

Следующие 2 часа я продолжал хромать вперед, используя свою самодельную трость.

Из земли в лесу торчали небольшие камни и корни деревьев, поэтому я не мог ослабить бдительность ни на секунду. Если я споткнусь хоть об один камень, то сломаю руку или ногу, и тогда мне придется начать ползти.

Мое тело и так было хрупким само по себе, но травмы еще больше усложняли процесс передвижения.

— Реалистичный режим игр точно не назовешь...

Смысл игры в том, чтобы ты мог наслаждаться ею, не так ли? Было до смешного жарко, мое тело ломалось само по себе, а головная боль, которую я испытывал, усиливалась с каждой секундой, лишая меня способности думать. В этой ситуации нет ничего, что можно было бы назвать "приятным".

"Ну, это напоминает мне старые добрые времена!"

7 лет назад, сразу после третьей мировой войны, первый поход на поле боя с моим отцом ощущался точно так же.

Дойдя до конца леса, я присел на пень, чтобы отдохнуть и привести в порядок свой инвентарь\*.

(\* инвентарь выступает тут в качестве окна статуса.)

— Имя.... мое имя..... пусть будет профессор.

День-!

<[Обновление информации / Имя : Профессор / Фамилия : ???]>

Когда я объявил свое новое имя, ??? рядом с разделом имени изменилось на Профессор.

— Посмоорим.... это сломанное веерообразное дерево означает, что это Дефлен Вуд, верно? В какой области в Мире 3 есть этот тип дерева?

- Спидвагон: Вся северная область Родрика / Часть верхней области долины Афлен / Вся западная сторона Голубой линии.

- Ёкасс: А это не зимняя трава на земле там? На западной стороне Голубой линии нет зимней травы, потому что там есть аура.

- Сойгэйбар: И это определенно не похоже на плато, так что это не долина Афлен.

— Хорошо, спасибо. Итак, стартовая зона - Северная Родрика.

День!

<[Обновление информации: Локация / Северный Родрик / ]>

ИГ - довольно старая игра с возрастом 11 лет, и она однопользовательская. Сюжет мира меняется в зависимости от каждого маленького действия игрока, поэтому конкретных гайдов нет, но в Сообществе все еще достаточно информации о том, какой предмет где находится и какое событие происходит.

Я был игроком Мира 2, поэтому у меня не было информации о Мире 3, но мои зрители были другими. Я проходил игру с парой десятков полумастеров, направляющих мой путь.

Благодаря силе моих зрителей я узнал основное местоположение, но для получения дополнительной информации мне понадобилась карта.

Затем я закрепил на земле ветку, которую использовал в качестве трости, и вычислил, сколько сейчас времени, основываясь на тени от трости и положении солнца.

— Хм... похоже... около 5 вечера.

День!

<[Обновление информации - Время: 5 часов вечера (предположительно)]>

— О, это работает и в третьем мире?

Я часто использовал этот метод в Мире 2, чтобы проверить время. К счастью, похоже, что он работает и в Мире 3.

Значит, это решает проблему времени. Но этот метод не позволяет узнать точное время с точностью до минуты. Только если у меня нет Астрологии 3-го уровня.

— Фух. Я вижу стену замка, но почему я не могу до нее добраться? Похоже, я почти добрался, хотя.... флаг с черным орлом и щитом..... город, который использовал этот знак отличия, был.... Туран? Это был Туран, верно?

- Спидвагон: Правильно. В этой области есть только Туран, замок Моллудик и Пелас.

— Моллудик.... что? Разве этот период времени не 70 лет спустя после 2-й мировой? Я думал, что Туран и Пелас были рядом с Гидеоном? Неужели целый город может исчезнуть всего за 70 лет?

- Ёкасс: Название может измениться. В Гидеоне было социалистическое движение или что-то вроде того, но оно было подавлено Родриком 3-м и понижено до королевства. Замок Моллудик находится там, где раньше был Гидеон. Когда он превратился в королевство, лорд и название тоже изменились.

— Ого. Я знал, что это может произойти в какой-то момент. Я подозревал об этом с момента их истории во втором мире.

Гр, кряк!

<[Статус - Правая рука: Растяжение \ [Исцеление(загрязненный бинт + шина(88%)) ]>

Когда я проверил свое запястье, оно зажило гораздо лучше, чем я ожидал. Я немного повернул его и почувствовал некоторый дискомфорт, но этого было достаточно, чтобы снова двигаться.

"Неужели максимальное количество восстановления мало из-за низкой максимальной прочности?"

Что ж, это хоть немного облегчает задачу. Если бы это слабое, хрупкое тело-палочка требовало бы много времени на восстановление, я бы больше времени проводил на больничной койке, чем что-то делал.

Уош-!

Рывок!

— Фух! Это даже весело!

