

Прошло два дня с тех пор, как Ричард появился в игре «Сияющая эра», и эти два дня были весьма плодотворными.

Первым была еда. В настоящее время в запасах осталось более 3000 единиц мяса и около 500 единиц основных продуктов питания.

Включая сегодняшнюю добычу, инвентарь может быть увеличен на тысячи единиц.

Это напрямую облегчило бы проблему нехватки еды в Сумеречном городе. По крайней мере, в следующем месяце недостатка в еде не будет.

Вторым было логово отряда. Это была основа территории.

У него в руках уже было Элитное 3-звездочное логово. Перебинтованные мумии, которых он завербовал, обладали чрезвычайно сильной боевой силой. В сочетании с навыком «Опустынивание» это дало отличный эффект усиления.

В дальнейшем, когда Ричард выберет отряд, он сможет продолжить улучшение этих ребят.

Третьим моментом был ресурсный аспект.

В настоящее время Ричард занял три точки ресурсов и мог получать стабильный доход от 800 до 900 ресурсов каждый день.

Ресурсы в его руках составили более 7000 единиц.

Даже если Ричарда нельзя было считать богатым, его достижения были неплохими.

Четвертым пунктом была внешняя разведка.

На западной стороне Ричард нашел Темный Храм с мощной оборонительной силой.

В будущем, когда Сумеречный город станет сильнее, захват этого храма действительно принесет урожай, который вызовет зависть у людей.

Ричард раздобыл логово чрезвычайно редких пустынных пчел рядом с лесопилкой. В будущем он мог бы их разводить...

Тщательно подсчитав урожай, Ричард был в очень хорошем настроении.

Спустя долгое время он сосредоточил свое внимание на логове солдат.

«Чтобы улучшить элитную 3-звездочную Великую пирамиду до редкой 3-звездочной, требуется 100 логов».

«Исходя из текущей цены, для этого требуется 40 000 единиц ресурсов. Кроме того, нужно подождать время восстановления 7 дней. Вряд ли ее можно будет обновить в ближайшее время».

«Для улучшения логова обычного уровня до элитного требуется всего 10 логов войск и 4000 единиц ресурсов».

«Если я вложу все имеющиеся у меня ресурсы в новый отряд, я смогу получить новое логово элитного отряда».

«Если этого будет недостаточно, я могу даже продать немного еды в обмен на ресурсы».

«Я использую свои ресурсы, чтобы сначала усилить войска... Сила — основа положения в этом мире!»

Разобравшись со своими мыслями, Ричард немедленно принял меры.

Он открыл [Торговый рынок].

[Ищу: отделение войск пустынного типа.]

[Пустынный разведчик (обычный 3 звезды) — продается за 1000 единиц дерева]

[Пустынный полурослик (Обычный 1 звезда) — продается за 500 единиц дерева]

[Гнилая гиена (обычный 2 звезды) — продается за 600 единиц железной руды]

Ричард тщательно проверил атрибуты этих логов войск, но большинство из них он пропустил в первый же момент.

Выдающееся поведение перебинтованных мумий на поле боя стало его эталоном.

Более того, Ричард должен был подумать, совместимы ли эти войска с его навыком «Опустынивание», подумать о логистике и подумать, могут ли они быть совместимы с мумиями...

Что еще более важно, каков был потенциал? Стоило ли тратить много ресурсов на их обучение?

После полной двухчасовой серии просмотров Ричард просмотрел более десяти тысяч солдат, прежде чем выбрать одного.

[Логово Воинов Скорпионов]

[Уровень: обычный, 3 звезды]

[Тип рекрута: Воин Скорпион (обычный, 3 звезды)]

[Количество рекрутов: 14]

[Еженедельный прирост: 7]

[Требования для найма: 4 золотых монеты, 4 единицы дерева, 4 единицы стали]

[Описание: Обычное логово пустынного отряда].

