

Лес перед ними простирался настолько далеко, насколько он мог видеть глаз.

В пустыне зелень уже была редкостью.

«В лесу есть источник воды. Вот почему мы живем здесь».

— Этот храм посреди леса.

«Великий Лорд, ты должен быть осторожен. Эти храмовые стражи слишком сильны...»

«Мы будем ждать снаружи...»

Услышав бормотание пустынных гоблинов, Ричард посмотрел на них.

— Следуйте за мной!

Зеленокожие пустынные гоблины выглядели напуганными.

Но они не осмелились ничего сказать. Они могли только уныло стоять в стороне.

Ричард немного подумал и выбрал 5 пустынных гоблинов. Он отправил 4 мумий исследовать путь.

«Ребята, идите и найдите безопасный путь к храму».

Сын богатой семьи не хотел рисковать своей жизнью. С таким количеством солдат под началом Ричарда ему незачем было рисковать.

5 пустынных гоблинов, которые были выбраны, были готовы заплакать.

Ричард свирепо посмотрел на них.

«Вы пятеро, после того, как найдете безопасный путь, вы можете стоять на страже снаружи. В следующий раз, когда у вас будет миссия, я выберу других».

Пустынным гоблинам наконец удалось прийти в себя. По сравнению с другими неизвестными миссиями, с которыми могут столкнуться другие пустынные гоблины, исследовать путь было не так уж и сложно.

В любом случае, они бежали быстро.

Тут же они на цыпочках опустили свои тела, весьма комичным образом позвав мумий в кусты.

Ричард ничего не сказал и терпеливо ждал.

Через двадцать минут...

«Шорох...»

Из кустов слышались шаги, но мумия впереди не предупредила Ричарда.

Через некоторое время перед Ричардом взволнованно появилось несколько пустынных гоблинов.

«Господин, мы нашли безопасный путь в храм!»

Ричард взглянул на нескольких мумий позади пустынных гоблинов, но они не выказали возражений.

Только тогда Ричард расслабился. По сравнению с этими зеленокожими существами мумии были в десять раз надежнее.

— Некоторые гоблины остаются ждать здесь. Остальные следуйте за мной в храм».

«Вы пятеро отвечаете за управление порядком здесь. Пока я не вернусь, никому не разрешается уходить. Если кто-то попытается сбежать, вы пятеро можете казнить его на месте!»

5 пустынных гоблинов, которых вызвали, мгновенно были чрезвычайно взволнованы. Они с гордостью посмотрели на нескольких спутников рядом с ними и подняли головы.

«Великий Лорд, мы обязательно будем следить за остальными!»

Ричард кивнул и больше ничего не сказал. Он позволил нескольким мумиям уйти первыми и последовал за ними в заросли.

Слишком много людей может легко вызвать хаос. Пустынными гоблинами, возглавлявшими небольшую команду, было легко управлять. Если бы была беда, их тоже можно было бы использовать как пушечное мясо.

Заросли были очень высокими. Некоторые из густых кустов были от 2 до 3 метров в высоту, так что можно было не беспокоиться о том, что они выставят себя напоказ.

К счастью, кусты росли группами. Между каждым кластером был определенный интервал, поэтому проблем с кластерами не было. В лучшем случае это будет небольшой обходной путь, так что двигаться вперед не составит большого труда.

Под руководством мумии скорость была не маленькая.

Но, чтобы не допустить неприятностей, Ричард все же снизил скорость.

В петляющих кустах легко было заблудиться даже с картой.

Одной из особенностей территории Сумеречного города было то, что жители не могли заблудиться в пустыне, что в то время играло огромную роль.

Ричард чувствовал, что его разум был ясным и не затуманенным.

Через десять минут ведущая впереди мумия остановилась.

Пустынные гоблины тоже что-то почувствовали, и все крепко зажали рты, не смея издать ни звука.

Даже их ноги дрожали.

Ричард жестом приказал двум мумиям присматривать за пустынными гоблинами, а сам пошел вперед под защитой других мумий.

Пройдя около пятидесяти метров, он осторожно раздвинул кусты перед собой, и его зрение внезапно расширилось.

