

Позволив воину-скорпиону и забинтованной мумии вместе стоять на страже, Ричард вернулся в холл и по привычке открыл [чат на форуме].

Прошло два дня, и я не знаю, как сейчас дела у других лордов.

[Бля! Я сегодня напал на маленькую лесопилку и столкнулся с элитным 3-звездочным монстром. Меня убил хаски. Почему на маленькой лесопилке элитные монстры? Все войска, которых я завербовал, были убиты!]

[Вы можете мне не поверить, если я скажу вам это, но сегодня я встретил караван NPC. На борту находились аборигены. Вы их не видели. Эти аборигены использовали земных драконов для транспортировки ресурсов. Это войска редкого уровня! Я так завидовал, что у меня покраснели глаза.]

[То, что выше, ничего. Караван NPC, которого я встретил, планировал торговать со мной. Однако на моей территории нет уникальных продуктов. Другая сторона взглянула и ушла.]

[Пуи, это вопиющая дискриминация! Хм, эти ублюдки, я дам им знать! Тридцать лет на восток! Тридцать лет на запад! Не запугивайте молодых и бедных!]

[Где я могу взять еду?! Мое население уже превысило 300!! Но я действительно больше не могу себе этого позволить!!!]

[Это был первый раз, когда я узнал, что 300 человек должны потреблять столько еды каждый день, чтобы поесть. Кто может одолжить мне еды? Обещаю, когда разбогатею, верну десятикратно!]

[Хахаха, у меня наконец-то есть элитное логово!! Я использовал половину населения своей территории в качестве пушечного мяса и, наконец, захватил это логово. Но это не кажется чем-то достойным счастья. Из-за этого все жители сбежали. Блин! Эти дни слишком трудны!]

[Чертов разработчик игр, не дай мне знать, где ты!!! Почему ты разработал такую бесчеловечную игру? Жители моей территории взбунтовались только потому, что сутки голодали!!! Черт! Разве это был не просто день без еды? Какое право они имели бунтовать!! А если бы они восстали? Они бы даже разграбили мою территорию!! Можем ли мы еще так жить?!!]

[Это слишком сложно. Почему этот мир такой жесткий... Как мы можем так управлять своей территорией? Не хватает еды, воды и ресурсов. А внешний мир наполнен мощными войсками...]

Ричард долго осматривался и обнаружил, что большинство игроков живут бедно.

Лишь немногие из них едва справлялись, но и проблем было много.

По сравнению с ними Сумеречный город был слишком комфортным.

За два дня они уже обосновались в пустыне, запретной земле жизни.

Хотя еды не было в изобилии, а воды было мало, это было во много раз лучше по сравнению с жалкой жизнью других лордов.

Посмотрев некоторое время, Ричард вдруг кое о чем подумал.

Он достал два ресурсных сокровища, которые обменял на 800 единиц еды — семена русской оливы и фрагмент родниковой воды.

«Десять му русской оливы, созревающих раз в месяц... Без сомнения, это своего рода стабильный источник пищи, чем раньше вы его посадите, тем лучше».

«Доход от охоты хоть и высок, но нестабилен. Это не долгосрочный план развития территории».

«Но проблема в том, что для семян российских оливок необходим адекватный полив...»

«И есть только один фрагмент родниковой воды. Как я могу получить две другие части?»

«Обычно открыть сундуки в одиночку нереально... Мне все равно придется покупать их у других игроков».

Пока мысли Ричарда кружились, у него появилась идея.

«При условии обеспечения потребления Сумеречного города я могу взять часть еды в обмен на фрагмент родниковой воды. Я могу приступить к посадке 10 му семян русской оливы как можно скорее...»

«Русская олива, которая может постоянно производить пищу, имеет большое значение для Сумеречного города, поскольку он находится в пустыне».

Пустыня не была плодородным местом. Стабильное производство продуктов питания не было гарантией.

Сумеречный Город не всегда мог полагаться на охоту, чтобы решить проблему с едой.

Охота была хороша, когда население было небольшим, но когда население вырастет до 3-4 тысяч, а то и десятков тысяч, на скольких придется охотиться каждый день, чтобы насытиться?

Если территория хотела развиваться, они должны были заниматься сельским хозяйством.

После того, как Ричард принял решение, он попросил кого-нибудь позвать Кару.

Не дожидаясь, пока Кару поклонится, Ричард тут же спросил.

«Кару, после того, как сегодняшняя добыча будет обработана, сколько всего единиц еды у нас будет?»

Слегка помутневшие глаза Кару смотрели прямо на Ричарда. Голос у него был старый и ровный.

«Лорд Ричард, после обработки сегодняшней добычи получилось еще 1300 единиц мяса, в том числе 3200 единиц на складе. Таким образом, всего еще осталось 4500 единиц мяса».

«Но будет много потерь, когда из этого свежего мяса сделают вяленое мясо».

«Кроме того, у нас изначально оставалось 500 единиц фуражной пшеницы...»

«Вся еда, сложенная вместе, может обеспечить потребление территории на полмесяца. Если мы сохраним немного, мы сможем продержаться 20 дней».

Глаза Ричарда слегка сузились.

Запасов на полмесяца было далеко недостаточно для территории. Способность противостоять рискам была слишком слабой.

Однако на начальных этапах, когда возможности были драгоценными, не было необходимости так много экономить. Порции хватило для развития.

Запасов на десять дней хватит.

Придумав план, Ричард тут же встал и пошел на склад особняка...

Все ресурсы в Сумеречном городе были на складе.

Кару также распорядился, чтобы несколько человек охраняли его днем и ночью.

Ричард взял со склада 1000 единиц свежего мяса и разместил информацию о награде в колонке вознаграждения на [Торговом рынке].

[Тысяча единиц сырого мяса вознаграждает ресурсом: Родниковая вода или фрагменты родниковой воды x2.]

Эта информация тут же оказалась на первом и втором месте в области наград.

Столбец вознаграждения ранжировал предметы в соответствии с их соответствующей ценностью.

Система определила, что его 1000 единиц свежего мяса стоили больше, чем все предметы, выставленные на продажу.

На таком большом [Торговом рынке] было бессчетное количество товаров.

Тем не менее, это первый раз, когда я вижу ресурсное сокровище, которое покупают за еду. Кроме того, это была 1000 единиц мяса.

Это вызвало у многих лордов, которым не хватало еды, такую зависть, что их глаза покраснели.

Они быстро начали обсуждать в [Чате Форума].

[Я только что увидел, что крупная шишка по имени Цин Цю разместила 1000 единиц мяса, чтобы обменять их на мусор. Как вы думаете, для чего этот фрагмент родниковой воды? Вода на моей территории утекает каждый день...]

[Я не могу себе этого позволить!!! Почему только обмен на сокровище? Aaaa! 1000 единиц мяса. Я бы смог позволить жителям моей территории есть 10 дней. Тарелка мясного супа каждый день. Разве они не умрут от счастья?!]

[Умирает больше людей, чем раньше! Тысяча единиц мяса за один раз. Это только начало... Кто такой щедрый?]

[Я впервые вижу такого магната. Какую жизнь ведет эта большая шишка по имени Цин Цю?!]

[Почему на этом этапе у кого-то так много еды?? Я не понимаю!! Почему сегодня я могу есть только кашу...]

Эти два сообщения сразу же заставили нескольких игроков, испытывающих нехватку еды, заплакать.

Когда они еще беспокоились о еде, кто-то принес столько мяса в обмен на кусок осколка родниковой воды, сокровище, которое для остальных было мусором. Это просто вызывало у них зависть...

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2405442>