Я медленно привыкал к телу, пробыв в нем около двух часов. Казалось, что на мне очень тонкая и дорогая одежда. Однако, продолжая играть, я понял, что будет проблема посерьезнее, чем черта "стеклянное тело".

— Сойбар... какого черта ты сделал с моим телом?

- Сойгэйбар: ЛМАО что значит что? Это легендарная черта SSS-ранга, которая заставила даже Мистера 2 место бросить своего персонажа, которого он гриндил целый месяц всего за 30 минут!

Гёсу едва удалось проглотить ругательства, которые так и бурлили в его горле. Внутреннее умиротворение, терпи. Будет только хуже, если я отвечу.

Придурок!

— Блять!

Самой большой проблемой была добавленная Сойгэйбаром черта - слабый менталитет.

Слабый менталитет

Из-за его пугливого ума, моя голова постоянно кружится, вызывая головокружение. Все чувства, которые улавливает мое тело, чувствуют негатив, подавляя меня.

Чувствительность +1, Чувство опасности +1, Концентрация -3.

Почувствовав на себе всю тяжесть этой черты в течение примерно двух часов, я немного углубился в ее объяснение. Второе предложение должно быть тем, что я чувствую, а последняя часть..... Она показывает статистику?

"Обычное обновление информации было бы нормальным, но если он показывает мне очки статусов, значит..... На меня сейчас влияет эта черта. Падение концентрации понятно, так как я думал, но чувствительность? Чувство опасности? Почему они здесь?"

На информационной странице ИГ отображается только то, что я знаю или испытал. Так что если что-то есть на информационной странице, значит, я это как-то переживаю в данный момент. Но выскочили и чувствительность, и чувство опасности?

Дрожь!

Мурашки поползли по позвоночнику. Сильная головная боль превратилась из общей боли в колющее чувство с очень конкретным направлением.....

"Сзади!"

Шорох!

Хруст!

Внезапное ощущение опасности заставило мое тело двигаться без раздумий. Как только я заставил свои ноги двигаться и бросился вперед, я услышал, как пень был чем-то раздавлен.

Обернувшись, я увидел валун высотой с меня, сидящий на том месте, где я отдыхал несколько мгновений назад.

Бах! Удар!

А за ним я услышал очень тяжелые шаги.

— Человек... маленький человек... маленький? большой? Нет, большой - это Нотум. А маленький - это Человек. Ухх... маленький большой человек?

Огромная фигура ростом более 3 метров с невнятным произношением. Тот, кто бросил валун и чуть не убил меня, был равнинным троллем.

"Проклятье, я не знаю, смогу ли я бежать даже со здоровыми ногами..."

Равнинные тролли были стройнее других более толстых и мускулистых видов троллей. Они были слабее, но намного быстрее. Я бы никогда не смог убежать в моем нынешнем состоянии.

- Высшийпутначо: 2 часа в пути и уже почти умер.

- Сойгэйбар: Вот как Гедроит катится.

Это напомнило мне. Северная Родрика, который я помнил, был в основном равниной, поэтому основные битвы всегда происходили здесь. А небольшой лес в Северной Родрике был.....

"Квестовая зона! Место, в котором я начал, просто обязано быть охотничьей квестовой зоной!"

Это недалеко от города, так что, вероятно, это какая-то квестовая зона охраны, например, [Победить тролля, преграждающего дорогу].

— Ой! Черт, я едва дотронулся до чего-то, и у меня начала течь кровь, как у какого-то водяного шара...

Моя одежда была мокрой, а когда я посмотрел на нее, она снова была пропитана кровью. Вероятно, я снова поранился, когда прыгнул вперед, чтобы увернуться от валуна.

— Гррр... грк!.. Хлюп! Гхх.... Нотум.... не может остановиться...

Кап, кап

— О, ради всего святого.

Кровотечение, должно быть, спровоцировало тролля, его глаза покраснели, а изо рта потекла слюна.

"Ну что ж. Похоже, это конец!"

Гёсу приготовился к худшему, плотно закрыв глаза.

.

.

.

.

.

"...Хах?"

Время продолжало идти, но мучительная боль, которую он ожидал, не приходила. Гёсу снова осторожно открыл глаза.

— Нюх-нюх! Нюх!

— Агххх!!!

Здоровяк был прямо перед моим лицом, обнюхивая меня. Они были невероятно тихими для своих огромных размеров.

— Грр, Нотум. Голодный. Голодный. Очень очень голоден.

"Да, я это уже понял!"

Красные, налитые кровью глаза. Нос, который постоянно нюхает кровь. Рот, из которого текут слюны, как водопад.

Просто взглянув, можно было сказать, что этот тролль по имени Нотум был очень, очень

голоден. Удивительно, но перед ним был истекающий кровью человек, а ко мне он даже не притронулся. Я... еще мог выбраться отсюда живым!

