

Орден Света.

Любой игрок, игравший в Игру Гедройца, хотя бы раз взаимодействовал с этой организацией.

Их первое появление произошло в середине сюжетной линии Мира 1, и они были религиозной группой, которая оказала большую помощь в Мире 2 при борьбе с нежитью.

Их долгая история добавила им силы. В Мире 3 их авторитет достиг вершины, и их влияние сильнее, чем у вашего среднего королевства.

Любой нормальный игрок обычно стремится поддерживать тесные отношения с Орденом Света не потому, что он напуган своей силой, а потому, что в этом случае в игре есть несколько преимуществ.

Когда вы играете в Мире 3, вы обязаны сражаться с немymi или темными магами тем или иным способом или в форме, и когда вы получаете определенное достижение в битве с немymi или убиваете темного мага, тогда Орден Света записывает это достижение соответствующим образом. . Когда вы накопите приличную сумму вклада в церковь, вы сможете пригласить в свою команду NPC-священников, купить снаряжение с нанесенными на него святыми атрибутами или купить удобные расходные материалы, такие как святая вода или зелья святых атрибутов.

С точки зрения игрока, они просто убивали темных магов, потому что им было нужно, но люди из церкви просто приходили к ним, чтобы пожелать им хорошей работы, дать им предметы и товарищей по команде.

Но что, если вы сделали что-то нехорошее и стали преступником?

Тогда вам нужно еще более отчаянно держаться за Орден Света, чем обычному игроку.

Потому что, когда человек, согрешивший, добровольно приходит в Орден Света, исповедует свои грехи и выполняет пару «Священных Обязанностей».

что дают, то имеют право прощать грехи «Раскаявшейся Души»

. Это не просто какой-то случайный крутой навык. Это было право прощать любой грех, который совершил человек, независимо от царства или вида греха, который он совершил. Это был яркий пример того, каким авторитетом обладал Орден Света в тот период.

Грызть, грызть —

Когда Профессор спустился на первый этаж гостиницы, он кусал ногти и разговаривал с

Ракшашей.

«Раскаявшаяся душа... Мне не следует этого делать, верно?»

«Я не знаю. Это... действительно зависит от того, «кто»

Церковь ищет».

В этом была проблема. Искала ли церковь «сбежавшего профессора»?

или «Багровый Немой»,

который убил мага 6-го класса, разрушил башню магов и вызвал сильное наводнение по всему городу? Он колебался, потому что они не знали, кого ищет церковь. Если бы это было первое, он мог бы небрежно подойти к ним и сказать: «Хе-хе, извините».

и помогу с парой дел по дому.

Но если бы это было последнее...

«Ты злое существо! Приготовьтесь к суду при свете небес!»

«За свои действия вы будете гореть в вечном огне!» Ой! Великий Ро-Харам! Мы, слуги, обезглавим злое существо в вашем существовании!»

«Это ясно как день. Эти люди из Ордена Света страшны. Даже монахини, которые просто мирно срезали цветы в саду, могли начать размахивать садовыми ножницами, если бы когда-нибудь столкнулись с язычником. Вся эта легкая чушь, должно быть, вскружила им голову или что-то в этом роде.

Долгая история Ордена Света также ознаменовала их долгую борьбу с культами, и их ненависть к этим людям за это долгое время только усилилась. Поэтому они были более чем готовы простить грехи обычных людей. Тем не менее, те, кто согрешил против своего бога, или кого-то, связанного с темными магами, например темными магами, или даже просто наткнулся на темного мага, сам того не зная, безжалостно расправлялись с булавой ярости.

Профессор посмотрел на Ракшашу, наслаждающегося тарелкой супа, наблюдая, как он страдает, и спросил ее.

«Ракшаша, что ты думаешь? Как лидер гильдии воров, ты должен знать об этом немного больше, чем другие.

«Ммм, извини, но я не занимаюсь никакой работой, связанной с церковью. Я не знаю ничего, кроме того, что тебя внезапно объявили в церковный розыск. У меня есть личное мнение, если хотите».

Когда профессор поднял голову из-за стола и тихо спросил, Ракшаша пришел в еще более счастливое настроение.

«Нет причин рисковать, когда у вас есть такая небольшая информация. Если они каким-то образом узнают, что «Сбежавший профессор»

и «Багровый немой»

если вы один и тот же человек, то идти в церковь — это смертельное желание. Почему бы тебе просто не пройти со мной через Великую пустыню и не отправиться в Такклан?»

