

Ричард неохотно посмотрел на Темный Храм и махнул рукой.

Нужно спастись бегством!

Не колеблясь, он развернулся и вышел из зарослей.

Хотя Темный Храм был чрезвычайно заманчивым и его захват определенно принес бы чрезвычайно ценные сокровища.

Однако на этом этапе разрыв между двумя сторонами был еще слишком велик.

Даже если бы 100... Нет, 1000... 10 000 игроков работали вместе, они не смогли бы его захватить.

Вокруг Темного Храма боевая мощь этих стражей еще долго будет непобедимой.

"Господин!"

Пустынные гоблины вздохнули с облегчением, когда увидели, что Ричард вернулся. Один за другим они вышли вперед, чтобы взволнованно приветствовать его.

Ричард махнул рукой.

— Давайте сначала покинем это место.

Только когда они были далеко от храма, он расслабился.

Ричард посмотрел на пустынного гоблина и спросил.

«Есть ли здания, похожие на Темный Храм?»

Пустынный гоблин покачал головой.

— Нет, только храм.

— А как насчет других войск в лесу?

«Каждый вечер Стражи Темного Храма покидали свои посты... Все существа в окрестностях уничтожались».

«А как насчет точек ресурсов, таких как лесопилка?»

«Есть, но они также находятся в пределах досягаемости стражи храма...»

Ричард не мог не покачать головой, отгоняя мысль о том, чтобы занять ближайшие ресурсные точки.

Не говоря уже о Темном Храме, это место действительно было немного далеко от Сумеречного Города.

Глядя на системное время, было уже два часа дня.

Ричард не знал, как поживают проклятые Тролли.

Немного подумав, он больше не задерживался и повернулся, чтобы увести пустынных гоблинов

и мумий.

Однако на этот раз Ричард не позволил пустынному гоблину идти впереди. Как и прежде, он распределил мумий и начал поиск веером.

Пустынные гоблины также присоединились к исследовательской группе.

При этом они действительно нашли несколько мест сбора войск дикой природы.

[День~ Вы приказали своим войскам уничтожить группу пилообразных черных крыс. Вы получили 20 очков опыта и небольшую сумку с ресурсами.]

[День~ Вы приказали своим войскам истребить группу когтистых песчаных кроликов. Вы получили 15 очков опыта.]

[День~ Вы приказали своим войскам истребить группу черноспинных полуросликов. Вы получили 20 очков опыта и сумку с ресурсами.]

Ричард был ошеломлен.

В среднем с группой войск в пустыне можно было столкнуться в течение десяти минут.

Однако уровень этих войск был невысок, и ничего хорошего они не получили.

Однако самым большим уловом были съедобные пилообразные черные крысы и песчаные кролики с острыми когтями, на которых они охотились.

Это очень обрадовало Ричарда, и он позволил пустынным гоблинам сразу вернуть мясо.

В месте сбора этих пустынных войск Ричард получил подобное сокровище, которое он ранее открыл в сундуке с сокровищами, — сумку с ресурсами.

[Сумка с ресурсами]

[Уровень: Маленький]

[Характеристики: После открытия вы можете случайным образом получить небольшое количество ресурсов.]

[Описание: Вы можете попробовать открыть его. Иначе как бы вы узнали, что открывать эту штуку — пустая трата времени?]

Губы Ричарда дернулись, когда он посмотрел на дерзкое описание.

Прочитав его, он открыл две сумки с ресурсами. В одной было 100 золотых монет, а в другой 100 единиц камня.

Это было лучше, чем ничего.

Однако Ричарду стало немного жаль, что он не нашел логова среди этих пустынных логов войск.

Походив по кругу, он наткнулся еще на несколько пустынных логов войск.

Когда солнце садилось, Ричард вернулся к тому месту, где сегодня утром встретил Троллей.

Он оставил пустынного гоблина, несущего свою добычу, и стал ждать. Он привел мумий и медленно приблизился к дюне с Троллями с подветренной стороны.

После подъема на дюну...

Сцена перед ним почти заставила Ричарда громко расхохотаться.

В отдалении, валялись Тролли с каменно-жесткой защитой. Синий цвет их кожи стал очень ярким.

Хотя Тролли пытались встать, они не могли этого сделать, как бы ни старались.

Они лишились всех сил...

Жужжание пустынных пчел, летающих в небе, становилось все более и более нетерпеливым, как будто они плакали по своим партнерам.

Ричард открыл панель атрибутов и нашел новую строку атрибутов.

[Троль]

[Уровень 3]

[Потенциал: элитный 3 звезды]

[Статус: При смерти (проклят)]

[Навыки: Твердое тело (D-ранг), Тяжелый Удар (E-ранг)...]

\*\*\*\*\*

Ричард проверил всех Троллей в трех отрядах.

Все без исключения находились в предсмертном состоянии.