Перед ним было открытое пространство, покрытое желтой травой.

В центре открытого пространства росло большое дерево высотой более двадцати метров с зонтиковидными листьями.

Дерево покрывало очень большую площадь, отбрасывая на землю массивную тень.

И под этим возвышающимся деревом показался древний храм.

Перед этим храмом стояли девять гигантских каменных колонн, на каждой из которых был выгравирован древний божественный узор.

Цвета были очень живыми.

Испускаемая ими аура заставляла людей испытывать необъяснимое чувство благоговения.

За каменными колоннами храм, стоявший в тени большого дерева, распахнул свои двери. Внутри было слабое свечение факелов.

Ситуацию нельзя было увидеть ясно, но она вызывала у людей очень таинственное чувство.

Перед храмом твердо стояли четыре отряда храмовой стражи, аж 40 человек блокировали прилегающую территорию.

Эти стражи храма были одеты в черные доспехи с выгравированным изображением льва с человеческим лицом.

В руках они держали странное оружие с изогнутым лезвием и прямой рукоятью.

На головах у них были остроконечные шляпы с двумя цветными лентами.

Ричард спрятался и молча открыл панель атрибутов.

[Темный храм]

[???

[???

[???

Все они были знаками вопроса...

Ричард не был удовлетворен и посмотрел на охранников у гигантского каменного столба.

В следующую секунду его зрачки внезапно сузились.

[Страж Темного Храма Анкхэма]

[Уровень: 8 (Солдат среднего уровня) — Сила увеличена на 15%]

[Потенциал: Редкий 3 звезды]

[Навыки: Храмовая стража (ранг А) — Как стражи Темного Храма, они получили защиту богов. В пределах 100 метров от Темного Храма их сила, выносливость и скорость восстановления

увеличиваются на 200%.]

[Благословение храма (ранг А) — После смерти, пока труп находится в Темном храме, его можно воскресить через день.]

[Тело веры (ранг В) — Иммуниет к контролю разума, иммуниет к проклятиям, иммуниет к чуме, иммуниет к смертельному яду, магический урон уменьшен на 60%.]

[Боевая песня отваги (ранг В) — боевой дух никогда не упадет, когда вы столкнетесь с врагами, вторгшимися в Темный храм. Все атрибуты увеличены на 70%.]

[Боевой мастер (ранг В) — владеет всеми видами боевых приемов.]

[Расовый талант: при сражении в пределах 100 метров от Темного храма все атрибуты увеличиваются на 50%.]

[Синергия: при сражении в пределах 200 метров от Храма Тьмы все атрибуты увеличиваются на 10%. При сражении в пределах 100 метров от Темного Храма все атрибуты увеличиваются на 20%. При сражении в пределах 50 метров от Темного Храма все атрибуты увеличиваются на 30%.]

[Описание: Солдат, рожденный охранять Темный Храм.]

"Что за черт!!"

Ричард подсознательно замедлил дыхание.

Страж Темного Храма был 8-го уровня, и его потенциал достиг неслыханного редкого 3-звездочного уровня.

Чрезвычайно мощные навыки стража Темного Храма заставляли Ричарда чувствовать огромное давление.

Потенциал забинтованной мумии был 3-х звездочного элитного уровня. После повышения он мог бы достичь 3-звездочного редкого уровня, а после повторного повышения он смог стать еще сильнее.

Между ними и рангами стражников Темного Храма была огромная разница.

Более того, уровень другой стороны достиг 8-го уровня!

Сложность повышения уровня в игре «Сияющая эра» росла в геометрической прогрессии. Согласно официальной справочной информации, уровень бога был 30-го уровня.

Уровень бога был только 30-го уровня. Можно себе представить, насколько ценным был 8-й уровень в начале игры.

Более того, количество охранников Темного Храма только снаружи достигало четырех небольших групп.

Солдат, спрятавшихся внутри, вероятно, было ненамного больше.

Весьма вероятно, что там было больше полка, а это было более ста человек.

Что за предыстория у Темного Храма, чтобы его охранял полк Редких 3-звездочных солдат?

Если бы Ричард и его отряд напали бы на него, разве они не смогли бы разбогатеть?

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2402823>