[Дин~ Сияющая эра официально началась. Трансмиграция была выбрана: Голубая Звезда… трансмиграция началась.]

[Дин~ Трансмиграция завершена. Количество участников на этот раз — 20 миллиардов.]

[Добро пожаловать в «Сияющую эру».]

[Божественные боги правят этим миром. Они практикуют магию, алхимию и все, что только можно придумать.]

[Каждый может стать лордом и участвовать в войне между империями…]

[Каждому лорду будет случайным образом предоставлено начальное военное логово. Вы можете использовать ресурсы для вербовки солдат и создания отряда.]

[Ресурсы, войска, логова, герои и сокровища — пять самых важных ресурсов в этой великолепной вселенной. Пожалуйста, изучите их самостоятельно.]

[Все возможно. Вы можете выбрать жить или умереть. Вы можете либо остаться в нищете, либо стремиться к короне. Вы можете пойти по демоническому пути или зажечь небесный огонь. Вы даже можете стать бессмертным…]

Ричард, только что закончивший работу, услышал в ушах механический голос. Прежде чем он успел среагировать, его охватило головокружительное чувство.

Когда он снова открыл глаза, перед ним предстал грубый зал.

Двенадцать равномерно распределенных каменных столбов поддерживали высокую заглубленную крышу. Серая каменная стена выглядела так, словно ей сотни лет.

Вокруг длинного черного стола в середине стояло более десяти стульев. На нем собирался толстый слой пыли.

Слева и справа было по два больших деревянных окна. Они не были закрыты стеклом. Ослепительный свет лился снаружи. Все в комнате стало отчетливо видно.

Вся атмосфера была неописуемо странной.

Только тогда Ричард пришел в себя. Когда он подумал об информации, которую он только что услышал, он был крайне потрясен.

«Сияющая эра» — первая виртуальная игра, которую совместно разработала десятка лучших разработчиков игр в мире!

"В чем дело?! Слилась ли игра с реальностью?"

Он даже раньше торопился домой после работы. Ведь игру продвигали несколько лет, и вечером ее наконец-то собирались выпустить на публичное тестирование.

На этот раз мир должен был публично протестировать ее.

Но не было ли это слишком смешно?!

В этот момент механический голос, который он только что услышал, снова зазвенел в его ушах.

[Динь~ Вы случайно вошли в пустынное логово и получили базу начального отряда — Пирамиду Мумии (Обычное, 3 звезды).]

[Дин~ Вы стали Повелителем Пустыни. Ваша родословная начала пробуждаться. Вы получили особый талант для роста — Повелитель пустыни (Текущий уровень: C).]

Вместе со звуком уведомления в сознании Ричарда появилась панель атрибутов.

[Ричард]

[Уровень: 1 (0/100)]

[Идентификация: Лорд Сумеречного Города]

[Лагерь: Лагерь в пустыне (нейтральный)]

[Территория: Сумеречный Город (Деревня 1-го уровня)]

[Войсковое логово: Пирамида Мумии (Обычное, 3 звезды)]

[Талант: Повелитель пустыни — Особый талант роста (Текущий уровень: C). Вы хозяин пустыни. Вы можете предсказать приход песчаной бури, и вы овладели способностью опустынивания.]

[Опустынивание: C-ранг — может превратить тело в песок и снизить получаемый физический урон на 99%. Оно будет пожирать песок, чтобы оправиться от травм. Время действия 10 минут. (Время восстановления: 1 час).]

[Вы можете передать свою силу войскам, которых набираете. Эффект: Ваши подчиненные получат Навык ранга D — Опустынивание.]

[Опустынивание: ранг D — может превратить тело в песок и снизить получаемый физический урон на 99%. Оно будет пожирать песок, чтобы оправиться от травм. Время действия 5 минут. (Время восстановления: 2 часа).]

[Стратегическое сокровище: нет]

[Описание: Вы просто Лорд Пустыни с особыми способностями. В остальном ничего экстраординарного нет.]

Ричард несколько раз посмотрел на свою панель атрибутов. У него было удивленное выражение лица.

Случайным образом на официальном сайте появился крайне редкий навык ростового типа?

Этот атрибут, казалось, тоже был неплохим...

Сделав несколько глубоких вдохов, Ричард наконец подавил шок в своем сердце.

В его глазах появилось сложное выражение.

«Я не ожидал столкнуться с таким, проработав всего полгода. Слияние игры и реального мира просто смешно. К счастью, я сыт, и моя семья не голодна, так что мне не о чем беспокоиться...»

Как молодой человек с большим сердцем, крещенный всевозможными странными знаниями, он быстро скорректировал свое нынешнее состояние ума.

Как бы он ни играл здесь, реальный мир был просто более реалистичным.

В глазах Ричарда появилось некоторое волнение.

Он давно тосковал по игре «Сияющая эра». С тех пор, как этот проект был объявлен, Ричард думал о нем. Он читал общедоступную информацию бесчисленное количество раз.

Теперь можно было считать, что его желание сбылось... но процесс был немного ужасающим.

Каковы были его территория и военная база?

Ричард вышел из зала с сердцем, полным предвкушения.

Он вышел из двери.

За пределами зала был двор. Ровная площадка была вымощена голубым камнем.

Серая каменная стена снаружи, высотой более трех метров, частично закрывала ему обзор.

Глядя на небо, Ричард мог видеть бесконечный синий цвет. Он был ясным и прозрачным.

Однако воздух был слегка сухим. От дыхания ему стало немного не по себе.

Ричард огляделся, и его взгляд быстро остановился на трехметровой пирамиде в углу переднего двора.

Древняя и простая пирамида выглядела грубой. Как будто она образовалась после бесчисленных лет дуновения ветра.

Ричард шагнул вперед и внимательно посмотрел. После этого в его сознании появились атрибуты здания.

[Пирамида Мумии]

[Уровень: Обычное, 3 звезды]

[Тип новобранца: Мумия (Обычное, 3 звезды)]

[Количество рекрутов: 14]

[Еженедельный прирост]: 7]

[Требования для найма: 4 золотых монеты, 4 единицы дерева, 4 единицы камня]

[Описание: Обычное логово пустынного отряда.]

Было ли это логово отряда?

Ричард был в приподнятом настроении.

Как только он подумал, что это все, в нижней части панели атрибутов появилась полупрозрачная строка текста.

[Система Черного Золота активирована...]

[Активация прошла успешно.]

[Пирамида Мумии (Обычное, 3 звезды) — 10 логовищ обычных пустынных войск могут улучшить ее до (Элитное 3 звезды).]

Ричард был потрясен, когда его глаза расширились.

Система черного золота? Разве это не система одиночной игры, в которую он играл раньше?

Эту игру разработал его друг, и он попросил Ричарда опробовать ее. Однако из-за сложности игры Ричард несколько раз жаловался, поэтому другая сторона специально создала эту систему для него.

Функция этой системы была очень простой. Он мог усилить все виды вещей без ограничений.

Он действительно активировал ее в этом мире?!

В сердце Ричарда поднялось сильное чувство волнения.

Он бесчисленное количество раз просматривал информацию об игре «Сияющая эра» на официальном сайте.

Логова войск были самым важным в игре. Они имели специальные функции и не могли быть обновлены.

Если бы он хотел получить мощное логово войск, Ричард мог бы только атаковать точку сбора других в дикой местности. После этого он сможет восстановить логово.

Но теперь он мог напрямую потреблять ресурсы, чтобы поднять уровень логова!

Было ли это разумно? Это было слишком странно...

http://tl.rulate.ru/book/78540/2401752