

Когда волнение Ричарда улеглось, он увидел, что трупы гноллов разбросаны по всей земле. Он слегка нахмурился.

Хотя гноллы были монстрами в дикой природе, кровь и конечности, окрашивавшие желтый песок, по-прежнему были очень визуальными и психологически шокирующими.

Кроме того, это был первый раз, когда Ричард видел такую ужасающую сцену.

Однако он не избежал этого. Он стиснул зубы и пошел сквозь кровь и трупы, разбросанные по всей земле.

Рано или поздно в этом мире возник бы более масштабный конфликт.

Если Ричард не привыкнет к этому в ближайшее время, никто не укроет его от ветра и дождя.

Шаг за шагом он покидал кровавое место. Хотя лицо Ричарда выглядело не очень хорошо, вокруг него была странная аура.

[Динь~ Хотите занять ресурсную точку — Лесопилка (маленькое)?]

Ричард глубоко вздохнул и кивнул.

[Подтверждено]

[Успешно занято. Вы получили небольшую ресурсную точку. Вы можете послать сюда лесорубов, чтобы рубить дрова.]

Услышав системное уведомление, немного побледневшее настроение Ричарда немного улучшилось.

Мумия, покрытая бинтами и окрашенная в красный цвет, вошла.

Мумия повернула голову и огляделась. Деревья пяти-шестиметровой высоты закрыли небо, и воздух внезапно стал прохладным.

В центральной части было срублено семь-восемь деревьев.

Рядом с ними стоял небольшой деревянный дом. Когда Ричард толкнул дверь, он увидел, что внутри более десяти ржавых топоров.

"Неплохо. Хотя я могу с первого взгляда сказать, что им давно не пользовались, пока я его займу, я могу немедленно начать производство".

В игре «Сияющая эра» было много видов ресурсных точек. Некоторые из них были примитивными. Например, если бы это был лес, то нужно было бы построить лесопилку.

Однако эти типы ресурсных точек обычно можно было найти только в крупномасштабных ресурсных точках. Небольшие ресурсные точки можно было добывать напрямую. Создавалось впечатление, что конструкторы специально предусмотрели это для новичков.

Теперь это избавило Ричарда от многих проблем.

Походив по лесопилке и ничего не найдя, он не остался и не торопился вернуться и попросить кого-нибудь рубить дрова.

Ричард взял 14 мумий и направился прямо к ресурсной точке в юго-восточном направлении.

Эти две ресурсные точки находились очень близко друг к другу. Преодолев две песчаные дюны, он увидел участок с зазубренными скалами.

[Карьер]

[Уровень: Маленький]

[Запасы: 10 000 единиц]

[Максимальная добыча: 1400 единиц в неделю]

[Вместимость: минимум 2 человека - максимум 7 человек]

[Описание: Обычная точки ресурсов, можно добывать камень после захвата.]

По сравнению с маленькой лесопилкой характеристики маленького карьера уменьшились.

1400 единиц в неделю, то есть 200 единиц в день.

Вместе с лесопилкой, это было 500 единиц в день.

Настроение Ричарда немного улучшилось.

Неплохо, урожай был неплох.

Имея опыт общения с гноллами, он не торопился приближаться, поэтому позволил 4 мумиям продолжить исследование пути.

Как и ожидалось, когда мумии приблизились к каменоломне, раздались свистящие звуки.

Из карьера вылетело более 20 камней.

Мумии не смогли вовремя увернуться и получили прямое попадание.

Однако сила этих камней была действительно слишком слабой...

...Мумии получили массу мелких повреждений, но остались в порядке.

[Динь~ На вашу армию напала группа неизвестных врагов.]

Уголок рта Ричарда дернулся.

— Бросают камни?

— Разве это не было немного забавно?

«Мумии, в атаку! Если враг не силен, оставьте нескольких в живых».

Поражая людей камнями, это была полевая армия, охранявшая мелкие ресурсные точки.

Ричард действительно не мог себе представить, насколько могущественным может быть противник.

Он оставил двух мумий, чтобы защитить себя, а остальных отправил.

Расстояние в десятки метров было пройдено в мгновение ока.

Сила камней, брошенных противником, изначально была слабой, и когда они попадали в мумий, не обращавших внимание на боль нежить, казалось, что ничего не произошло...

"Ах!!"

После того, как мумии ворвались в каменоломню, они услышали крик, полный страха, и вскоре успокоились.

[Динь~ Ваша армия победила группу длинноруких рабочих и выиграла небольшое сражение. Вы получили 30 очков опыта.]

[Уровень: 1(64/100)]

Ричард удовлетворенно кивнул. Пока он выигрывал битвы, он мог повышать уровень.

Урожай был не плохой.

Ричард направился к карьере.

Когда он прибыл в центр, на земле сидела группа уродливых существ с ужасающими лицами.

Вокруг них было семь или восемь трупов.

Мумия холодно стояла рядом.

У этих уродливых существ изо рта торчали четыре клыка, а лица у них были очень свирепые.

