

После привлекательного уведомления система Черного Золота замолчала.

Ричард громко рассмеялся.

Его настроение моментально улучшилось.

Однако требования для следующего обновления будут выше. Всего потребуется 10 логов элитных войск.

Если бы он использовал ядро гнезда обычного качества, он должен был бы синтезировать сотню.

Ричард снова посмотрел на уведомление. Когда он увидел незаметное второе примечание, уголок его рта дернулся.

«Я почти забыл об этом. Когда этот парень создал Систему Черного Золота, он намеренно добавил время восстановления, чтобы я не смог так быстро пройти уровень...»

Однако это не имело большого значения. Ричарду просто нужно было обучить еще несколько солдат.

Ему вдруг захотелось поблагодарить своего друга, разработавшего игру. Если бы его навыки были немного лучше, он не смог бы получить этот чит...

Ричард открыл панель атрибутов Пирамиды Мумии.

[Великая пирамида]

[Уровень: элита, 3 звезды]

[Тип рекрута: перебинтованная мумия (элитное, 3 звезды)]

[Количество рекрутов: 14]

[Еженедельный прирост: 7]

[Требования для найма: 40 золотых монет, 40 единиц дерева, 40 единиц камня]

[Описание: Это обычное логово в пустыне.]

После повышения уровня ресурсы, необходимые для вербовки, немного увеличились.

Раньше мумию можно было нанять за 12 единиц золотых монет, а теперь для этого требовалось 120 единиц.

Но заплаченная цена того стоила!

Это была с трудом заработанная победа.

Ричард широко улыбнулся. Он задавался вопросом, насколько сильной будет элитная 3-звездочная перевязанная мумия?

Он не колебался и решил завербовать их все.

Четырнадцать перебинтованных мумий стоят 560 золотых монет, 560 единиц дерева и 560

единиц камня.

После того, как ресурсы на панели атрибутов сильно упали, пирамида стала излучать серый свет, и ее внешний вид стал туманным.

Как будто ночь покрыла землю. Небо еще не было темным.

Из тумана слышен звук бьющихся камней.

Из пирамиды вырвалась рука, обмотанная белыми бинтами.

На глазах у Ричарда из пирамиды вылезла мумия.

Одна за другой...

Точно так же перед ним предстали четырнадцать мумий.

Ричард уставился на них.

«Не кажется ли вам, что это слишком невероятно?»

— К счастью, вы, ребята, не вылезли из телевизора.

После появления забинтованных мумий они не боялись солнца.

Их выступления были более душераздирающими, чем в фильмах и телевизионных шоу.

Их тела были туго замотаны белыми бинтами, даже лица были одинаковыми. Только пара пустых безглазых глаз была видна.

Их сморщенные ладони были похожи на засохшие ветки, а когти были такими острыми, что могли пробить доспехи.

Их тела излучали древнюю и гнилую ауру, как будто они только что вылезли из гроба.

Обычные люди испытали бы страх, даже если бы взглянули на них.

Ричард удовлетворенно кивнул головой. Только слабакам понравится милая ушастая девочка. Настоящий мужчина должен бороться с мумией.

Он открыл их панель атрибутов.

[Перебинтованная мумия]

[1-й уровень]

[Потенциал: элитный, 3 звезды]

[Навыки: Тело Смерти (Е-ранг). Не боится боли, не боится смерти и невосприимчив к яду, чума.]

[Трупный бинт (Е-ранг). Снижает физический урон на 30%. Повязка несет чуму. Зараженный человек войдет в ослабленное состояние, и все характеристики будут снижены на 20%. Если их не вылечить, они постепенно умрут.]

[Разрыв острых когтей (Е-ранг). Острота когтей увеличена на 30%. Прочность увеличена на 30%.]

[Расовый талант: при сражении в пустыне выносливость и скорость восстановления после травм будут увеличены на 50%.]

[Синергия: когда количество мумий превышает 10, сила всех мумий увеличивается на 10%. Когда количество мумий превышает 30, сила увеличивается на 20%. Когда количество мумий больше 50, сила будет увеличена на 30%. Кроме того, уровень заражения чумой увеличится на 30%. Негативные эффекты мумий увеличатся на 30%.]

