

Ричард никогда не разводил пустынных пчел, но в игре «Сияющая эра» большинство людей прониклись какими-то необъяснимыми знаниями.

Когда число пустынных пчел увеличивалось, рождалась новая матка.

Новая королева уберет часть пустынных пчел и разделит логово.

Обычно весной логов было больше.

Однако, судя по скорости, с которой пустынные пчелы производили 10 единиц меда в неделю, скорость воспроизводства, конечно, не была низкой.

Возможно, разделение второй и третьей колонии не займет много времени.

Если бы они действительно могли стать масштабными, это, несомненно, было бы большим подспорьем для Сумеречного города.

Ричард считал, что те, кто попробовал мед пустынных пчел, никогда не забудут его удивительный вкус.

После организации всех этих вещей был уже полдень.

Только что на желтой песчаной земле оливковый лес был пышным и зеленым. Текла родниковая вода, и жужжали пустынные пчелы.

Он уже стал раем в пустыне, оазисом жизни.

Пообедав, Ричард не остался на территории. Он продолжал исследовать почти с тремя отрядами солдат.

Сегодня его целью была охота.

Цены на продукты были настолько высоки, что Ричард сильно соблазнился.

Если бы он мог обменять их на несколько сокровищ, таких как оливковый лес, это было бы очень выгодно для Сумеречного Города.

Сегодня Ричард исследовал север.

Имея почти три отряда солдат элитного уровня, Ричард был очень уверен в себе.

Согласно вчерашнему опыту поисков, Ричард оставил для своей защиты 4 перебинтованных мумии и 4 воинов-скорпионов.

Две другие команды рассредоточились и искали так далеко, как только могли.

Эффект от этого метода был очевиден. Менее чем через десять минут группа воинов-скорпионов в 200 метрах перед ними внезапно разослала предупреждение.

Они обнаружили врагов!

Ричард, уже считавшийся опытным, немедленно отвел свои войска и собрал большую часть воинов.

Он повел отряд в сторону воинов-скорпионов, которые были начеку.

Следуя его указаниям, они взобрались на низкие песчаные дюны и втайне посмотрели вперед.

Они увидели их в проходе, образованном соседними песчаными дюнами...

Сотни пустынных бандитов верхом на лошадях, с мачете в руках нападали на карету, которую охраняли более десяти человек.

Две силы яростно столкнулись.

Копыта лошадей топтали песок, поднимая волны пыли. Они дрались и рычали. Это было хаотично.

[Дин~ Сработала чрезвычайная ситуация. Команда пустынных бандитов грабит караван. Вы можете свободно выбирать.]

[1. Присоединяйтесь к лагерю пустынных бандитов и грабить повозки.]

[2. Присоединяйтесь к лагерю каравана и дайте отпор пустынным бандитам.]

[3. Ничего не делайте и смотрите или уходите сразу.]

[Примечание: награда за кризис неясна. Пожалуйста, исследуйте самостоятельно.]

Чрезвычайная ситуация?

Ричард посмотрел на уведомление о задании, которое внезапно появилось в системе. Он не мог не чувствовать себя немного удивленным.

Он не ожидал, что вместе с пустынными разбойниками можно напасть на караван.

Однако Ричард мог свободно выбирать. Он знал, что только дети выбирают сторону. Он хотел их всех.

Ричард открыл панель атрибутов.

[Пустынные бандиты]

[Уровень 2]

[Потенциал: Обычные 3 звезды]

[Навыки: Ограбление (E-ранг)?— При ограблении каравана все атрибуты увеличиваются на 20%.]

[Ловкость (F-ранг)?— При верховой езде в бою все атрибуты увеличиваются на 30%.]

[Расовый талант: увеличивает скорость на 15% при беге по пустыне.]

[Синергия: При грабеже правой рукой все атрибуты увеличиваются на 10%. При грабеже левой рукой скорость увеличивается на 20%.]

[Описание: Спешите отдать деньги! Быстрее!]

Когда Ричард посмотрел на атрибуты пустынных бандитов, он не мог не рассмеяться.

Боже, это было подразделение специализированное на грабежах.

Караван имел гораздо большее значение.

[Человеческие воины]

[Уровень: 5 (редкий)?—?Сила увеличена на 15%]

[Потенциал: элита 1 звезда]

[Человек-мечник]

[Уровень: 5 (редкий)?—?Сила увеличена на 15%]

Потенциал: элита 2 звезды

[Человек-лучник]

[Уровень: 5 (редкий)?—?Ловкость увеличена на 15%]

[Потенциал: элитные 3 звезды]

В вагоне было всего 14 солдат, и все они были солдатами элитного уровня.

Однако разница в численности между двумя сторонами была слишком велика.

Пустынные бандиты превосходили численностью эскадрилью.

Кроме того, в тылу были бандиты с арбалетами и стрелами, чтобы подавить их.

Хотя охрана экипажа отчаянно пыталась прорвать блокаду, успеха у них не было. Они оставляли после себя только трупы.

Если бы они не были хорошо экипированы, то не смогли бы продержаться долго.

Как только Ричард собирался атаковать, он вдруг увидел мужчину средних лет, одетого в роскошную одежду. У него был большой живот и маленький рост, он был похож на сардельку.

Мужчина средних лет ревел и командовал битвой.

Атрибуты человеческих воинов очень заинтересовали Ричарда.

[Оникс]

[Герой]

[Потенциал: С]

[Профессия: Торговец]

[Уровень: 5 (Редкий)?— Герой. Способность к переговорам увеличена на 20%]

[Навыки: переговоры, запугивание, дипломатия, торговля, наблюдение и сбор информации]

[Характеристики героя: Может точно определить стоимость товаров.]

