

Глаза Ричарда загорелись, и он тут же открыл [Рейтинг территорий].

[Сумеречный город]

[Территория: Деревня 1-го уровня (2000 золотых, камень, дерево и железо для улучшения)]

[Архитектура: базовый особняк лорда (1), базовая резиденция (10), базовая кузница (1), базовая казарма (1)]

[Особое здание: нет]

[Открытое пространство: 10 квадратов]

[Жители: человек (100)]

[Ресурсы: золото (1440 шт.), дерево (1440 шт.), камень (1440 шт.), железная руда (2000 шт.)]

[Редкие ресурсы: ртуть (0), сера (0), кристалл (0), драгоценный камень (0)]

[Занятые точки ресурсов: нет]

[Атрибут территории: Земля желтого песка (Под защитой лорда Ричарда жители Сумеречного города не потеряются в пустыне, а их расход выносливости в пустыне будет снижен на 30%.)]

[Войсковое логово: Великая пирамида (элитные, 3 звезды)]

[Тип солдата: перевязанная мумия (элитные, 3 звезды, 14)]

[Герой: Нет]

[Описание: Несравнимо маленькая территория. Возможно, чих могущественного существа мог бы ее уничтожить.]

Панель статистики территории отображала все.

Хотя было несколько вещей, статистика территории казалась довольно хорошей.

Жители не заблудятся в пустыне, а расход выносливости смогут снизить на 30%. Это было довольно практично.

Жители, стоявшие на коленях на земле, заметили, что Ричард долго не шевелился, а на их лбах выступил холодный пот.

Беспокойство в их сердцах становилось все сильнее и сильнее.

"Господин?"

Лидер, стоявший на коленях впереди, говорил слабым тоном. Он полуприподнял голову и тихонько вздохнул. Его тон был осторожен.

Только тогда Ричард пришел в себя. Он слегка кашлянул и заговорил на простом языке континента, который только что освоил.

«Вставайте, мои подданные».

«Это Сумеречный Город, моя территория, а также дом каждого. Незачем так нервничать».

Услышав это, старик вздохнул с облегчением. Затем он искренне поклонился Ричарду, прежде чем встать.

Остальные жители, которые встали, смотрели на Ричарда встревоженно, нервно и взволнованно.

«Господин приглашает нас жить здесь?»

«Это мумии? Войска, набранные Господином, настолько впечатляют...»

«Господин слишком добр...»

Все были ошеломлены.

Глядя на возбужденную толпу внизу, Ричард был немного удивлен. Он понял только после того, как спросил старика перед ним.

Оказалось, что эти люди забрели из других мест три дня назад.

В то время ворота особняка Лорда были закрыты и не могли открыться, как бы они ни старались.

Им действительно некуда было идти, поэтому они сначала остались снаружи.

Еще час назад они неожиданно получили известие о том, что ворота особняка Лорда открылись.

В страхе они пришли сюда, чтобы дождаться появления Лорда территории.

Это, безусловно, было преимуществом, которое давала начинающим лордам игра «Сияющая эра».

Население составляло важную часть территории. Люди были нужны для сбора ресурсов, строительства домов и выращивания еды.

Без этих людей территория не могла бы функционировать.

Старый вождь глубоко вздохнул и снова заговорил.

«Дорогой Господин, пожалуйста, прости нашу опрометчивость. Мы умоляем вас принять нас...»

Люди внизу сразу почувствовали, как у них забило сердце. Они уставились на Ричарда, надеясь услышать долгожданный ответ.

Глядя на взволнованную толпу, Ричард сделал шаг вперед и окинул толпу своими черными как смоль глазами.

В этот момент, при поддержке мумий-охранников позади него, его аура мгновенно заставила толпу замолчать.

После минутного молчания он громко заговорил.

— Не стоит нервничать, мои подданные.

«От своего имени я официально разрешаю вам присоединиться к моей территории и стать жителями Сумеречного Города».