[Описание: Если вы используете их бинты, чтобы повеситься, в конце концов вы обязательно умрете от чумы.]

Хотя у них не было определенных атрибутов, таких как сила и жизненная сила, он все же мог видеть, что их атрибуты были неплохими.

Ричард слегка кивнул.

Если это так, то они все еще были элитными 3-звездочными солдатами.

Немного подумав, он открыл свою панель атрибутов и посмотрел вниз.

[Талант: Повелитель пустыни — Особый талант роста (Текущий уровень: С). Вы хозяин пустыни. Вы можете предсказать приход песчаной бури, и вы овладели способностью опустынивания. Вы можете навсегда даровать способность своим подчиненным. Эффект: Ваши подчиненные получают Навык ранга D — Опустынивание.]

Это был его особый навык роста. В настоящее время это С-ранг.

Удача Ричарда не уступала тем игрокам, которые напрямую получили логова элитного или даже более высокого уровня.

Он посмотрел на мумий перед собой.

Он медленно протянул правую руку.

В одно мгновение его ладонь излучала желто-песочный свет.

Внутри находились четырнадцать мумий.

[Динь~ По вашему благословию 14 перевязанных мумий получили новый навык — Опустынивание(D-ранг).]

[Опустынивание: D-ранг. Снижает 99% физического урона. Тело может поглощать песок, чтобы оправиться от травм. Время действия 5 минут. (Время восстановления: 2 часа).]

Ричард рассмеялся.

Он был невосприимчив к 99% физического урона и мог даже поглотить песок, чтобы восстановиться. Разве это умение не было непобедимым?

Более того, он находился в пустыне. Не станут ли эти перевязанные мумии неубиваемыми тараканами?

Что еще более важно, он мог даровать этот навык своим подчиненным без ограничений.

В будущем его войска, естественно, будут иметь на один навык больше, чем войска других лордов...

Более того, по мере того, как уровень его таланта роста продолжит расти, навыки, которые он мог бы даровать в будущем, также увеличатся.

Его потенциал был безграничен.

Оправившись от волнения, Ричард посмотрел на 14 мумий перед собой. Их тела были забинтованы, и видны были только пустые глазницы.

Он махнул рукой.

Позволив им следовать за собой, он взял на себя инициативу и вышел из защищенного стеной места.

Дверь посередине была открыта.

Ричард вышел.

В следующий момент он был ошеломлен.

В это время у входа собрались сотни встревоженных жителей. Эти жители были одеты в рваную одежду из грубой ткани. Глаза их были напуганы, а выражения лиц очень осторожны.

Увидев его, у всех замедлилось дыхание.

Когда появилась мумия, многие люди запаниковали еще больше. Они крепко схватились за подол своей одежды и вдруг опустили головы, не решаясь смотреть прямо перед собой.

Среди гнетущей атмосферы из толпы, пошатываясь, вышел старик с седыми волосами и в длинной белой мантии.

Он нервно подошел к Ричарду и почтительно опустился на колени.

Он храбро крикнул.

«Господин, вас приветствуют смиренные подданные...»

Это был чрезвычайно странный язык. Ричард был уверен, что никогда не слышал его за двадцать лет своей жизни.

Когда он был озадачен, поток информации хлынул в его разум. Он впитывал произношение, определение и бесчисленное количество информации.

Это был общий язык материка.

В этот момент Ричард наконец понял, о чем говорил собеседник.

Ричард был немного растерян. В одно мгновение он освоил новый язык.

Было ли это... пособием для новичков?

Толпа сзади, возглавляемая стариком, внезапно пришла в себя. Один за другим они торопливо опускались на колени, словно боялись отстать от соседей.

«Добро пожаловать, Господин...»

Голос поднимался и опускался, отражая страх мыши, увидевшей кошку.

Как только Ричард собирался заговорить, ему в ухо прозвучало системное уведомление.

[Дин~ Вы официально захватили территорию. Вы можете проверить панель территории.]

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2401755>