

Получив много полезной информации, Ричард закрыл [Чат на форуме].

Серфинг в Интернете отнимал слишком много времени.

Не долго думая, Ричард привел 14 мумий на окраину Сумеречного города.

Деревня была небольшой, и снаружи не было городских стен. Каждое место вело к пустыне.

Был полдень. Издалека желтый песок казался золотым песком под солнцем.

Приближалась жара.

Ричард посмотрел вниз. Земля территории была вымощена камнями, а в шаге повсюду был желтый песок.

Разделительная линия была очень четкой, как будто существовало особое правило, разделяющее две стороны.

После тщательного наблюдения Ричард обнаружил перед разделительной линией прозрачный щит. Щит был похож на перевернутую чашу, защищающую Сумеречный город.

Ричард понял.

Это был щит защиты, упомянутый в [Чате Форума].

Он протянул правую руку.

В тот момент, когда Ричард коснулся щита, прозвучало системное уведомление.

[Динь~ Вы хотите покинуть Сумеречный Город?]

[Щит защиты обеспечит защиту на месяц. После ухода щит защиты сломается через неделю.]

[Примечание: Щит защиты является продуктом правил. Его нельзя сломать.]

Если бы Ричард боялся смерти, он мог бы оставаться на территории целый месяц, не беспокоясь о своей безопасности.

Но если он уйдет, время сократится до семи дней.

Надо сказать, что это действительно поразило сердца многих людей.

Однако это была и огромная ловушка.

Начальное время разработки было очень ценным. Наслаждаться месяцем безопасности здесь было равносильно потере месяца впустую.

Не колеблясь, Ричард вышел из-под щита.

Он ничего не чувствовал, когда проходил сквозь него, как будто щита не существовало.

Ричарда больше ничего не волновало. Он посмотрел на несколько точек ресурсов, отмеченных на карте системы, и подумал про себя.

С информацией, предоставленной Кару, он мог занять все ресурсные точки на территории.

Судя по карте, эти ресурсные точки находились всего в 20 минутах ходьбы от Сумеречного города.

«Лесопилка находится на западной стороне Сумеречного города, менее чем в 10 минутах ходьбы. Карьер находится на северо-западе, примерно в 15 минутах ходьбы. Ресурсная точка, предположительно являющиеся железным рудником, находятся на северо-востоке, примерно в 20 минутах ходьбы...»

Ричард был ошеломлен.

«Начнем с ближайшей лесопилки».

Ричард внимательно сравнил карту системы и определил цель операции.

Послышался шорох.

В своих кожаных сапогах Ричард ступил на желтый песок. Сыпался мелкий песок. Это принесло немного тепла.

Когда Ричард поднял ногу, песок снова упал. На месте остались лишь неровные следы.

В километре от Сумеречного Города поле было ровным. В километре от него также были катящиеся песчаные дюны.

Бескрайний желтый песок можно было увидеть с первого взгляда. Вокруг было пусто и пустынно.

Горячий ветер с примесью песка дул в лицо. Это могло вызвать сухость во рту.

Пустыня всегда была символом Запретной Земли Жизни в сердцах простых людей.

Однако у Ричарда был талант Повелителя пустыни. Прогулка по пустыне нисколько его не напрягала. Наоборот, он чувствовал себя довольно расслабленно.

Как будто рыба вернулась в воду.

Не было необходимости упоминать мумий.

[Расовый талант: увеличивает выносливость и скорость восстановления на 50% в пустыне.]

Эта недоступная зона смерти была их домом.

У Ричарда впереди было 4 мумии-разведчика, а его защищали 10 мумий.

Но как только он отошел на километр в песчаные дюны, мумии впереди заволновались.

Они повернули головы и жестом указали на Ричарда.

Что было интересно, так это то, что рты мумий были запечатаны, и они не могли говорить.

Они могли передавать информацию только своими конечностями.

Ричард не стал медлить и сразу забрался на песчаную дюну с 10 мумиями.

С высокой точки обзора, метрах в 400-500, на песке рос тенистый лес.

Тени деревьев качались и были неопишимо зелеными.

Эта оживленная сцена резко контрастировала с запустением окружающей пустыни.

Сквозь ветки было смутно видно, что внутри какие-то деревянные постройки.

[Лесопилка]

[Уровень: Маленький]

[Запасы: 20 000 единиц]

[Максимальная добыча: 2100 единиц в неделю]

[Вместимость: минимум 2 человека — максимум 10 человек.]

[Описание: Обычные очки ресурсов. Заняв ее, ею можно воспользоваться для добычи дерева.]

«Небольшая лесопилка?»

«Запас 20 000 единиц?»

«2100 единиц в неделю?»

Ричард слегка сузил глаза.

Таким образом, пока они занимали это лесозаготовительное поле, они могли получать 300 единиц древесины каждый день.

Он сразу заинтересовался и ускорился с мумиями.

Однако когда они подошли к лесосеке, то вдруг услышали ужасающий рев, доносившийся изнутри.

'Ух!' 'Ух!'

Затем из леса высотой от 5 до 6 метров выбежало от двадцати до тридцати фигур.

Ричард остановился и огляделся.

У этих внезапно появившихся монстров были свирепые, как у шакалов, головы, а глаза излучали ужасающий зеленый свет.

Их тела были покрыты густыми седыми волосами, прочными, как броня.

Они выгнули спину и встали одной рукой на землю. Их острые когти оставляли царапины на земле.

Когда они бежали вперед, они использовали обе руки.

Они широко открывали рты, обнажая острые клыки, а их слюна чертила в воздухе длинные линии.

