солдата) — крайне редкое магическое войско.]

Это очень взволновало Ричарда.

Хотя цена была в несколько раз выше, чем у других того же уровня, он не раздумывая купил его.

При этом Ричард потратил 2000 единиц ресурсов на покупку двух рекрутских логов перебинтованных мумий.

После отправки 12 перебинтованных мумий для защиты шести поисково-спасательных групп ему крайне не хватало войск.

Армейского логова Проклятой Пирамиды было недостаточно, чтобы удовлетворить его

аппетит.

И перебинтованные мумии действительно соответствовали стратегии его войск. Конечно, они также были достаточно мощными.

Подготовив три логова войск для улучшения, Ричард потратил 15 000 единиц ресурсов на покупку 30 логовищ войск нормального уровня.

Когда все было подготовлено, он вышел из особняка Лорда и построил три логова рядом с двумя логовищами во дворе.

Ричард решил построить их напрямую.

[Динь~ Вы хотите потратить 400 золотых монет, 400 единиц железной руды и 400 единиц каменных материалов, чтобы построить Проклятую Пирамиду?]

[Динь~ Вы хотите потратить 400 золотых монет, 400 единиц дерева и 400 единиц каменных материалов, чтобы построить Пирамиду Великой Мумии?]

[Динь~]

…

После потребления ресурсов сразу начали расти три небольшие пирамиды. Всего за десяток вдохов они поднялись на 3 метра.

Общая структура новых соединенных пирамид была почти одинаковой.

Но в их внешности была большая разница.

Великая пирамида мумий, которая могла набирать перебинтованных мумий, представляла собой кусок выветрившегося песка, который был очень грубым.

Проклятая Пирамида, которая могла завербовать фараона, представляла собой структуру, выгравированную извилистыми и красочными узорами. Она выглядела так, словно обладала своеобразным религиозным шармом и была довольно загадочной.

Подсказка системы Черного Золота появилась, как и ожидалось.

[Хотите ли вы поглотить десять логов войск, чтобы поднять уровень Проклятой Пирамиды до 3-х звезд элиты?]

[Хотите ли вы поглотить…]

Мыслью 30 логов превратились в яркий свет и слились воедино.

3-метровая солдатская конструкция тут же поднялась на 4 метра.

Ее внешний вид также становился все более древним и загадочным.

С сердцем, полным предвкушения, Ричард открыл панель атрибутов нового логова войск. Он готовился завербовать солдата элитного уровня — Проклятого Фараона.

http://tl.rulate.ru/book/78540/2417903