[Характеристики расы: Может изучать знания других рас.]

[Синергия: Работая с членами Торговой палаты цветов хвоста феникса, вы можете получить дополнительную прибыль в размере 20%.]

[Описание: Этот твой артефакт — подделка. Я могу предложить только 10 золотых монет... бог войны.]

«Вау, в этом караване действительно есть герой».

Однако Синергия другой стороны заставила его задуматься.

— Торговая палата цветов хвоста феникса?

«НПС, аборигены...»

Когда эти слова всплыли в его голове, Ричард сразу же чрезвычайно заинтересовался.

В [чате на форуме] другие игроки-лорды также упомянули, что за последние несколько дней столкнулись с караванами аборигенов. Ричард не думал, что караваны существуют в пустыне.

Кто знал, что так оно и будет?

Видя, что ситуация ухудшается и караваны начинают проигрывать, Ричард больше не колебался.

Взмахом руки Ричард решительно отдал приказ.

«Все, слушайте. Убейте всех пустынных бандитов! Не причиняйте вреда людям в вагонах!»

Мумии и воины-скорпионы, которые больше не могли сдерживаться, немедленно бросились к полю боя.

Восьминогие воины-скорпионы были на шаг быстрее мумий. Эти мощные отряды с двумя гигантскими железными клешнями внезапно ринулись на пустынных разбойников, окружавших колонну сбоку.

Пустынные бандиты среагировали, как только они появились. Они немедленно отправили пять небольших групп на обстрел.

Они собирались уничтожить свою цель. Они никогда не позволят другим вырвать еду из пасти тигра!

"Та! Та!"

Широкие копыта пустынного коня ступали по желтому песку. Когда он бежал, он поднимал в

воздух песок и пыль.

Пустынный бандит яростно размахивал скимитаром. Под скоростным бегом лошади сильно возрастала мощь ятагана.

"Та! Та! Та! Та! Та! Та!"

Это близко! Это очень близко!

На холодном лице пустынного скорпиона появилась леденящая кровь улыбка.

Две железные клешни внезапно раскрылись и махнули со скоростью молнии.

Обе стороны побежали навстречу друг другу и встретились на чрезвычайно высокой скорости.

В тот миг...

«Блязг! Лязг!»

«Пучи!»

Брызги крови!

Трупы пустынных бандитов разорвались на две части и вылетели с коней по инерции. Они тяжело рухнули на землю, и вытекшая кровь окрасила песок в красный цвет.

Мгновенно убиты...

Только что начавшиеся нападения казались не чем иным, как спешкой на смерть.

Лошадь пустыни под бандитом пустыни также была на грани жизни и смерти. Когда железные клешни воинов-скорпионов разжались, они превратились в огромную машину для убийств.

Когда они были закрыты, выступающий вперед изогнутый крюк тоже был похож на железный крюк пирата. Он был невероятно остр.

'Рвать!'

Железный крюк прямо пронзил бок пустынного коня, разорвав огромную рану.

В этот момент плоть и кровь бешено перемешались, а призрачные белые кости были сломаны дюйм за дюймом.

Пустынная лошадь издала болезненный вой, а затем упала на землю и умерла.

Будучи нежитью, воины-скорпионы не знали, что такое милосердие.

После того, как первый разбойник пустыни был мгновенно убит, к нему присоединились новые бандиты пустыни. Они хотели использовать атакующую силу лошадей и преимущество в численности, чтобы убить этих ужасающих врагов.

Однако воины-скорпионы не испугались. Вместо этого они еще больше разволновались и бросились в атаку на пустынных бандитов!

Бандит пустыни размахивал ятаганом сбоку. Под солнечным светом его оружие отражало

холодный свет.

Он поклялся убить воина-скорпиона.

Воин-скорпион не повернул головы. Изогнутый скорпионий хвост на его спине вонзился, как молния.

Пустынный бандит, атаковавший сбоку, не успел увернуться.

«Чичи!»

Острый хвост скорпиона пронзил грудь пустынного бандита, из-за чего брызнула кровь.

Прежде чем пустынный разбойник умер, ятаган, несущий мощную силу, безжалостно рубанул скорпиона по хвосту.

«Чичи!»

Мимо пронеслась серия искр. На ятагане появилось несколько отверстий, но хвост скорпиона совершенно не пострадал.

«Чичи!»

Хвост скорпиона яростно отдернулся назад. Пустынный разбойник прямо свалился с коня, и его труп упал на землю.

Воин-скорпион зловеще рассмеялся. Он не разжал клешни, а использовал для атаки крюк, который был еще более ужасающим, чем тот, что был в руке мясника.

Ух! Ух!

Когда крюк качнулся, раздался громкий звук разрываемого на части воздуха.

"лязг!"

Ятаган пустынного бандита был отброшен после столкновения с ним.

Воин-скорпион опустил левую руку вниз, и крюк вонзился в шею пустынного разбойника. Он сильно потянул его, и голова взлетела на несколько метров в высоту.

Это было очень жестоко.

Бандиты пустыни оказались в ужасной ситуации, когда столкнулись с воинами-скорпионами.

Не то чтобы пустынные бандиты окружали и убивали воинов-скорпионов, скорее воины-скорпионы собирали убитых пустынных бандитов вокруг себя.

В обычной 3-звездочной группе было всего пять отрядов, и они даже сталкивались с воинами-скорпионами под скоростным натиском лошадей.

Несмотря на то, что у них было преимущество, они все равно были ошеломлены пощечиной воинов-скорпионов.

Они были как стена. Как бы ни наступали пустынные разбойники, им не удавалось заставить

их отступить и на полшага.

Пустынные скорпионы сошли с ума.

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2406854>