[Пустынный гнолл]

[1-й уровень]

[Потенциал: обычный, 2 звезды]

[Навык: Жестокий (F-ранг) — как только он атакует, его гнев поглотит разум, и он станет бесстрашным, пока не убьет врага.]

[Расовый талант: имеет острое обоняние.]

[Синергия: когда количество гноллов превышает 10, сила увеличивается на 10%. Когда число больше 20, сила увеличивается на 20% (активировано).]

[Описание: Будь осторожен со своим горлом.]

Количество внезапно появившихся гноллов перевалило за 30, также были активированы возможности, увеличивающие силу на 20%.

Их аура была яростной.

Когда Ричард увидел эту сцену, он не испугался, а наоборот, очень обрадовался.

Его мумии были элитного уровня 1!

"В атаку!"

По мановению его руки 14 перебинтованных мумий устремились вперед.

Мумии издали ужасающий рев. Их открытые когти могли разорвать сталь. Их аура была кровожадной, а пустые глазницы без глазных яблок внушали ужас.

Их скорость бега не снижалась из-за бинтов по всему телу.

Всего за несколько вдохов мумии сражались с более чем 30 гноллами.

"Рев!"

Гнолл набросился на мумию и прямо укусил мумию, желая покончить с наводившей на них ужас нечистью.

Мумия блокировала атаку рукой, обмотанной толстыми бинтами, и безжалостно ударила гнолла по голове.

Гнолл заскулил и отступил на несколько шагов. Он чуть не упал на землю.

Однако зверь в его крови полностью пробудился. С ревом он бросился вперед и своим огромным ртом укусил руку мумии.

Затем его голова безумно затряслась, пытаясь разорвать стоящую перед ним мумию своими острыми зубами.

[Тело смерти (E-ранг) — Не боится ни боли, ни страха смерти, невосприимчиво к яду, чума.]

Мумия вообще не могла чувствовать ни боли, ни страха.

Когда гнолл укусил, острые пальцы мумии, способные разорвать сталь, вонзились прямо в

живот гнолла.

[Разрыв острых когтей (Е-ранг) — острота когтей увеличена на 30%. Прочность увеличена на 30%.]

Брызнула кровь.

Кровь гнолла окрасила повязку на руке мумии.

Гнолл издал скорбный вой. От мучительной боли кожа на его теле начала синеть.

В то же время его сила быстро уменьшалась.

[Трупный бинт (Е-ранг) — уменьшает физический урон на 30%. Повязка несет чуму. Зараженный человек войдет в ослабленное состояние, и все характеристики будут снижены на 20%. Если их не вылечить, они постепенно умрут.]

После того, как гнолл был проткнут острыми пальцами мумии, она не только не остановилась, но даже сильно потянула.

Живот гнолла, казалось, был изрезан бритвой. Словно расстегнули молнию пальто.

Это было кровавое месиво.

Несмотря на сильную боль, чрезвычайно жестокий гнолл все еще не отказывался от атаки.

Два его острых когтя все еще яростно атаковали мумию.

Кровавый запах бешеной битвы сразу привлек внимание окрестных гноллов.

Глаза бегущих монстров вдруг стали алыми, и они набросились на мумию.

Мумию атаковали гноллы, и у нее не было времени увернуться. На нее напали семь или восемь гноллов.

Повязки на ее теле то и дело рвались, и обнажались некоторые части ее сморщенного тела.

Но в этой ситуации, когда мумия должна была умереть...

Гноллы, начавшие атаку, внезапно издали крик, их тела внезапно стали бледно-голубыми, а их сила быстро уменьшилась.

Они отступили, как будто их ударило током.

Мумия, которую только что окружили и терзали, чувствовала себя так, словно все ее тело обливалось желтым песком.

Тем временем острые когти гноллов, напавших на мумию, словно вонзились в песок.

Они могли только чувствовать легкое препятствие, пронизывающее тело их противника. После ухода гноллов тело мумии вернулось в исходное состояние.

Мало того, что они не причинили ей никакого вреда, но вместо этого атакующие гноллы были заражены чумой, и их физическая сила быстро ослабла.

[Трансформация песка: D-ранг. Снижает 99% физического урона. Тело может поглощать песок, чтобы оправиться от травм. Время действия 5 минут. (Время восстановления: 2 часа).]

Без магического урона в течение 5 минут стоящая на песке мумия была бы бессмертной.

Острые пять когтей затвердели в песке, разорвав на части двух гноллов, которые все еще желали ее укусить.

После появления этой сцены судьба гноллов была решена.

Хотя гноллы яростно сражались, мумии были еще более властными.

Даже если мумия не использовала песок, она все равно могла подавить противника своей могучей силой. После использования песка мумия была непобедимой.

Одного за другим гноллам пронзали сердца и перерезали глотки...

Бой длился всего минуту или две, прежде чем закончился.

Когда последний гнолл пал, раздалось системное оповещение.

[Динь~ Ваш отряд уничтожил группу гноллов и одержал победу в небольшой битве. Вы получили 34 очка опыта.]

Ричард, наблюдавший за боем с тыла, был в прекрасном настроении.

Это была боевая сила элитного солдата. Столкнувшись с врагом, который был в несколько раз больше их отряда, они перебили их всех, не понеся никакого урона.

Ричард посмотрел на свой уровень.

[Уровень: 1(34/100)]

Его прогресс в прокачке заметно увеличился с большим отрывом.

Большей наградой было то, что после уничтожения гноллов он сможет занять эту ресурсную точку.

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2401758>