«Такклан? Вы имеете в виду Пустынное Королевство Такклан?»

«О боже, ты притворяешься, что не знаешь? Или ты действительно меня не знаешь? Я не думаю, что такой проницательный человек, как ты, не смог бы что-то понять из нашего с Исааком разговора.

Профессор покачал головой, когда она выпустила из кончика пальца веревку, чтобы слепить крошечного паука.

Из разговора с Исааком он знал, что она не просто глава гильдии воров, но никогда не думал, что она будет из Такклана, владеющего самой значительной долей земель в Восточных королевствах.

«Неудивительно, почему она такая красивая».

Вам нужно было с подозрением относиться к персонажам, которые были слишком красивыми или красивыми в этой игре, потому что героические очки распространялись не только на игроков в этой игре.

«Люди всегда думают о красивом и симпатичном человеке, когда представляют себе героя».

Например, дело было так. Допустим, такой здоровенный и устрашающе выглядящий персонаж, как я, совершил что-то достаточно героическое, чтобы распространить информацию об этом. Учитывая, как люди здесь любят посплетничать, слухи о том, что я сделал, распространялись бы со скоростью лесного пожара.

[Воин ростом с тролля, обладающий силой и столь же чудовищным видом, спас нашу деревню

голыми руками!]

Когда этот слух проходит через уста барда, в соседней деревне все меняется примерно так же.

[Мускулистый и мужественный на вид воин, способный выкорчевать горы, очевидно, спас деревню Дарун без какой-либо помощи!]

И к тому времени, когда слух достигнет столицы, он будет изменен на [Мощный и высокий рыцарь был разгневан злоумышленниками и взмахнул своим мечом, чтобы исправить зло одним ударом, который разделил реки и горы. Говорят, образ мускулистого мужчины, возвращающего Гамлету всех врагов, заставил влюбиться в него всех женщин.]

Поскольку каждый NPC в этой игре имел свою долю контроля над системой, когда о человеке производилось определенное впечатление, этот персонаж должен был соответствовать этим впечатлениям. Это даже не шутка, когда я говорю, что если я наберу кучу Героических Очков позже в игре, мой уродливый персонаж мог бы превратиться в человека с более мужественным, точеным лицом. И именно поэтому персонажи, которые максимально увеличили свои социальные характеристики, могли легко справиться с обычным рыцарем.

В любом случае, это основная суть.

Когда игрок зарабатывает героические очки, он получает улучшение внешнего вида, которое превращает его в традиционный «героический» образ, который представляет себе большинство людей.

Ракшаша более чем красива, чтобы стать главным героем сюжетной линии.

Таким образом, Ракшаша — это герой с множеством героических очков.

Это простая, но довольно правдоподобная гипотеза.

«Причина, по которой система мне не сообщает, вероятно, в том, что ее настоящее имя не Ракшаша».

Отряды-герои были уведомлены системой только тогда, когда они раскрыли свое имя игроку и стали его союзником.

Но даже несмотря на то, что Ракшаша сделала со мной приличное количество вещей и даже поделилась очень интимными моментами, как в постели только что ранее, не было ни одного сообщения, которое говорило бы мне, что теперь она мой союзник, не говоря уже о отряде героев.

— Шпион, посланный другим королевством. Ей определенно трудно стать моим союзником. Даже та дружелюбная сторона, которую она мне показала, возможно, всего лишь игра.

Это было немного грустно, но, учитывая ее общие способности, включая скрытность, битву и убийство, было понятно, почему ее трудно превратить в союзника. Она была как минимум А-классом. Это означало, что даже месячного приключения, полностью посвященного ей, может быть недостаточно, чтобы увлечь ее.

Ракшаша, должно быть, приняла мысли профессора за колебание, когда она прошептала ему серьезным тоном.

«Как вы, наверное, догадались, я агент Такклана, приехавший сюда собирать информацию. Я сообщил им информацию о немой атаке вчера вечером, пока вы спали, а сегодня утром получил ответное сообщение. Королевство, похоже, серьезно отнеслось к этой ситуации и отозвало агентов для принятия контрмер».

Ракшаша нежно взял профессора за руку и пристально посмотрел ему в глаза.

