

## Глава 23 - Путешествие

Я создал легенду. О чем это я?

Прошло пять дней, и я собирал лекарственные травы каждый день. Сначала дама-администратор была счастлива, но теперь ее лицо дергается, когда она видит меня.

Максимум, что я смог заработать за день, это одна золотая монета. Даже другие искатели приключений в гильдии были удивлены. Меня приглашали присоединиться к нескольким группам, но я почтительно отказался. Они были довольно душными... Вместо этого мы ходили в таверну гильдии, где я покупал им выпивку, и они рассказывали мне всякие приключенческие истории. Десять серебряных монет улетали вместе с тем, сколько мы выпивали. Было бы даже больше, если бы не появился мастер гильдии, чтобы отправить нас домой.

— Нам здесь будет тебя не хватать, Сора.

Я прощаюсь с некоторыми искателями приключений, с которыми подружился, входя в омнибус.

Я предполагаю, что поиски тигро-волка еще не закончены, потому что омнибус, идущий по запасному маршруту, битком набит.

Пока фургон трясет, я думаю о том, что буду делать дальше.

Сначала я отправляюсь в город к югу от столицы под названием Город Эпика Южных Ворот. Из Эпики есть дорога в столицу, а также в Волшебное Государство Эфа и Священное Королевство Фрирен.

«Дорога в священное королевство в хорошем состоянии, но дорога в волшебное государство Эфа проходит через гору, поэтому она сложнее. Но я предполагаю, что там должно быть много редких вещей, потому что туда ходит много торговцев».

Я слышу много всякого в фургоне. Особенно слухи о местах, к которым мне не следует приближаться. Мне кажется, я много слышал о том, что монстры становятся более активными.

«Значит ли это, что есть много охотничьих квестов?»

"Да. Это хорошо для больших городов с большим количеством искателей приключений, но не для маленьких деревень. Феодал тоже не может просто покинуть деревню, так что я слышал, что он занят отправкой солдат».

Если деревни будут разрушены, это означает меньший доход для территории. Но даже если отправляются солдаты, не все места равны с точки зрения приоритета, и некоторые места

пострадают.

«И солдаты в любом случае профессионалы в борьбе с другими людьми, а не с монстрами. Я слышал, что они сильно пострадали, когда монстры впервые вторглись из темного леса».

«Это лес, который тянется к северу от столицы, верно?»

"Да. Раньше рядом с ним были только простые форты, а теперь там город-крепость. Судя по всему, искателей приключений ранга S тоже отправляют».

Я иду через города и деревни и достигаю города Южных Ворот через десять дней. Ожидается, что мне потребуется еще пять дней, чтобы добраться до самой столицы.

Город Эпика окружен двухслойной стеной. Между внутренней и внешней стенами есть сельскохозяйственные угодья, а город находится за внутренней стеной. Если считать только площадь внутри стен, то она больше столицы.

Из окна фургона я вижу что-то похожее на пшеничное поле, а дальше сзади молочное хозяйство.

Как только я заканчиваю процедуру входа, я иду в гильдию.

Я проверяю квесты и вижу, что есть больше квестов для помощи на ферме, чем квестов по доставке.

Также есть охотничьи квесты, многие из которых посвящены охоте на гоблинов. Некоторые приходят прямо из деревень, а некоторые регулярно отправляются феодалом. Если их оставить в покое, они будут продолжать расти.

А что касается квестов по сбору лекарственных трав... Они есть, но далеко отсюда. Если я приму их, мне придется сделать ближайшую деревню своей базой.

Я спрашиваю о гостиницах и плачу за то, чтобы остаться в одной из них на пять дней.

Я занимаюсь сбором информации во время выполнения квестов по доставке, но я, вероятно, приму другие квесты, если почувствую, что могу их выполнить. У меня есть некоторая свобода действий, когда дело доходит до денег, но есть вещи, которые я хочу купить.

«Статус открыт».

Имя — (Сора Фудзимия) / Профессия — (Алхимик) / Раса — Иномирянин/ Без уровня

Очки здоровья — 320/320 / Очки маны — 320/320 (+100) / SP — 320/320

Сила...310 (+0) / Выносливость...310 (+0) / Ловкость...310 (+0)

Магическая сила...310 (+100) / Ловкость...310 (+0) / Удача...310 (+0)

Навык - (Ходьба ур 31) - Эффект - (Пользователь не устанет, сколько бы он ни шел) - (Получает одно очко опыта с каждым шагом)

Очки опыта — 27001/31000

Очки навыков - 5

Приобретенные навыки

(Оценка 8-го уровня) / (Препятствие оценке 5-го уровня) / (Параллельное мышление 4-го уровня)

(Мастер меча, ур. 4) / (Физическое усиление, ур. 5) / (Обнаружение присутствия, ур. 8) / (Ускорение естественного восстановления, ур. 5) / (Соккрытие присутствия, ур. 5)

(Магический контроль энергии, ур. 6) / (Основная магия повседневной жизни, ур. 5) / (Пространственная магия, ур. 6) / (Алхимия, ур. 7)

(Кулинария 3 ур.)

Новый

(Бросок - Стрельба Ур.2) / (Магия Огня Ур.2) / (Магия Воды Ур.1)

Бросок — Стрельба корректирует мою цель, когда я выполняю дальнюю атаку.

Магия Огня позволяет мне использовать огненные заклинания. Особенно полезно сжигать трупы монстров, таких как гоблины.

Магия Воды позволяет мне использовать водные заклинания. У меня есть базовая магия повседневной жизни, так что сейчас она мне не нужна. Мне нужно будет использовать большое количество воды?

Я научился этому, потому что мне нужно знать магию как минимум трех стихий, чтобы

сменить профессию на Колдуна.

Что касается «Бросок — Стрельба», я просто достаточно прокачал алхимию, чтобы делать оружие.

Я пытался стрелять несколько раз, но я до сих пор не могу использовать навык в реальном бою. Я никогда не видел пистолета или чего-то подобного в этом мире, поэтому я, вероятно, не могу использовать его перед другими людьми. Но я без колебаний использую его, окажись я в опасности. Защита моей жизни стоит на первом месте.

Но меня беспокоит долговечность оружия, которое я могу сделать. Может это из-за руды, которую я использовал, но после нескольких выстрелов подряд и оно не разряжается, а ломается. Я могу укрепить его с помощью магии, но хочу сделать его из другой руды. Пистолет у меня сейчас третий.

<http://tl.rulate.ru/book/78516/2790979>