

Как нежить, мумии должны были беспокоиться только о своей голове.

Если им не оторвет головы, их нельзя будет убить.

После нападения на 14 мумий, они издали ужасающий рык и ускорились.

Они бросились в железную шахту.

Когда Ричард увидел это, он немедленно приказал 13 рабочим следовать за ним. Затем он ждал.

Как лорд, у него, естественно, был свой стиль игры. Правильная стратегия заключалась в том, чтобы сидеть сзади и командовать армией, чтобы сражаться.

Возглавить атаку было слишком глупо. Разве не было бы глупо погибнуть от сосредоточенного огня врага?

С таким количеством мумий, которые были сильнее его, вокруг него не было недостатка в боевой силе, даже если у него не было собственного оружия.

Хотя железная шахта была невысокой, сложный рельеф местности по-прежнему закрывал ему обзор. Ричард не мог видеть конкретную ситуацию битвы.

Тем не менее, 14 мумиям элитного 1 уровня и 13 длинноруких рабочим не составило большого труда вместе атаковать небольшую ресурсную точку.

Несколько минут спустя...

Раздался звук обновления системы.

[Динь~ Армия, которую вы возглавляли, уничтожила группу пустынных бандитов и одержала победу в небольшой битве. Вы получили 36 очков опыта, и ваш уровень повысился.]

После этого Ричард почувствовал теплый поток, поднимающийся по всему его телу, как будто он был пропитан горячей водой и разминался массажистом.

Он отчетливо чувствовал, как его мышцы и кости поглощают теплый поток.

Через мгновение теплое течение исчезло.

Ричард чувствовал, что его тело наполняется неопишуемой силой, как будто он может убить тельенка одним ударом.

Он сжал кулак и издал треск.

«Это повышение уровня? Разве это не потрясающе? Это даже лучше, чем 5000-часовой массаж от специалиста...»

[Дин~ Хотите занять железную шахту?]

«Занять».

После того, как Ричард сделал свой выбор, он был в прекрасном настроении. Он ступил на сухую и твердую землю и вошел в железную шахту.

Густой запах крови постепенно ударил ему в нос, и чем глубже он заходил, тем гуще становился запах.

Через несколько шагов Ричард увидел образ пустынного разбойника, окровавленного, с арбалетом в руке и кинжалом на поясе, лежащего в железной шахте.

Эти пустынные бандиты были покрыты шрамами, оставленными острыми когтями мумии. Их плоть и кровь лежали вокруг, заставляя их выглядеть довольно устрашающе.

Ричард слегка нахмурился. Он все еще чувствовал себя немного неловко по этому поводу. Однако по сравнению с тем, когда он только что убил гноллов, его психологическая выносливость значительно возросла.

Шаг за шагом он ступил в центр железной шахты.

Увидев появление Ричарда, мумии и рабочие немедленно окружили его.

«Великий Господин! Все эти чертовы пустынные бандиты убиты! Твой свет уже окутал эту железную шахту!»

Мумия не могла говорить, но длиннорукие рабочие были счастливы похвастаться своими достижениями перед новым господином.

Ричард слегка кивнул. Как раз в тот момент, когда он собирался заговорить, еще один длиннорукий рабочий взволнованно подбежал сбоку.

«Господин, я нашел сундук с сокровищами. Слава богине удачи!»

"Сундук с сокровищами?"

Глаза Ричарда тут же загорелись.

В игре «Сияющая эра» был шанс получить всевозможные материалы и сокровища, охотясь на солдат в дикой природе.

Сундук с сокровищами был одним из них. Из него можно было получить всевозможные сокровища.

«Веди меня туда!»

Рабочий сразу же взволнованно повел его вперед.

Сделав несколько поворотов, рабочий остановился в узкой каменной щели.

Ричард сфокусировал взгляд и увидел деревянный ящик, излучающий бронзовый свет.

[Деревянный сундук]

[Уровень: 1 звезда]

[Статус: разблокирован]

[Описание: Может быть, вы сможете получить от него какой-нибудь хлам.]

«Вау, это описание действительно невежливо».

Самый низкий уровень сундука с сокровищами был 1-звездочный, а самый высокий - 5-звездочный.