Цена логова этого отряда достигала 3000 единиц железной руды.

Атрибуты, которые были у воина-скорпиона, сделали его весьма соблазнительным.

[Воин-Скорпион]

[1-й уровень]

[Потенциал: обычный, 3 звезды]

[Навыки: Тело нежити (ранг F) — уменьшает физический урон на 15%, невосприимчив к чуме и яду. Он не умрет, пока ему не отрубят голову.]

[Ядовитый хвост скорпиона (ранг F) — Хвост скорпиона может наносить бронебойный урон. В то же время в нем присутствует яд. После удара он нанесет урон ядом.]

[Мощные железные клещи (ранг F) — острота клещей увеличена на 15%. Сила атаки увеличена на 15%]

[Расовый талант: при сражении в пустыне сила увеличивается на 30%.]

[Синергия: Когда количество скорпионов больше 10, сила увеличивается на 10%, а сила яда увеличивается на 10%. Когда количество скорпионов больше 20, сила увеличивается на 20%, а сила яда увеличивается на 20%. Когда количество скорпионов превышает 30, сила увеличивается на 30%, а сила яда увеличивается на 30%.]

[Описание: Мертвое существо, запечатанное в пирамиде фараона. Думаю, ты не захочешь быть ужален им.]

Его потенциал был обычным 3-звездочным, и у него было три навыка, каждый из которых был чрезвычайно полезен.

Была еще одна вещь, которая восхищала Ричарда. Воин-скорпион был мёртвым существом, так что не было нужды думать о логистике.

Хотя забинтованная мумия была выдающейся, у нее была и большая слабость — ей не хватало атакующих навыков.

Воин-скорпион обладал мощными атакующими навыками, и его атрибуты уже были очень выдающимися. После того, как он будет модернизирован, он действительно получит еще большие улучшения.

Подумав об этом, Ричард снова поискал и подтвердил, что существует только одно логово отряда скорпионов.

Не раздумывая, он купил его.

После израсходования 3000 единиц железной руды полка была очищена. Для этого Ричард использовал другие ресурсы для обмена на несколько сотен единиц железной руды.

Ричард продолжал искать логова войск.

Но на этот раз для улучшения.

Пока они были из пустынного лагеря, этого было достаточно. Как это может быть так дешево?

После покупки 10 логов, так совпало, что все первоначальные 7000 единиц ресурсов были опустошены.

На панели атрибутов появилась серия нулей.

Для строительства Логова Скорпиона требовалось 400 единиц дерева, 400 единиц камня и 400

единиц железной руды.

В этот момент у Ричарда вообще не было припасов.

Он не мог не держаться за лоб.

«Я слишком беден...»

Нужно было еще продать продукты.

«Интересно, какие сейчас цены на продукты?»

Открыв [Торговый рынок], в следующую секунду зрачки Ричарда сузились.

100 единиц пшеницы — продается за 2000 единиц железной руды.

50 единиц свежей рыбы — продается за 1500 единиц дерева.

10 единиц мяса дикого кабана — продаются за 400 золотых монет.

Цена на еду была действительно очень высокой.

Каждую единицу мяса можно было обменять на 30-40 единиц ресурсов, и пока она была выставлена, она исчезала за секунду.

Цена на пшеницу и рис также составляла около 20 единиц.

После нескольких взглядов Ричард подумал о тысячах единиц мяса на складе.

В это время у Ричарда появилось ощущение неожиданности.

Оказалось, что еда была самым ценным урожаем за эти несколько дней.

Более тысячи единиц мяса можно было продать за 30 000–40 000 единиц ресурсов.

С учетом сегодняшнего урожая, мясо на складе резко превысило 4000 единиц.

Это было невероятное богатство!

Если бы все это было продано, это могло бы даже поднять великую пирамиду мумий или недавно приобретенных скорпионов до логова редкого уровня, не принимая во внимание 7-дневное время восстановления.

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2404181>