

Позади толпы более дюжины пустынных гоблинов посмотрели на них, оценили их и мгновенно замерли.

Они подсознательно сделали шаг назад.

Только один из пустынных гоблинов, самый худой из всех, не отступил, хоть и был в ужасе.

«Господин, я знаю, как выращивать кроликов огненного дракона».

Говорящий пустынный гоблин снова набрался храбрости, но он не был достаточно уверен в себе.

Ричард не спешил спрашивать. Он повернулся, чтобы посмотреть на Оникса и улыбнулся.

— Вот видишь, гоблины знают!

Пустынный гоблин тут же разволновался и с гордостью взглянул на своего спутника.

«Никто не знает. Мне дедушка рассказал!»

«Очень хорошо. Никому не говори об этом».

Затем Ричард сказал: «Кару, сначала верни кроликов огненного дракона и назначь комнату этому гоблину. Без моего приказа никто не может с ним разговаривать».

— Да, лорд Ричард!

Хотя Ониксу было чрезвычайно любопытно, он выкинул эту мысль из головы, когда услышал это.

Если бы их действительно можно было выращивать, было очевидно, что в будущем эта штука станет эксклюзивным товаром Сумеречного города. Если он пойдет узнать об этом, разве это не оскорбит хозяина?

Более того, сколько из сказанного пустынным гоблином может быть правдой?

Даже если бы это было правдой, в конце концов Ричард все равно не захотел бы торговать с ними. Он также был спекулянтom.

Судя по щедрости Ричарда, подарившего ему бутылку меда Короны Пустыни, он мог бы действительно успешно разводить их в будущем. Он мог бы сшить мантию, сделанную из кролика огненного дракона.

На мгновение Оникс понадеялся, что это правда.

В этот момент выражение лица Адель было немного тонким.

Она вспомнила, что сказал ей утром пришедший с ней старик.

Под руководством этого лорда Сумеречный Город, казалось, обладал безграничным потенциалом...

Пока гоблины размышляли об этом в толпе, несколько гоблинов быстро связали кролика огненного дракона, которым управлял воин-скорпион.

Изначально Ричард беспокоился, что кролик огненного дракона может кому-то навредить.

Но когда он увидел пустынного гоблина, который только что говорил, умело обливающего водой кролика огненного дракона, кролик огненного дракона промок до нитки, и пламя на его теле больше не могло гореть.

Ричард почувствовал облегчение.

Этот тощий пустынный гном действительно что-то знал.

После того, как Кару и остальные отправили кроликов огненного дракона обратно, Ричард не торопился возвращаться и продолжил исследования.

Что касается Оникса и остальных, то они пришли просто посмотреть что-то новое.

Ему не хотелось идти на охоту с Ричардом. Как бизнесмен, он не хотел бороться со смертью.

Покинув территорию кроликов огненного дракона, скорость Ричарда увеличилась на несколько пунктов.

Урожай в виде кроликов огненного дракона очень взволновал его.

Ситуации, когда он мог собирать сокровища, выходя из дома, очень хорошо поднимали боевой дух.

[День~ Войска под вашим командованием победили группу быстрых и свирепых песчанок в небольшом сражении. Вы получили 30 очков опыта.]

[День~ Войска вашего командования победили группу клыкастых гремучих змей в небольшой битве...]

[День~]

...

На востоке, казалось, было много пунктов сбора полевых войск. Воины-скорпионы хорошо провели время, побеждая их.

Менее чем за час Ричард достиг уровня 3.

[Уровень: 3(32/5000)]

Однако, к его ужасу, опыт, полученный от повышения уровня с 3 до 4, подскочил до 5000.

Согласно информации на официальном сайте игры «Сияющая эра», качественное изменение начнется только при достижении 5 уровня.

Это было потому, что после достижения уровня 5 можно было изменять ранги, чтобы изучать навыки.

О том, насколько мощными были их навыки, можно было узнать по их действиям в бою.

Один навык мог значительно увеличить боевую мощь отряда.

Через два часа закончился еще один бой. Ричард хранил в системном пространстве более десяти песчанок весом в десятки килограммов.

После серии сканирований десять кубометров системного пространства уже были заполнены до краев.

В конце концов, Ричард не мог больше их удерживать, поэтому они были выставлены на продажу на [Торговом рынке].

Через полдня ресурсы, опустошенные Ричардом утром, достигли 10 000 единиц.