Я еще не знал, что это такое, но, вероятно, это было связано с тем, что сейчас говорил тролль.

Гёсу решил сделать ставку на этот крошечный кусочек надежды.

— Т... ты голоден?

— Гррррр. Голоден. Человек. Поздно. Раз, два, три, четыре поздно.

"Теперь это подтверждено. Я могу поговорить с ним. Этот парень, он умный!"

Тролли считались монстрами, но также и подрасой. В большинстве случаев их контролировали инстинкты и обращались с ними как с монстрами, но, очевидно, в южном лесу был клан троллей, который создал свою собственную культуру и торговал с людьми.

"Подождите, этот парень не просто умный. Он намного умнее, чем должен быть тролль. Он может говорить на человеческом языке!"

У меня не было времени вспомнить, так как я думал, что умру, но тролли обычно не могут говорить на человеческом языке. Обычно это был отвратительный рев или, максимум, пара слов на непонятном языке.

Но этот парень ясно выразил свое мнение и был голоден до такой степени, что у него налились кровью глаза, однако не съел меня и даже имел имя. Это означало, что этот тролль ранее общался с людьми и даже имел достаточно образования, чтобы общаться должным образом.

— Уххх... грхх, не могу остановиться. Человек, маленький большой человек!

— Х... хм?

— Скажи. Тебя прислать человек-железяка?

— Что?

— Скажи "нет". Нотум, голоден. Не могу остановиться. Нет? Нет, да?

Должно быть, они на пределе, так как руки Нотума медленно приближались ко мне. У меня не было времени. Мне нужно было что-то сказать, чтобы остановить его. Когда я почувствовал, что моя жизнь в реальной опасности, инстинкт выживания заставил шестеренки в моей голове

работать на максимальной скорости.

"Думай! Думай! У троллей сильный инстинкт голода, даже сильнее, чем похоть. Нотум терпит даже этот голод и ждет кого-то. Кто это? Человек-железяка. Он назвал меня маленьким большим человеком, что означает, что он не чувствует разницы между лицами. Он может, максимум, различать форму и телосложение. Человек-железяка. Человек в доспехах. Рыцарь? Он встретил рыцаря? Он встретил рыцаря и выжил? Тогда, скорее всего, именно они управляют этим парнем. Раз, два, три, четыре поздно. Это значит, что он ждал 4 дня. Он был голоден, но он ждал. Он знал, что если подождет, то получит еду".

Вывод. Рыцари регулярно давали Нотуму еду, а Нотум, который не получал еду последние 4 дня, ждал, когда человек придет на их территорию. Ожидая еды.

— П-подождииии!!!

— Грр?

— Ч-человек железяка! Человек железяка послал меня сюда!!!

Тогда единственное, что я мог сделать, чтобы жить, было это. Исполнить ожидания Нотума. Мне нужно было притвориться, что меня послал этот "человек-железяка".

— Г-гххх, рррргх...

Большая рука, покрытая грязью и маслом, медленно отступила. Как только этот кислый запах рассеялся и свежий воздух вошел в его легкие, в моей голове пронеслась мысль: "Я спасен!"

Он сказал "нет", потому что не мог больше ждать, поэтому он хотел, чтобы я стал человеком, не связанным с рыцарем. Он не полностью перестал есть людей. Он не был полностью выращен людьми.

Вот это да!

Нотум немного посомневался, прежде чем сесть на место. У него было расстроенное и недовольное выражение лица. Но это действие определенно означало, что он не собирался меня есть.

Нотум, казалось, полностью поверил, что меня послал "человек-железяка", так как он начал жаловаться мне.

— Нотум, обещать. Вот, жить. Человек, не есть. Человек-железяка придти и дать лошадь, есть.

— А ты... что?..

Бах!

— Да! Хррр! Но! Нотум живот, пусто! Лошадь раз, два, три, четыре не в желудке!

Я знал это. Я не знал почему, но "человек-железяка" заключил сделку с этим парнем.

Похоже, это было частью более важного задания, чем я думал. И я появился в середине квестовой локации, которую должен был пройти постепенно. ИГ не является хорошим миром, построенным вокруг персонажа; это больше похоже на то, что персонаж был порожден в полностью разработанный мир. Это означало, что независимо от того, принял я квест или нет, я мог случайно попасть в большое событие. И именно это со мной сейчас и произошло. Дерьмо.

Туук!

После того как Нотум закончил говорить, он уверенно протянул руку в мою сторону.

— Лошадь! Дай! Раз, два, три, четыре, пять!

Я погрузился в глубокую задумчивость, глядя на грязные, мускулистые руки Нотума. Вот где мне нужно было проявить смекалку. Что я могу сказать такого, что спасет меня от хватки голодного тролля, который ждал долгожданной еды?

<http://tl.rulate.ru/book/78497/2443947>