«Мумия — вечный бог!»

Удовлетворенно кивнув, Ричард махнул рукой.

«Ребята, идите и покончите с жизнями этих Троллей!»

"Рев!"

Они издали хриплый рык, когда перебинтованные мумии взволнованно двинулись вперед.

«Шорох!»

Их шаги издавали уникальный звук, когда они ступали по песку и постепенно приближались.

Тролли почувствовали что-то странное и не могли не повернуть головы. Увидев, что главные виновники прибыли, эти свирепые существа тут же пришли в ярость.

"Рев!"

Тролли издали душераздирающий рев, опершись руками о песок, пытаясь встать.

Однако, даже если бы они использовали всю свою силу, они все равно не могли бы поддержать свои огромные тела.

Перебинтованные мумии не колебались. Они ринулись вперед, пронзая их своими острыми когтями, как молнией.

Тролли застонали и вдруг замахали руками.

Был слышен звук ударяющегося металла.

Им едва удавалось блокировать атаки.

Аура мумий стала холодной. Со вспышкой они высоко подняли руки. Их тела были похожи на пружину, опущенную до предела. Потом они внезапно взорвались мощью.

'Ух!'

Их острые когти разрывали воздух, пронзая глотки Троллей.

«Пучи!»

Тролле, который не мог больше сопротивляться проклятию, получил смертельный удар в ослабленном состоянии проклятия.

Один за другим...

Тролли 4-го уровня, 3-звездочные элиты с почти безумной защитой были убиты мумиями.

Когда последние тролли умерли, системное уведомление пришло как положено.

[Динь~ Ваш отряд уничтожил группу Троллей и выиграл небольшое сражение. Вы получили 60 очков опыта.]

Ричард был вне себя от радости и встал, чтобы пойти к мумиям.

Окрестности были усеяны трупами Троллей. Подойдя поближе, они ощутили ужас этих свирепых войск.

Это сильное тело, вероятно, могло бы убить теленка одним ударом.

Если бы они сражались лицом к лицу, перебинтованная мумия должна была бы быть как минимум вдвое сильнее, чтобы иметь возможность их победить. Более того, они должны были бы сочетаться с навыком «Опустынивание». В противном случае было бы трудно, даже если бы они были в три раза сильнее.

Как и ожидалось, мозг оказался самым мощным оружием.

"Гул! Гул! Гул!"

Вдохновленный внезапным появлением незнакомца, рой пустынных пчел в низком воздухе начал беспорядочно летать. Звук был подобен самолету, пролетающему над их головами, внезапно увеличивающемуся в громкости.

В глазах Ричарда мелькнуло возбуждение.

Эти пустынные пчелы были его военными трофеями.

«Интересно, какой на вкус мёд в пустыне?»

Следуя по пути пустынных пчел, они подошли к кусту. Было очень легко найти улей, спрятанный посередине.

Хотя улей был всего один, сот было довольно много.

Их плотная масса могла нанести 10 000 истинных повреждений тем, кто страдал агорафобией.

Открыв панель атрибутов, перед Ричардом сразу же появились атрибуты сот.

[Пустынный улей]

[Уровень: Специальный]

[Королева пчел: Обычная (при улучшении до элитного уровня улей будет производить элитный пустынный мед лучшего качества)]

[Характеристики: Может производить пустынный мед лучшего качества с особым ароматом. После употребления он может значительно увеличить скорость восстановления выносливости и травм.]

[Минимальный выпуск в неделю: 8 единиц]

[Описание: Пустынные пчелы обычного уровня. Невероятно редкие.]

«Специальный уровень?»

После того, как Ричард посмотрел на атрибуты пустынной пчелы, его глаза загорелись.

Когда появилось слово «Специальный», оно обычно означало, что оно имеет особую характеристику. Он должен быть очень редким и ценным.

Это видно из описания меда.

После употребления он мог сильно восстанавливать физические силы и травмы.

Это было просто потрясающе.

Разве это не алхимическое зелье? Более того, он был произведен естественным путем.

Что еще более важно, качество меда также может быть улучшено.

Сейчас пчелиная матка находилась в логове для начинающих. Когда оно будет повышено до промежуточного уровня, качество меда также будет повышено до промежуточного уровня.

«Помимо промежуточного уровня, был ли еще один продвинутый уровень? Специальный уровень?»

«Когда это время придет, до скольких атрибутов он увеличится?»

«Может ли это быть эликсиром бессмертия? Возможно ли воскрешение и восстановление костей? Это дополнительная жизнь?»

Ричард громко рассмеялся.

Он больше не мог сдерживать радость в своем сердце, когда думал об этом.

В этот момент система Черного Золота внезапно выдала уведомление.

[Пчела пустыни (особый) — можно использовать до 10 логовищ насекомых, чтобы повысить уровень пчелиной матки...]

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2402944>