«Это место находится примерно в часе езды от Сумеречного Города по прямой. Огромная и бескрайняя пустыня поистине кипит людьми».

Ричард взглянул на карту системы и немного расчувствовался.

В настоящее время односторонний портал был самым дальним местом, которое он исследовал. Это было двухчасовое путешествие.

Не то чтобы он не хотел исследовать слишком далеко, но пустыня отличалась от других местностей.

Если бы расстояние было слишком большим, не стоило бы занимать ресурсные точки — одна только логистика могла бы заставить людей рухнуть.

На равнине обычный человек мог, стиснув зубы, идти десять часов без отдыха, а вот в пустыне и два-три часа пройти было бы затруднительно.

Это было потому, что у него был талант лорда пустыни.

Остальные оказались в невыгодном положении.

Глядя на время, было уже шесть часов дня, и солнце размером с мельницу медленно опускалось в желтый песок.

Но когда Ричард собирался возвращаться...

Воин-скорпион перед ним, разведывавший путь, подал предупреждающий сигнал.

Ричард был знаком с этой тропой и позвал других воинов-скорпионов для расследования.

Пройдя через заросли низких кустов, перед его глазами предстала огромная каменная шахта.

Огромные валуны в шахте были более десяти метров в высоту и их были сотни. На огромном желтом песке это выглядело весьма привлекательно.

— Карьер?

Ричард неосознанно открыл панель атрибутов.

[Золотая шахта]

[Уровень: Средний]

[Запасы: 100 000 единиц]

[Максимальный выпуск: 14 000 единиц в неделю]

[Вместимость: минимум 10 человек — максимум 50 человек]

[Описание: Точка ресурсов среднего размера. После оккупации можно добывать золотые монеты.]

«Золотой рудник среднего размера?»

Глаза Ричарда загорелись.

Тем более, что добыча этого золотого рудника была довольно большой. Четырнадцать тысяч единиц в неделю, что составляет в среднем 2000 единиц в день.

Это было больше, чем остальные три точки ресурсов вместе взятые.

Его интерес сразу же пробудился.

Хотя доход от ранней охоты был намного выше, чем доход от занятия рудных жил, со временем, даже если не будет хватать еды, цена не сможет оставаться такой высокой.

Когда придет время, она обязательно упадет. Точки ресурсов по-прежнему были важны.

Итак, Ричард воспользовался высокой ценой на еду, чтобы назначить награду за сокровища ресурсов пустынными лошадьми.

Эта вещь была настоящей ценностью.

Золотой рудник перед ним, производивший 2000 единиц в день, очень его взволновал.

Если бы он мог занять 10 или 8 таких, Ричард мог бы зарабатывать десятки тысяч единиц ресурсов каждый день.

Причем это был стабильный доход до тех пор, пока ресурсы не были бы исчерпаны.

Однако, как только Ричард собирался послать воина-скорпиона для расследования, произошло нечто неожиданное.

В золотом руднике из огромной скалы вышла огромная фигура высотой от 4 до 5 метров.

Все тело этого существа светилось слабым золотым светом, как будто оно было сделано из меди.

Его две толстые руки были даже более ужасающими, чем осадный молот, и даже его удар мог сотрясать землю.

Несмотря на то, что они были в сотнях метров друг от друга, он все еще чувствовал давление тела другой стороны.

Ричард неосознанно открыл свою панель атрибутов. После просмотра его глаза расширились.

[Полуметаллический великан]

[Уровень: 5 (редкий) — Защита увеличена на 15%.]

[Потенциал: Редкий 3 звезды]

[Навыки: Золотое тело (D-ранг) — Тело прочное, как золото, защита увеличивается на 60%, невосприимчивость к яду.]

[Тяжелый как гора (D-ранг) — каждый раз, когда вы взмахиваете кулаком, вы применяете 200% веса своего тела.]

[Тяжелая Костяная броня (E-ранг) — металл сольется с вашей кожей и сформирует твердую костяную броню, защита увеличивается на 30%.]

[Расовый талант: способность медленно увеличивать силу в золотом руднике.]

[Синергия-Металлический гигант: когда количество полуметаллических гигантов превышает 10, защита увеличивается на 20%. Когда количество особей превышает 20, защита увеличивается на 40%. Когда количество особей превышает 30, защита увеличивается на 60% (активно).]

[Описание: Маленький сопляк, я встану и дам бить меня три минуты. Если ты сможешь пробить мою защиту, считай я проиграл.]

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2415406>