«Профессор? Ты... хочешь поехать со мной в Такклан? Я гарантирую сохранность вашей личности».

На ее серьезную просьбу он отбросил мысль о том, что пока все это может быть постановкой. Она даже раскрыла секретную информацию, чтобы заверить меня, что она шпионка. Возможно, это не все было правдой, но это означало, что, по крайней мере, ее привязанность ко мне не была полностью ложной.

Вот почему было печальнее, что ему пришлось отклонить ее предложение.

Когда я с горьким выражением лица отпустил ее руку, можно было увидеть, как ее маленькое лицо наполнилось грустью.

«Почему...? Если это потому, что вам не нравится Такклан, подумайте об этом еще раз. Восточные пустынные королевства не так слабо развиты, как люди...

«Конечно я знаю. Насколько процветает Такклан. Насколько они сильны».

Такклан славился своими могущественными воинами и магией, в которой использовалась «Кровь пустыни». Они буквально использовали масло, чтобы использовать магию. Говорю вам, нефтяная магия в GG — это одна мощная сила.

«Почему-«

«Кто-то должен это остановить. Ты тоже это видел, Ракшаша. Монстр вторгся в тело человека, обладающего властью, и контролировал его. Даже имея возможность уничтожить три города всего за несколько дней, они все еще используют подобную хитрую тактику».

Было бы легче последовать за Ракшашей в Такклан прямо сейчас. Его личность будет в безопасности, и в отличие от королевств в центре, Королевства Пустыни гораздо больше ориентированы на силу, поэтому он сможет использовать это тело и способности столько, сколько захочет.

А как насчет Родрика, который до сих пор не пришел в себя, даже несмотря на то, что три его города превратились в пепел? Если Родрик падет, кто остановит немых, которые нападут на центральные страны? Восточные пустынные королевства? Южные лесные народы? Если центральные королевства падут, все это место исчезнет менее чем за полгода. Зная, что этот мир мчится к разрушению, он не мог просто сбежать от этой реальности и надеяться, что все наладится.

«Заблокировать их... это.... Из мести? Против тех, кто сделал тебя таким?»

«Мсть — это слишком серьезно, тебе не кажется? Это маги сделали меня таким, а не немые.

«Тогда почему ты изо всех сил стараешься остановить эти вещи? Я знаю, что ты могущественный... Но ты все еще одинокий человек. И сколько бы вы ни старались, эти люди не станут вас хвалить или отдавать должное».

На вопрос Ракшаши он не смог дать ей правильного и твердого ответа.

«Я не знаю. Честно говоря, у меня нет причин. Просто... я знаю, что все будет разрушено, если я оставлю это в покое, поэтому я хочу это остановить.

Это не было какой-то решимостью как Игрока. Теперь у него было много денег, и у него не было смысла играть в эту игру, когда он разобрался с Хайдом. Но неигровые персонажи в этой игре — это не просто фрагменты данных. У каждого из них есть свои мысли и эмоции; они умеют чувствовать боль и жить вместе со своей семьей. Это копии реальных людей со всеми этими настоящими человеческими чувствами. Он не мог просто оставить всех этих людей умирать. Это место мало чем отличалось от реальной реальности.

«Вот почему я не хотел играть в эту игру».

ГГ меняет человека, чем больше он в него играет. Чем больше вы узнаете об игре, вы либо становитесь человечнее, либо полностью отпускаете её. Это не было вынужденным решением, а естественным, которое продолжало повторяться на протяжении всей игры.

[И снова вы добавляете кучу бесполезных причин для оправдания своих действий. Вы снова

упустили самую важную причину.]

Он погрузился в свои мысли, когда из ниоткуда вырвался Хайд и начал его раздражать.

‘...Тебе действительно нужно пойти и упомянуть об этом?’

[Я просто пытаюсь помочь. Чтобы, когда вам действительно плохо, вы не начали задаваться вопросом, почему вы делаете все эти быки.

*. Чтобы ты не сдался и не пожалел об этом.]**

Насмешливым шепотом Хайд вспомнил образ: маленькая, обычная деревянная хижина. Перед домом был красивый сад, а за забором струился ручей. Это был дом, где странствующий путник мог отдохнуть в течение дня, а теплая парочка была готова обеспечить его едой и комфортом.

[Если ты просто покинешь этот мир... Ты знаешь, да?]