«Независимо от того, какой работой вы занимались раньше, какая у вас была личность или какой у вас был опыт, все это станет прошлым. Я не буду преследовать ваше прошлое».

— Отныне это будет ваш дом. Вашей единственной личностью будут жители Сумеречного Города».

«В будущем ваша жизнь, работа и все прекрасное начнется на этой земле».

«Мои подданные, меня зовут Ричард. Запомните это имя».

Его взгляд был тверд.

«Как ваш лорд, как бы ни был опасен внешний мир, я буду защищать вас и бороться за вашу безопасность».

«Даже если этот мир однажды потеряет свой свет, я все равно проведу вас через долгую ночь».

Нервозность и беспокойство людей внизу были сметены этим твердым и провокационным тоном. В этот момент их взгляды незаметно изменились.

Был ли он их господином?

[Дин~ Вы произнесли короткую, но очень очаровательную речь. Вы завоевали уважение всех присутствующих. Ваше лидерство увеличилось на 20%.]

Когда Ричард услышал системное уведомление, выражение его лица было немного ошеломленным.

Это так работает?!

Однако он быстро восстановил самообладание и посмотрел на старика перед собой.

— Где вы сейчас живете?

Морщинистое лицо старика, казалось, в этот момент сильно расслабилось, и он заговорил взволнованным тоном.

«Господин, мы остаемся в резиденции вон там...»

Говоря это, он указал в сторону.

Ричард повернул голову и огляделся. В пятидесяти метрах от особняка выстроились 10 двухэтажных желтых домиков.

Архитектурный стиль был очень грубым и соответствовал характеристикам пустыни.

[Резиденция]

[Уровень: Базовый (для повышения уровня необходимо 500 единиц камня и 500 единиц

дерева.))]

[Максимальная вместимость: 10 человек]

[Характеристики: Нет]

[Описание: Обычный жилой дом для гражданских лиц.]

Было 10 базовых резиденций. В каждом домике могло разместиться 10 человек, и так получилось, что вместились эти 100 человек.

Ни один не остался брошен.

Ричард кивнул. Внезапно он как будто о чем-то подумал и спросил.

«Сколько еды у нас сейчас есть?»

Все эти люди были живыми людьми, которым нужно было есть, пить и испражняться.

На территории самыми важными вещами должны быть вода и еда. Ведь это была сухая и бесплодная пустыня.

К счастью, завербованные им мумии были нежитью, так что в еде не было нужды.

У старика с седыми волосами было горькое выражение лица. Его спина, которая минуту назад была прямой, стала гораздо более согнутой, и он выглядел еще старше.

«Господин, у нас есть только запас еды на три дня... Ее привезли сюда раньше».

«Несмотря на то, что мы усердно искали последние несколько дней, пустыня не только таит в себе опасность, но мы вообще не можем найти никакой еды...»

Как лидер, седовласый старик должен был нести бремя сотен людей, которые каждый день ели, пили и испражнялись. Сильное давление почти заставило его задыхаться.

Ричард кивнул.

— Я подумаю, как решить эту проблему.

С [Торговым рынком], пока было достаточно ресурсов, было много способов получить еду.

Поэтому самым важным сейчас было найти ресурсы.

«Вы находили какие-либо ресурсные точки вокруг территории за последние несколько дней?»

Дерево, камень и другие ресурсы могут быть получены из точек ресурсов в дикой природе.

Это согласно публичным записям «Сияющей эры».

Ресурсные точки делились на миниатюрные, малые, средние, большие и очень большие по количеству запасов.

Каждую ресурсную точку будут охранять солдаты в дикой природе. Если кто-то хотел занять ресурсную точку, сначала нужно было уничтожить солдат внутри.

Время от времени вокруг территории появлялись новые ресурсные точки. Не нужно было беспокоиться о том, что они иссякнут.

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2401756>