Их тела были почти такими же, как у обычных людей, но у них была пара длинных крепких рук выше колен. Они выглядели довольно крепкими.

[Длиннорукие рабочие]

[1-й уровень]

[Потенциал: обычный, 1 звезда]

[Навыки: Выносливость (ранг E) — способность выдерживать чрезвычайно тяжелые условия работы.]

[Расовый талант: когда еды достаточно, выносливость может быть быстро восстановлена.]

[Синергия: когда количество длинноруких рабочих превышает 10, скорость восстановления выносливости увеличивается на 20%. Когда количество длинноруких рабочих превышает 20, скорость восстановления выносливости увеличивается на 40% (активировано).]

[Описание: Не бей их, Господин. Они сразу приступят к работе...]

"Хорошо!"

— Там была такая странная армия?

Недаром их называли рабочими. Таланты этих парней были просто слишком пригодны для работы.

После появления Ричарда он сразу привлек внимание рабочих. Когда они увидели почтительную позу мумий, они мгновенно проснулись.

Они тут же развернулись и встали перед ним на колени. Прижавшись головами к земле, они возбужденно кричали.

«Великий Лорд, мы готовы подчиниться тебе, не убивай нас...»

[Дин~ Группа длинноруких рабочих восхищается вашей силой после поражения в битве и хочет подчиниться вам. Вы хотите принять их?]

— Это было так просто?

Ричард рассмеялся.

Эти парни действительно подходили для того, чтобы их выжимали досуха. Они были практически благосостоянием капиталистов.

"Принять."

[Вы получили 30 длинноруких рабочих.]

[Дин~ Вы хотите занять карьер?]

«Занять».

[Вы получили небольшой карьер. Вы можете отправить рабочих для добычи полезных ископаемых.]

Ричард махнул рукой и указал на первого длиннорукого рабочего, который встал на колени и сдался.

— Я назначаю тебя ответственным за карьер. Ты будешь нести ответственность за управление производством карьера. В то же время я дам тебе шесть работников. Ты имеешь право управлять другими рабочими!»

Длиннорукий рабочий был вне себя от радости и опустился на колени на землю.

«Великий лорд, я обязательно добуду для вас больше руды!»

[Дин~ Вы использовали речь, чтобы мотивировать длиннорукого рабочего. Эффективность подчиненных в вашем владении по добыче руд увеличилась на 20%. Продолжительность: 3 дня.]

«Это может так работать?»

Ричард был в восторге.

Боже мой, может ли он в будущем время от времени посылать людей, чтобы ободрять его?

Обыскав карьер и ничего не найдя, Ричард оставил семерых рабочих добывать камень.

В то же время он назначил рабочего начальником лесопилки и отправил его и остальных девять человек работать на лесопилку, занятую ранее.

Назначенный рабочий также был особенно взволнован и имел характеристику повышения эффективности на 20%.

После этого раунда он не только занял две ресурсные точки, но и собрал рабочих.

И Ричард ничего не платил. У него в руках остались даже треть длинноруких чернорабочих.

Эти успехи сделали Ричарда очень мотивированным.

Но, подумав об этом, он немного огорчился.

«Хотя рабочие полезны, ему нужно накормить еще 30 ртов».

«Пищи осталось всего на три дня...»

Он только что открыл [Торговый рынок], чтобы взглянуть, и там не было еды для продажи.

Было несколько разбросанных товаров, и цены были также чрезвычайно возмутительными. К тому же они быстро раскупались, поэтому купить их было сложно.

«Похоже, логистика станет ключевым моментом, ограничивающим развитие территории в будущем».

Ричард посмотрел на мумий рядом с ним с затаенным страхом. К счастью, им не нужно было потреблять пищу, иначе они бы действительно умерли.

Ресурсная точка в северо-восточном направлении находилась чуть дальше. Дорога от карьера заняла около получаса.

Скорость 13 рабочих была слишком низкой, что замедлило скорость марша.

Этим ребятам было очень трудно ходить по песку.

Перебравшись через невысокую песчаную дюну, Ричард посмотрел на отметку на карте и увидел следы третьей ресурсной точки.

Железная шахта...

Пустыня вокруг железного рудника превратилась в сухую и твердую землю. Черная руда свалились в кучу. Это выглядело очень заметно.

[Железный рудник]

[Уровень: Маленький]

[Запасы: 20 000 единиц]

[Максимальная добыча: 2100 единиц в неделю]

[Вместимость: минимум 5 человек - максимум 10 человек]

[Описание: Обычный железный рудник, можно отправлять в него рабочих для добычи руды.]

С двумя предыдущими опытами Ричард не колебался и махнул рукой.

Он позволил 14 мумиям двигаться дальше.

В то же время оставшиеся 13 рабочих подобрали разбросанные по земле камни.

Это создало строй с воинами впереди и дальнобойными атаками сзади.

Это была очень простая версия.

Когда перевязанная мумия приблизилась к железной руде, из воздуха раздался пронзительный звук.

Более 20 стрел пронзили небо, а затем и перевязанные тела мумий.

[Дин~ Вы разозлили бандитов пустыни.]

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2401763>