‘...Ты надоедливый сын Аба.

***.*

Принуждение к честности было очень... неприятным и неловким чувством.

Да, я не могу позволить им умереть. Эдди и Марта. Даже если они всего лишь копии, я не могу допустить, чтобы их жизнь снова погрузилась в отчаяние.

«Я хочу защитить этот мир».

Благодаря тому, что парень в его голове отбросил все формальности, слова, вылетевшие из его рта, оказались смущающей и грубой правдой.

Увидев, что профессор покраснел от смущения из-за того, что он только что сказал, лицо Ракшаши, наполненное разочарованием и грустью, сменилось шоком и удивлением, а затем смешанным выражением, которое трудно было описать.

«Я.... найти тебя.»

На глазах у Ракшаши навернулись слезы, она что-то пробормотала себе под нос, а затем, как будто принимая намерения профессора, отдернула руку и заговорила.

«Ты... Гораздо более... особенный человек, чем я думал».

Словно сдерживая что-то, Ракшаша крепко схватила ее за одежду, глубоко вздохнула, а затем встала со своего места.

«Профессор. Теперь я понимаю твои намерения. Впервые меня так решительно отверг мужчина, и впервые мне было не так уж плохо. Ты отличаешься от других мужчин, когда говоришь так о моем первом опыте.

— П... подожди, что это значит...

Профессор не смог закончить предложение. Ракшаша нежно приблизилась к нему, затем схватила его лицо и страстно прикоснулась к его губам.

После того, что было похоже на яростный обмен чувствами, Ракшаша отстранилась с выражением не своего обычного спокойного и мягкого выражения, а с растрепанным и возвышенным. Она откинула волосы назад и положила другую руку на грудь профессора.

«П... подожди! Это место... ух!»

Место, куда Ракшаша положила руки, защипало, словно горело, затем возле ключиц появилась красная отметина, а затем исчезла в его коже. В том месте, где была сделана разметка, теперь был небольшой узелок из веревки.

«О боже, а что, по-твоему, я собирался делать?»

— Нет... я... Э-э, просто...

«Ах, боже мой. Это несправедливо. Всего минуту назад ты был таким страстным, а теперь ты снова милый.

Слегка щелкнув пальцем по кончику носа профессора, Анайя наклонилась к профессору и прошептала ему на ухо.

«Допустим, на этот раз я сдержался. Женщины Такклана очень терпеливы. Но я разозлюсь, если ты заставишь меня ждать слишком долго.

«Заставляет тебя ждать? Что-«

«Отправляйтесь в Орден Света. Если бы они действительно подозревали тебя, то они бы окружили Тобруне и сожгли его, а не поместили бы тебя на плакат. Вероятно, они ищут

«Профессора-сбежавшего». Иди и делай то, что хочешь. Тогда, прежде чем ваш яркий свет потускнеет и конец этой цели приблизится...»

Ее предложение затихло, тонкие пальцы Ракшаша снова коснулись лица профессора. Как будто она держала в руках драгоценное, хрупкое сокровище.

«Идите на восток и пройдите между лестницами Сианя и Дофлона, и когда доберетесь до третьего колодца, покажите им мою отметку».

Когда она сказала это, отметина на моей ключице засияла слабым красным светом.

«Когда ты это сделаешь, мужчина, который бродил по пустыне в поисках своей возлюбленной, и женщина, которая пересчитала все звезды на небе, встретятся снова. И женщина пустыни Анайя найдет своего долгожданного партнера».

Черные пурпурные глаза Анайи теперь с чистой любовью смотрели на мужчину, который станет ее самым большим сокровищем.

«Я подожду. Так что до того дня, когда ты будешь тосковать по мне, оставайся в безопасности. Моя любовь.»

Шорох.

Под шум легкого ветерка Ракшаша, нежно поглаживая его лицо, бесследно исчез.

Дин—

[Обновление информации: Геройский отряд — Анайя Там Шандеа (Ракшаша) теперь моя знакомая. / «Ааа, это пророчество сбылось. Внутри людей, количество песчинок... после долгого-долгого ожидания... он наконец пришел.» / Текущий родственник: Любовник]

«Ракшаша? Анайя? Л... Любовник?

Все, что осталось перед Гёсу, — это мигающее системное сообщение, сумасшедший чат в углу его зрения и отметка, оставляющая слабый, сохраняющийся жар.