Чем выше уровень, тем выше шанс получить драгоценный клад.

Однако это описание, естественно, исключало возможность получения хорошего предмета.

«Вот как? Насколько хорошим может быть предмет, охраняемый группой пустынных бандитов обычного уровня?»

У Ричарда не было особых ожиданий, и он потянулся, чтобы открыть его.

Вспыхнула вспышка бронзового света, и внутри появился карман из грубой ткани размером с кулак.

[Дин~ Вы открыли 1-звездочный сундук с сокровищами и получили сумку с ресурсами.]

[Сумка с ресурсами: внутри 500 единиц камня. Сумка с ресурсами будет автоматически уничтожена после открытия.]

Ричард был морально готов, так что не в чем было разочаровываться.

Кроме того, 500 единиц ресурсов можно было использовать для покупки логова войск. Это неожиданное богатство было прибылью, несмотря ни на что.

Он протянул руку и открыл ее. Вспыхнул свет, и сумка с ресурсами разлетелась на куски. На его панели атрибутов появилось 500 единиц камня.

После сбора урожая Ричард взглянул на нескольких длинноруких рабочих, которые жадно смотрели на него.

Он не мог не рассмеяться.

Он указал на рабочего, который только что обнаружил сундук с сокровищами.

«Ты хорошо потрудился. Ты получишь награду за твою достойную службу».

«Я назначаю тебя ответственным за железный рудник. Ты будешь нести ответственность за добычу железного рудника, и в то же время ты будешь нести ответственность за управление другими рабочими в железном руднике».

Рабочий, получивший повышение, был так взволнован, что танцевал от радости.

«Хахахаха, спасибо за подарок, Великий Лорд. Я обязательно буду усердно работать для вас!»

[Динь~ Ваш указ значительно увеличил энтузиазм длинноруких рабочих. Эффективность его добычи и подчиненных под его командованием будет увеличена на 20% на три дня.]

Ричард рассмеялся. Этим парней было действительно легко обмануть.

Убедившись, что в железном руднике больше ничего нет, он оставил десять рабочих копать железный рудник.

Он забрал мумий и последних трех рабочих обратно на свою территорию.

Дневная погода была слишком жаркой, и физическая сила Ричарда сильно ослабла.

Он поджал несколько пересохшие губы.

«Я был неосторожен. Я не взял воды, когда вышел...»

Благодаря особому таланту роста Повелителя пустыни его потребление в пустыне значительно сократилось. Несмотря на это, его рот и язык все еще были сухими после этого похода.

Излишне говорить, что несколько рабочих уже вытерли губы и ослабли.

Чувствуя легкую жажду воды, Ричард и остальные бессознательно ускорили шаг.

Пустыня всегда была огромной и безлюдной.

Редко можно было увидеть издалека несколько кактусов или несколько упрямо растущих деревьев.

Однако неудачи часто случались неожиданно.

«Господин, там монстры!!»

Как только они перебрались через песчаную дюну, несколько рабочих вдруг закричали с оттенком страха в голосах.

Ричард остановился как вкопанный и посмотрел вперед.

В двухстах-трехстах метрах, у группы деревьев, сидело более двадцати серых волков, величиной с телят, наслаждавшиеся тенью.

Никто не сомневался, насколько свирепыми станут эти дикие звери, когда сойдут с ума.

Хотя Ричард и не подходил близко, дикие звери все же заставляли его чувствовать сильное давление, полагаясь на их преувеличенные размеры.

[Пустынный волк]

[Уровень 3]

[Потенциал: элитный 3 звезды]

[Навыки: Наскок (Е-ранг) — Способен выплеснуть мощную силу, чтобы наброситься на врагов.]

[Укус: (Е-ранг) — Острые зубы; Способен нанести колющий урон.]

[Расовый талант: Чрезвычайно проворный]

[Синергия: когда число пустынных волков больше 10, сила увеличивается на 5%, а ловкость увеличивается на 10%. Когда число пустынных волков больше 20, сила увеличивается на 10%, а ловкость увеличивается на 20% (активировано).]

[Описание: Ауууу~]

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2401919>