Глава 33 – Охотничий квест – Часть вторая

«Это случилось буквально на днях. Орки напали, пока мужчин не было в деревне, а женщин и домашний скот забрали. Мы бросились туда, чтобы попытаться их спасти, но, как видите, нас отбросили. Я почти уверен, что они тоже вернутся, теперь, когда они почувствовали вкус»— говорит он, явно расстроенный и сжимая кулаки.

"Я понимаю. Вот почему они все пришли просить меня.

"Да. У тебя есть опыт борьбы с орками?

"Нет. И я должен сказать это заранее, у меня не так много боевого опыта»

— ...Ты говоришь это так уверенно.

— Что ж, это правда.

Я не могу сдержать неловкой улыбки.

«И все же, орки... Кто-то должен завтра пойти выполнить квест».

"Да, ты прав."

Я просто не хочу, чтобы они теряли надежду. Да, это имеет смысл.

«Были ли орки в этом районе раньше?»

«Не должно быть. Даже гоблинов здесь уже много лет не видели».

"Я понимаю..."

Вероятно, они забрели сюда издалека. Есть большая вероятность, что они проскользнули мимо искателей приключений и рыцарей, потому что все стало так туманно, когда появился этот демон.

«Должен ли я охотиться на волков, как я планировал?»

«Да, сделай это. У нас есть орки, о которых нужно беспокоиться, но волки по-прежнему представляют угрозу. По иронии судьбы, в последнее время они не приближались из-за орков».

У них острое обоняние, поэтому они не подходят близко к деревне, где пахнет орком.

«Разве вы не должны эвакуироваться? Ты сказал, что есть шанс, что орки вернутся, верно?»

«Мы думали об этом, но колеблемся, потому что у нас здесь много стариков».

Если на них нападут, пока они уходят отсюда, им придется использовать свой домашний скот как приманку, чтобы сбежать. И орки не единственная угроза.

«Ты можешь спать здесь. Извините, что так тесно».

«Довольно и крыши над головой».

Меня угощают скромной едой, и я занимаю простую пустую комнату.

«Статус открыт».

Имя — (Сора Фудзимия) / Профессия — (Разведчик) / Раса — Иномиряни / Без уровня

Очки здоровья — 360/360 / Очки маны — 360/360 / SP — 360/360 (+100)

Сила…350 (+0) / Выносливость…350 (+0) / Ловкость…350 (+100)

Магическая сила…350 (+0) / Проворство…350 (+0) / Удача…350 (+100)

Навык — (Ходьба, уровень 36) — Эффект — (Пользователь не устанет, сколько бы он ни шел) — (Получите одно очко опыта с каждым шагом)

Очки опыта – 3/36000

Очки навыков – 6

Приобретенные навыки

(Оценка макс. ур) / (Оценка препятствие ур 5) / (Параллельное мышление ур 5)

(Мастер меча, уровень 6) / (Физическое усиление, уровень 7) / (Обнаружение присутствия, мак. уровень) / (Обнаружение магической энергии, уровень 3) / (Ускорение естественного восстановления, уровень 6) / (Сокрытие присутствия, уровень 6) / (Бросок — Стрельба, уровень

3)

(контроль энергии магии 7 ур.) / (Основная повседневная магия 6 ур.) / (магия огня 3 ур.) / (магия воды 2 ур.) (Пространственная магия 7 ур.) / (Алхимия 7 ур.)

(Кулинария ур.4)

Новый

(Оценка людей, уровень 2)

Оценка людей. Этот новый навык стал доступен, когда Оценка достигла десятого уровня. Хотя мне пришлось потратить два очка навыка, чтобы изучить его.

Теперь я могу использовать Оценку на людях, но поскольку ее уровень слишком низок, я могу видеть только их имя, профессию и расу.

Например, используя его на Ланце…

Имя — (Ланц) / Профессия — Охотник (Бывший искатель приключений) / Раса — Человек

Ланц говорит, что охотиться на орков для меня слишком сложно, потому что он судит об этом, основываясь на своем опыте искатель приключений.

Кроме того, я выучил заклинание Барьер из Пространственной Магии. Если я сосредоточусь только на одной стороне, это создаст что-то вроде магического энергетического щита. Я могу увеличить его силу, вкачав в него магическую энергию, но простое его использование обычно расходует треть моих очков маны.

Проведя некоторые испытания, я узнал, что, уменьшая его площадь, он может отклонять даже пулю. Он не сдвинулся с места, когда я выстрелил в него десять раз, но щит исчезает после того, как он достигает своего лимита времени.

Кроме того, если я активирую его вокруг себя, он сломается, если в него попадет одна пуля. Он по-прежнему убивает импульс пули, так что он может, по крайней мере, остановить одну атаку, но мне нужно будет еще раз протестировать его, чтобы увидеть, сможет ли он надежно остановить одну атаку.

«Орки…»

Я активирую Карту и вижу семь волков там, где сказал мне Ланц.

Также есть место с пятью реакциями монстров и семью реакциями людей. Это орки и похищенные жители деревни.

Я удивлен, увидев, что эти места не очень далеко от деревни. Карта не отразила бы неизведанную область, если бы она была далеко.

А на противоположной стороне, вдали от деревни, другая реакция. Она по-прежнему отображается слабо, даже с максимальным навыком. Я чувствую, что потеряю её из виду, если не сфокусируюсь, но она определенно есть.

«Это то…»

Та же реакция, которую я видел, когда выполнял этот квест. Теперь я не теряю её, если сосредотачиваюсь.

«С этим тоже надо что-то делать…»

Я чувствую, что за мной наблюдают. Так было, когда я выполнял квест по сбору, но они преследуют меня даже здесь.

Не знаю почему, но это нагоняет неописуемое чувство жути.

«Но что важнее…»

Орки, отображаемые на карте, перекрываются с людьми.

Гуманоидные монстры похищают самок, чтобы использовать их в качестве инкубаторов, чтобы увеличить свою численность.

Я откладываю Карту, будто отворачиваюсь от нее, и пытаюсь сосредоточиться на сне. Эти семь реакций остаются там, как будто они выжжены на внутренней стороне моих век.

http://tl.rulate.ru/book/78516/2807882